

Programmateur Portable

MANAGER+DCS

Version 3.0X I



Introduction

Guide rapide pour l'entretien des installations

Créer des installations

Connexion à un PC

Fonctions générales

INDEX GÉNÉRAL

1. Introduction	3
1.1 Considérations générales	5
1.2 Croquis descriptif du MANAGER+DCS.....	6
1.3 Croquis descriptif de l'Interface Clé de proximité.....	7
1.3.1 Caractéristiques techniques.....	7
1.3.2 Croquis de connexion	7
1.4 Arbre de Menus.....	8
2. Guide rapide pour l'entretien des installations	11
2.1 Récupérer l'installation.....	13
2.2 Modifier le code d'un émetteur ou d'une carte à puce	13
2.3 Créer un nouveau code.....	14
2.4 Effacer un code.....	14
2.5 Lire "n" émetteurs.....	15
2.6 Graver "n" émetteurs.....	16
2.7 Lire "n" cartes à puce	17
2.8 Graver "n" cartes à puce	18
2.9 Lire "n" clés de proximité.....	19
2.10 Graver "n" clés de proximité.....	20
2.11 Introduire des codes de réserve.....	21
2.12 Changer le canal de l'installation	22
3. Créer des installations.....	25
3.1 Créer l'installation dans le Programmeur Portable et la stocker dans l'équipement récepteur	27
3.1.1 Utiliser le code de l'émetteur / la carte à puce / clé proximité	27
Installation de Récepteur	28
Installation de Mini-Centrale.....	30
Installation de Maxi-Centrale.....	34
3.1.2 Générer le code de l'émetteur dans le Programmeur Portable et le graver dans l'émetteur	37
Installation de Récepteur, Mini-Centrale ou Maxi-Centrale	37
3.2 Créer l'installation dans l'appareil récepteur et la stocker dans le Programmeur Portable (Option recommandée)	40
Installation de Récepteur	41
Installation de Mini-Centrale.....	42
Installation de Maxi-Centrale.....	44
4. Connexion à un PC	47
4.1 Logiciel de connexion.....	49
4.1.1 Conditions requises pour le PC	49
4.2 Schéma de connexion.....	49
5. Fonctions générales	51
5.1 Observations	53
5.2 Menu Lire Émetteur.....	53
5.3 Menu Lire Carte	53

5.4	Menu Lire Clé de Proximité	54
5.5	Menu Graver Émetteur.....	54
5.6	Menu Graver Carte.....	54
5.7	Menu Graver Clé de Proximité	55
5.8	Menu Copier Émetteur.....	55
5.9	Menu Substitution Émetteur.....	55
5.10	Menu Substitution Carte.....	56
5.11	Menu Substitution Clé	57
5.12	Fonctions directes pour lire ou graver un émetteur, une carte à puce ou une clé de proximité	57
5.12.1	Lire émetteur.....	58
5.12.2	Lire carte à puce	58
5.12.3	Lire clé de proximité.....	58
5.12.4	Graver émetteur.....	58
5.12.5	Graver carte à puce	58
5.12.6	Graver clé de proximité.....	58
5.13	Créer une installation de Récepteur, Mini-C ou Maxi-C.....	58
5.13.1	Modifier le code.....	59
5.13.2	Créer un nouveau code	59
5.13.3	Effacer un code.....	59
5.13.4	Changer le mot de passe d'une installation, créé avec le MANAGER+DCS, de Mini-Centrale ou Maxi-Centrale	59
5.13.5	Aller à la position.....	59
5.13.6	Graver "n" émetteurs/Graver "n" cartes/Graver "n" clés.....	59
5.13.7	Lire "n" émetteurs /Lire "n" cartes/Lire "n" clés.....	60
5.13.8	Changer d'état	60
5.13.9	Nouvelle installation	60
5.13.10	Codes de réserve.....	61
5.13.11	Changer de canal.....	61
	Pour changer le canal individuellement assigné à une position.....	61
	Pour changer le canal assigné à toute une installation	61
5.13.12	Configurer les codes en mode zonal	61
5.14	Lire la carte de mémoire de l'installation.....	62
5.15	Graver la carte de mémoire de l'installation.....	62
5.16	Sauvegarder l'installation dans la cartouche mémoire	63
5.17	Récupérer l'installation depuis la cartouche mémoire	63
5.18	Changer le type de carte de mémoire.....	64
5.19	Protéger l'accès à mémoire	64
5.20	Graver la carte de mémoire en format ancien/nouveau.....	65
5.21	Insérer PIN d'installation	65
5.21.1	Insérer PIN d'installation dans une TM126 ou TM500	65
5.21.2	Insérer PIN d'installation dans Émetteurs.....	66
5.22	Effacer l'installation de la cartouche de mémoire	66
5.23	Effacer la cartouche de mémoire	67
5.24	Changer le mot de passe d'accès au MANAGER+DCS	67
5.25	Changer de langue.....	68
5.26	Sauvegarder la configuration	68

