

## ACCESS-500

- 1 Power supply
- 2 Channel 1 operation led
- 3 Event card connection
- 4 Antenna connection
- 5 Power supply lights
- 6 Programming pushbutton
- 7 Memory card connection
- 8 Expandable card connection
- 9 BUS-L (+, -, L)
- 10 Relay 1 output

## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	ACCESS-500
Frecuencia	868,35MHz
Codificación	Código cambiante de alta seguridad
Memoria	500 códigos
Eventos	Tarjeta 1000 eventos (opcional)
Número de relés	1 (ampliable a 4)
Función antipánico	Configurable en el relé 4
Función alarma	Sólo disponible con elementos de proximidad con función de alarma
Alimentación	230Vac $\pm$ 10%
Contactos relé	1A
Consumo reposo / func.	23mA / 42mA
Batería	CR 2032 3Vdc
Salida control de acceso (max. 2 lectores sin alimentación externa)	BUS-L
Temperatura func.	-20°C a +85°C
Estanqueidad	IP54 (con prensaestopas IP65)
Dimensiones	115x95x35mm
Dimensiones caja	140x220x55mm

## INSTALACIÓN Y CONEXIONES

Fijar la parte posterior de la caja en la pared utilizando los tacos y tornillos suministrados. Pasar los cables por la parte inferior del receptor. Conectar los cables de alimentación en los bornes del circuito impreso, siguiendo las indicaciones de la serigrafía de la placa. Fijar el frontal del receptor a la parte posterior con los tornillos suministrados para ello.



## FUNCIONAMIENTO

Los puntos luminosos de la pantalla se activan intermitentemente indicando una correcta alimentación del equipo.

Al recibir un código el equipo comprueba si está en la memoria, activando el/los relés programados. Si el código del equipo no está grabado en la memoria, el equipo no realiza ninguna acción y se visualiza en pantalla el mensaje "no".

## MENÚS

Para entrar en el menú, pulsar cualquier tecla y entrar la contraseña utilizando las teclas ↑ ↓. ↑ incremento de número, ↓ cambio de dígito, C validar contraseña. Si la contraseña es errónea, aparece en pantalla el mensaje "Err" y el equipo emite una señal sonora.

De serie la contraseña viene escrita en una etiqueta adhesiva situada en la tarjeta de memoria.

Los menús que se visualizarán serán: Mod1 (modo básico), Mod2 (modo avanzado), ---- (salir). Mediante ↑ ↓ cambiamos de modo. Para validar cada opción, pulsar la tecla C.

↑	Tecla desplazamiento menú
↓	Tecla desplazamiento menú
C	Tecla de entrada de menús o de validación de opciones

Si no se realiza ninguna acción, el equipo sale automáticamente de programación pasados 60 segundos y realiza dos señales sonoras cortas.

Visualización pantalla	Descripción
Mod1	Modo básico: Permite realizar altas en modo pluricanal y bajas individuales.
Mod2	Modo avanzado: Permite la completa gestión de la central: altas (F.1), bajas (F.2), configuración horaria (F.3) y configuración de relés (F.4).

### **MODO BÁSICO (Mod1):**

Permite realizar altas en modo pluricanal y bajas individuales.

#### **ALTAS:**

En la pantalla aparecerá 001 que indica la primera posición de memoria. ↑ ↓ incrementa o decrementa la posición de memoria. Situarse en la posición deseada y pulsar el canal del emisor a programar. Si se mantiene pulsada ↑ ↓ más de 3 segundos, las posiciones se incrementan o decrementan de forma rápida. Si una posición de memoria está ocupada se indica mediante un punto en la pantalla.

#### **BAJAS:**

Para borrar un código, situarse en la posición donde está el código y pulsar la tecla C. El punto que indica posición ocupada desaparece. El equipo realiza tres señales sonoras cortas.

Para salir del menú situarse en la posición ---- y pulsar la tecla C.

Si no se realiza ninguna acción, el equipo sale automáticamente de programación pasados 60 segundos y realiza dos señales sonoras cortas.

### **MODO AVANZADO (Mod2):**

Permite la completa gestión de la central: altas (F.1), bajas (F.2), configuración horaria (F.3) y configuración de relés (F.4).

Mediante  $\uparrow \downarrow$  cambiamos de función. Para validar cada opción, pulsar la tecla C.

Control de eventos (sólo visibles a través del Assistant).

### **F.1 ALTAS**

#### **Alta estandar (Mr P) (opción por defecto, modo pluricanal)**

Aparece en pantalla la primera posición de memoria vacía en la cual podremos programar un código (M001). Con las teclas  $\uparrow \downarrow$ , incrementamos o decrementamos la posición de memoria. Si se mantiene pulsada  $\uparrow \downarrow$  más de 3 segundos, las posiciones se incrementan o decrementan de forma rápida. Si una posición de memoria está ocupada se indica mediante un punto en la pantalla.