1. Introduction

1.1 Considérations générales

1.2 Croquis descriptif du MANAGER+DCS

1.3 Croquis descriptif de l'Interface Clé de proximité

1.3.1 Caractéristiques techniques

1.3.2 Croquis de connexion

1.4 Arbre de Menus

NOTES

Le Programmateur Portable MANAGER+DCS permet la gestion complète des installations, la programmation d'émetteurs, de mémoires de récepteur ou de centrale et la programmation directe de cartes à puces et de clés de proximité. C'est un puissant outil pour l'installateur.

Il peut incorporer un **code secret d'installateur** qui peut être transféré à tout le système et qui prévient de toute intrusion de même qu'il permet la fidélisation de la clientèle. Il inclut également un mot de passe que l'installateur peut changer à volonté et qui protège le système dans le cas où il se produirait une manipulation non souhaitée

Il fonctionne par un menu rotatif et avec des touches à fonction fixe, permettant de lire des codes d'émetteurs, des cartes à puce et des clés de proximité, de lire des mémoires de récepteur et de centrales, de graver des codes de façon individuelle ou bien par groupes, de générer des codes de réserve, etc. Toute l'information peut être gardée dans des cartouches de mémoire ou bien il est possible de se connecter à un ordinateur et de garder des copies sur disquette.

Il dispose d'un clavier numérique, d'un écran à cristaux liquides, il a une faible consommation (piles de 1,5 V ou alimentation sur réseau) et dispose d'une fonction de déconnexion automatique pour réaliser des économies de batterie.

1.1 Considérations générales



Assurez-vous d'avoir bien déconnecté l'appareil récepteur du réseau avant de réaliser toute manipulation sur les éléments de mémoire.

Évitez, si vous travaillez simultanément avec des émetteurs, des cartes à puce et des clés de proximité de les insérer tous en même temps dans le Programmateur Portable. Cela pourrait causer des erreurs.

Pour travailler avec le Programmateur Portable, il est indispensable d'avoir inséré une cartouche de mémoire (voir fig. n° 12, page 6).

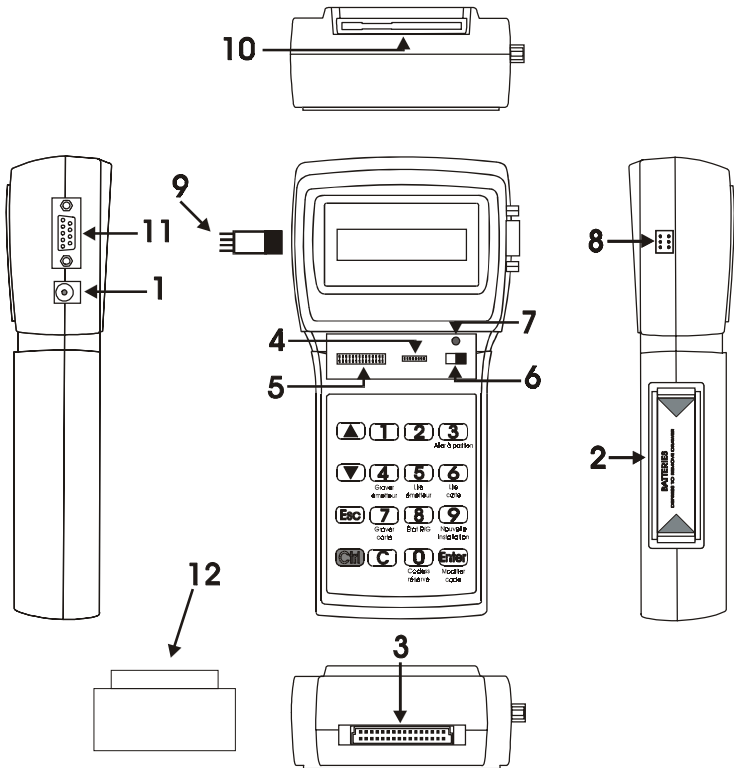
Si l'on introduit trois fois de suite un mot de passe erroné, le Programmateur Portable se désactive. Pour l'activer à nouveau, vous devrez le laisser allumé pendant deux minutes, après quoi vous entendrez des bips sonores intermittents et l'appareil vous demandera à nouveau d'introduire le mot de passe.

Le Programmateur Portable travaille toujours dans sa mémoire interne. Cela implique que chaque fois que nous réaliserons une opération avec lui, nous devons toujours garder les résultats dans la cartouche de mémoire ou bien dans la carte de mémoire du récepteur, puisque dans le cas contraire nous perdriions toute l'information en éteignant le Programmateur Portable.

L'autonomie du Programmateur Portable avec son alimentation à piles est approximativement de 30 heures. Lorsque le niveau de la batterie sera faible, la LED indicatrice de faible niveau d'alimentation s'allumera (voir fig. n° 7, page 6) et le message de batterie épuisée apparaîtra à l'écran. Nous vous recommandons de substituer les piles à ce moment-là puisque le MANAGER+DCS peut arriver à générer des erreurs dans le cas contraire.

Le Programmateur Portable est doté d'une déconnexion automatique et, au bout de cinq minutes sans avoir réalisé d'opérations avec lui, il se déconnectera automatiquement en l'indiquant au préalable par des bips sonores intermittents. Nous

pouvons empêcher sa déconnexion en appuyant sur l'une des touches du clavier pendant qu'il émet les bips sonores.



1.2 Croquis descriptif du MANAGER+DCS

1. Prise pour l'alimentation externe 9V -(DC) (le pin intérieur est le négatif)
2. Logement pour les piles en alimentation 4 x 1,5 V
3. Connecteur de la Cartouche de mémoire d'installations
4. Connexion de la carte de mémoire de Récepteur et de Mini-C
5. Connexion de la carte de mémoire Maxi-C
6. Interrupteur d'alimentation
7. Led indicatrice de faible niveau d'alimentation
8. Connexion aux émetteurs
9. Adaptateur de connexion aux émetteurs
10. Connexion à des cartes à puce
11. Connexion type RS-232 à un PC
12. Cartouche de mémoire du Programmateur Portable

1.3 Croquis descriptif de l'Interface Clé de proximité

Le système de proximité permet que la transmission de données entre l'Interface MANAGER+DCS et la Clé de Proximité se fasse sans contact physique: il suffit d'approcher la clé à environ 4 cm de la zone de l'Interface marquée d'une sérigraphie.

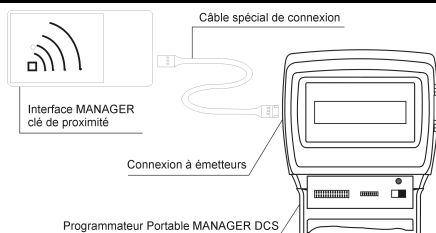
Chaque Clé de Proximité contient un code personnel qui peut être programmé à nouveau à l'aide d'un programmeur portable MANAGER+DCS. La clé, au design très attrayant, est de dimension très réduite, ce qui permet de l'utiliser comme porte-clés. Son entretien est en outre très économique puisqu'elle n'utilise pas de piles.