Para volver al menú anterior situarse en la posición ---- y pulsar la tecla C.

Si no se realiza ninguna acción, el equipo sale automáticamente de programación pasados 60 segundos y realiza dos señales sonoras cortas.

#### **Alta especial (Mr 1 ... Mr34)**

Permite seleccionar el/los relés que se activarán con el canal que se programe del emisor. Ejemplo: si se quiere programar el canal 1 del emisor para que accione los relés 1 y 3, se debe seleccionar la opción Mr13.

Aparece en pantalla la primera posición de memoria vacía en la cual podremos programar un código (M001).

Con las teclas  $\uparrow \downarrow$ , incrementamos o decrementamos la posición de memoria. Si se mantiene pulsada  $\uparrow \downarrow$  más de 3 segundos, las posiciones se incrementan o decrementan de forma rápida. Si una posición de memoria está ocupada se indica mediante un punto en la pantalla.

Para volver al menú anterior situarse en la posición ---- y pulsar la tecla C.

Si no se realiza ninguna acción, el equipo sale automáticamente de programación pasados 60 segundos y realiza dos señales sonoras cortas.

### **F.2 BAJAS**

#### **Baja individual**

Para borrar un código, situarse en la posición donde está el código y pulsar la tecla C. El punto que indica posición ocupada desaparece. El equipo realiza tres señales sonoras cortas.

Para volver al menú anterior situarse en la posición ---- y pulsar la tecla C.

Si no se realiza ninguna acción, el equipo sale automáticamente de programación pasados 60 segundos y realiza dos señales sonoras cortas.

#### **Reset total**

Situarse en cualquier posición de memoria y mantener la tecla C pulsada durante más de 5 segundos. El equipo emitirá 10 señales sonoras de preaviso, y después otras de frecuencia más rápida, indicando que la operación ha sido realizada.

### **F.3 CONFIGURACIÓN HORARIA**

Permite configurar la fecha y hora de la central para una correcta gestión de los eventos.

Visualización pantalla	Configuración	Valores (xx)
d_xx	día	01 - 31

M xx	mes	01 - 12
A xx	año	00 - 99
h xx	hora	00 - 23
m xx	minutos	01 - 60

Si no se realiza ninguna acción, el equipo sale automáticamente de programación pasados 60 segundos y realiza dos señales sonoras cortas.

#### F.4 CONFIGURACIÓN RELÉS

Permite configurar la temporización de activación de los relés y en el relé 4 configurar la temporización en caso de utilizarlo como alarma.

Visualización pantalla	Configuración biestable (biES)	Configuración Impulsional (Im )	Configuración alarma (Al )
r1	Si	01 – 30 segundos	No
r2	Si	01 – 30 segundos	No
r3	Si	01 – 30 segundos	No
r4	Si	01 – 30 segundos	01 – 15 minutos

Para volver al menú anterior situarse en la posición ---- y pulsar la tecla C.

Si no se realiza ninguna acción, el equipo sale automáticamente de programación pasados 60 segundos y realiza dos señales sonoras cortas.

#### MENSAJES

Visualización pantalla	Tipo de mensaje
OcuP	Aparece cuando se intenta dar de alta un código en una posición ocupada. Salta a la primera posición libre emitiendo una señal sonora.
rEP	Aparece cuando se intenta dar de alta un código ya programado en otra posición. Salta a la posición donde se encuentra el código ya programado emitiendo una señal sonora y permite reprogramar el emisor.
no	Aparece cuando se pulsa un emisor no programado en la central.
datE	Aparece cuando se utiliza un elemento de proximidad fuera de su período de validez.

#### ERRORES

Visualización pantalla	Tipo de error
Err.M	Error memoria: tarjeta de memoria no insertada o errónea.
Err.M	Error memoria: tarjeta de memoria con formato incorrecto (de otro equipo). Emite una señal sonora.
Err.E	Error eventos: tarjeta de eventos no correcta.
Err.E	Error eventos: tarjeta de eventos con formato incorrecto (de otro equipo). Emite una señal sonora.
Err	Contraseña errónea

## **USO DE LA UNIDAD:**

Estas unidades están diseñadas para el control remoto de puertas de garaje, para enviar los comandos de activación a los paneles de control en los cuales la tarjeta está insertada. Su uso no está garantizado para activar directamente unidades que no son las especificadas.

El fabricante se reserva el derecho de modificar las especificaciones de los equipos sin previo aviso.

## **EC DECLARATION OF CONFORMITY:**

**JCM TECHNOLOGIES, S.A.** declara que el producto ACCESS500 cumple con los requisitos de la Directiva de Equipos de Radio y Equipos Terminales de telecomunicación 1999/5/CEE siempre y cuando su uso sea el previsto.

**Ver página web [www.jcm-tech.com/declarations](http://www.jcm-tech.com/declarations)**