1.3.1 Caractéristiques techniques

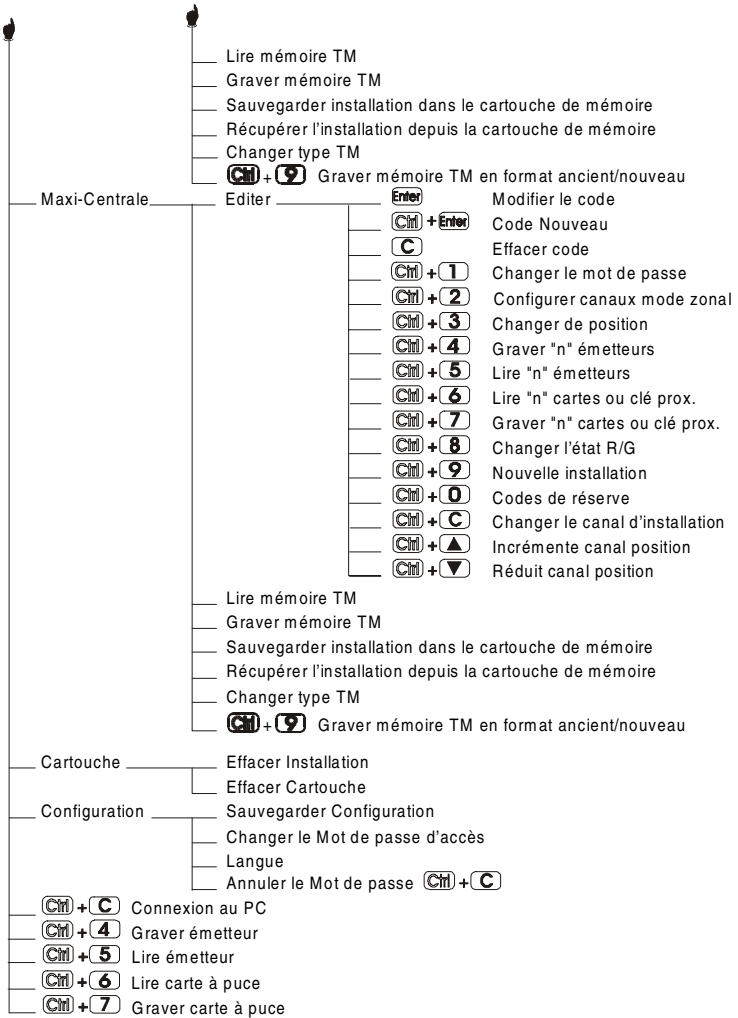
Données Générales	
Système de lecture	Par proximité
Distance de fonctionnement	4 cm.
Boîtier	Plastique
Données Techniques	
Alimentation	À travers le MANAGER+DCS (*)
Consommation repos/fonctionnement	12 / 53 mA
Fréquence d'oscillation	125 KHz
Température de fonctionnement	-20 °C à + 55 °C

(*) En raison de la consommation élevée de l'Interface, nous vous recommandons, en cas de travail intense avec celle-ci, de connecter le MANAGER+DCS au réseau afin d'éviter la consommation accélérée des piles.

1.3.2 Croquis de connexion



Introduire une extrémité du câble de connexion spéciale dans la rainure de connexion de l'interface MANAGER+DCS de Clé de Proximité et l'autre dans la connexion d'émetteurs du Programmeur Portable MANAGER+DCS (voir figure page 6, N° 8 du manuel du MANAGER+DCS).



NOTES

2. Guide rapide pour l'entretien des installations

2.1 Récupérer l'installation

2.2 Modifier le code d'un émetteur, d'une carte à puce ou d'une clé de proximité

2.3 Créer un nouveau code

2.4 Effacer un code

2.5 Lire "n" émetteurs

2.6 Graver "n" émetteurs

2.7 Lire "n" cartes à puce

2.8 Graver "n" cartes à puce

2.9 Lire "n" clés de proximité

2.10 Graver "n" cles de proximité

2.11 Introduire des codes de réserve

2.12 Changer le canal de l'installation

NOTES

L'entretien d'une installation existante peut inclure différentes opérations, comme augmenter le nombre de codes, changer un ou plusieurs numéros de code, annuler des numéros de code, etc. Afin de réaliser un tel entretien, le premier pas obligatoire à effectuer, c'est la récupération de l'installation.

2.1 Récupérer l'installation

Pour ce faire, introduisez la carte de mémoire du récepteur dans la rainure (voir fig. n° 4 et 5, page 6), ou bien la cartouche de mémoire où elle se trouve conservée. Procédons, par exemple, avec une carte de mémoire d'un Récepteur Monocanal.

Connectez le Programmateur Portable et introduisez le mot de passe. Appuyez sur **Enter**. Le menu suivant apparaîtra:

Menu Principal
Emetteur

Au moyen des touches **▲** ou **▼** localisez le menu correspondant à l'appareil récepteur utilisé, c'est-à-dire Récepteur, Mini-centrale ou Maxi-Centrale. Appuyez sur **Enter**.

Menu Principal
Récepteur

Sur l'écran vous verrez apparaître...

Récepteur
1-126 2-500

Appuyez sur 1 ou 2 selon le type de mémoire que vous allez utiliser, et immédiatement l'écran suivant apparaîtra.

Menu Récepteur
Editer

En appuyant sur les touches **▲** ou **▼** déplacez-vous jusqu'au menu:

Menu Récepteur
Lire mémoire TM

Appuyez sur **Enter**.

Opération OK

Sur l'écran vous verrez de nouveau apparaître le menu :

Menu Récepteur
Editer

Vous disposez maintenant de l'installation sauvegardée dans la mémoire interne du Programmateur Portable, de telle sorte que vous pouvez procéder à sa manipulation.

2.2 Modifier le code d'un émetteur, d'une carte à puce ou d'une clé de proximité

Depuis le menu :

Menu Récepteur
Editer

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1

Sélectionnez le code que vous souhaitez modifier en vous déplaçant avec les touches **▲** ou **▼** et appuyez sur **Enter**.

Taper code 262886

Introduisez le nouveau code avec le clavier numérique et appuyez sur **Enter**. Le nouveau code apparaîtra à l'écran. Le nouveau code sera en état de réserve (R).

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.3 Créer un code nouveau

Récupérez l'installation comme cela est indiqué dans le paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

Menu Récepteur Editer

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

Pos. Code SsEC 0002 262886 00G1

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **Enter**. Sur l'écran, vous verrez apparaître le message :

Taper code 000000

Dans le cas d'une Mini-Centrale ou d'une Maxi-Centrale, situez-vous sur la position où vous désirez créer le nouveau code et appuyez sur **Enter**.

Introduisez le nouveau code par le clavier numérique et appuyez sur **Enter**. Le nouveau code apparaîtra sur l'écran. Le nouveau code sera en état de réserve (R).

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.4 Effacer un code

Récupérez l'installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

Menu Récepteur Editer

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

Pos. Code SsEC 0002 262886 00G1

Sélectionnez le code que vous souhaitez effacer en vous déplaçant avec les touches **▲** ou **▼** et appuyez sur **C**. Le numéro de code sera effacé.

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.5 Lire "n" émetteurs

Récupérez l'installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Avec les touches **▲** ou **▼** situez-vous sur la position à partir de laquelle vous désirez lire les émetteurs.

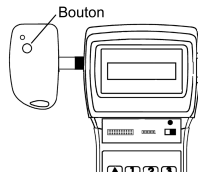
Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **5**. Un message apparaîtra à l'écran vous demandant d'introduire le nombre d'émetteurs que vous souhaitez lire. Introduisez la quantité avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter**.

```
Nomb. émetteurs
0000
```

Le message suivant apparaît...

```
Pousser émetteur
0001
```

Introduisez l'émetteur dans l'adaptateur de connexion d'émetteurs (voir fig. n° 9, page 6) et appuyez sur n'importe quel bouton de l'émetteur.



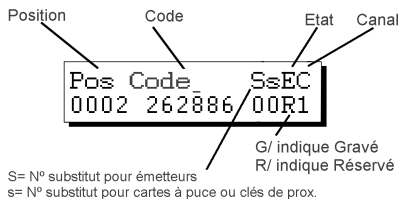
La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran.

```
0001
Opération Ok
```

Si vous tentez d'introduire un émetteur deux fois, le message suivant apparaîtra.

```
Code existant
```

Une fois que vous aurez introduit tous les émetteurs, l'écran nous montre la position de chaque émetteur, le code, le numéro de substitut, l'état et le canal.



Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au menu.

```
Menu Récepteur
Editer
```

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.6 Graver “n” émetteurs

Récupérez l’installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez sur **Enter**. L’installation apparaîtra sur l’écran.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Avec les touches **▲** ou **▼** situez-vous sur la position à partir de laquelle vous désirez enregistrer les émetteurs.

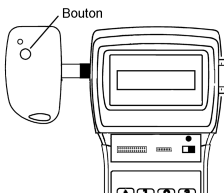
Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **4**. Un message apparaîtra à l’écran vous demandant d’introduire le nombre d’émetteurs que vous souhaitez enregistrer. Introduisez la quantité avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter**.

```
Nomb. émetteurs
0000
```

Le message suivant apparaît :

```
Pousser émetteur
0001
```

Introduisez l’émetteur dans l’adaptateur de connexion d’émetteurs (voir fig. n° 9, page 6) et appuyez sur n’importe quel bouton de l’émetteur.



La confirmation de l’opération apparaîtra à l’écran.

```
0001
Opération Ok
```

Une fois que vous aurez introduit tous les émetteurs, l’écran vous montrera la position de chaque émetteur, le code, l’état et le canal.

```

Position      Code      Etat      Canal
Pos Code_   SsEC
0002 262886 00R1
```

G/ indique Gravé
R/ indique Réserve

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.

Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au menu:

```
Menu Récepteur
Editer
```

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l’installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.7 Lire "n" cartes à puce

Récupérez l'installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Avec les touches **▲** ou **▼** situez-vous sur la position à partir de laquelle vous désirez lire les cartes à puce.

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **6**. Sur l'écran, il apparaîtra. Appuyez sur **1**.

```
1-Carte à puce
2-Clé de Prox.
```

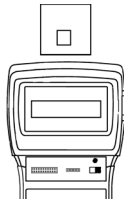
Un message apparaîtra à l'écran vous demandant d'introduire le nombre de cartes à puce que vous souhaitez lire. Introduisez la quantité avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter**.

```
Nombre cartes
0000
```

Le message suivant apparaît...

```
Insérer carte p.
0001
```

Introduisez la carte dans le connecteur de cartes à puce (voir fig. n° 10, page 6).



La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran. Appuyez sur **Enter** pour qu'il vous demande d'introduire une nouvelle carte à puce.

```
0001
Opération Ok
```

Si vous tentez d'introduire une carte à puce deux fois, le message suivant apparaîtra:

```
Code existant
```

Une fois que vous aurez introduit toutes les cartes à puce, l'écran vous montrera la position de chaque carte ou émetteur, le code, l'état et le canal.

```

Position      Code      Etat      Canal
-----
Pos Code_ SsEC
0002 262886/ 00R1

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.
G/ indique Gravé
R/ indique Réservé
```

Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au menu:

```
Menu Récepteur
Editer
```

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.8 Graver “n” cartes à puce

Récupérez l’installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez sur **Enter**. L’installation apparaîtra sur l’écran.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Avec les touches **▲** ou **▼** situez-vous sur la position à partir de laquelle vous désirez enregistrer les cartes à puce.

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **7**. Sur l’écran, il apparaîtra

```
1-Carte à puce
2-Clé de Prox.
```

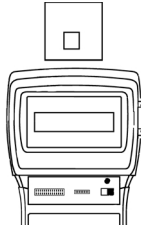
Un message apparaîtra à l’écran vous demandant d’introduire le nombre de cartes à puce que vous souhaitez graver. Introduisez la quantité avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter**.

```
Nombre cartes
0000
```

Le message suivant apparaîtra :

```
Insérer carte p.
0001
```

Introduisez la carte dans le connecteur de cartes à puce (voir fig. n° 10, page 6).



La confirmation de l’opération apparaîtra à l’écran. Appuyez sur **Enter** pour qu’il vous demande d’introduire une nouvelle carte à puce.

```
0001
Opération Ok
```

Une fois que vous aurez introduit toutes les cartes à puce, l’écran vous montrera la position de chaque carte ou émetteur, le code, l’état et le canal.

Position	Code	Etat	Canal
Pos	Code	SsEC	
0002	262886	00R1	

G/ indique Gravé
R/ indique Réserve

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.

Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l’installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.9 Lire "n" clés de proximité

Récupérez l'installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Avec les touches **▲** ou **▼** situez-vous sur la position à partir de laquelle vous désirez lire les clés de proximité.

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **6**. Sur l'écran, il apparaîtra.

```
1-Carte à puce
2-Clé de Prox.
```

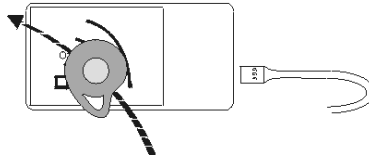
Appuyez sur **2** et un message apparaîtra à l'écran vous demandant d'introduire le nombre de clés de proximité que vous souhaitez lire. Introduisez la quantité avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter**.

```
Nombre cartes
0000
```

Le message suivant apparaît...

```
Insérer carte p.
0001
```

Approchez la clé de l'Interface Clé de proximité.



La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran. Appuyez sur **Enter** pour qu'il vous demande d'introduire une nouvelle clé de proximité.

```
0001
Opération Ok
```

Si vous tentez d'introduire une clé de proximité deux fois, le message suivant apparaîtra:

```
Code existant
```

Une fois que vous aurez introduit toutes les clés, l'écran vous montrera la position de chaque clé, le code, le numéro de substitut, l'état et le canal.

```

Position      Code      Etat      Canal
Pos Code_ SsEC
0002 262886 00R1

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.
G/ indique Gravé
R/ indique Réservé
```

Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.10 Graver “n” clés de proximité

Récupérez l’installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez sur **Enter**. L’installation apparaîtra sur l’écran.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Avec les touches **▲** ou **▼** situez-vous sur la position à partir de laquelle vous désirez enregistrer les clés de proximité.

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **7**. Sur l’écran, il apparaîtra

```
1-Carte à puce
2-Clé de Prox.
```

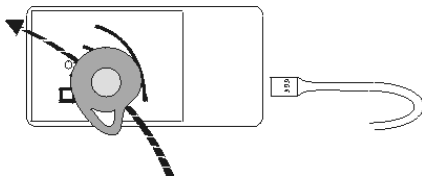
Appuyez sur **2** et un message apparaîtra à l’écran vous demandant d’introduire le nombre de clés de proximité que vous souhaitez lire. Introduisez la quantité avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter**.

```
Nombre cartes
0000
```

Le message suivant apparaît...

```
Insérer carte p.
0001
```

Approchez la clé de l’Interface Clé de proximité.



La confirmation de l’opération apparaîtra à l’écran. Appuyez sur **Enter** pour qu’il vous demande d’introduire une nouvelle clé de proximité.

```
0001
Opération Ok
```

Une fois que vous aurez introduit toutes les clés, l’écran vous montrera la position de chaque clé, le code, le numéro de substitut, l’état et le canal.

```

Position      Code      Etat      Canal
Pos Code SsEC
0002 262886 00R1
```

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.
G/ indique Gravé
R/ indique Réservé

Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l’installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.11 Introduire des codes de réserve

Récupérez l'installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Avec les touches **▲** ou **▼** situez-vous sur la position à partir de laquelle vous désirez introduire des codes de réserve.

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **0**. Le Programmateur Portable vous demandera combien de codes vous souhaitez réserver et comment vous voulez qu'ils soient réservés, de façon séquentielle ou de façon aléatoire.

```
Cod. en Réserve?
1-Séq. 2-Aléat.
```

Si vous appuyez sur **2**, il vous indiquera le nombre maximum de codes disponibles qui ne sont pas réservés et vous demandera combien de codes vous voulez réserver. Introduisez la quantité avec le clavier numérique et appuyez sur **Enter**.

```
Cod. en Réserve?
0126
```

Il vous sera ensuite demandé quel canal sera utilisé.

```
Canal?
1
```

Si vous souhaitez réaliser une installation de Mini-Centrale ou de Maxi-Centrale, reportez-vous au paragraphe "Codes de réserve" du chapitre 5 (Fonctions Générales).

Sélectionnez-le avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément:

```
Réalise operat.
```

puis...

```
Opération OK
```

Maintenant l'écran vous montre la position de chaque émetteur, le code, l'état et le canal.

Position	Code	Etat	Canal
Pos	Code	SsEC	
0002	262886	00R1	

G/ indique Gravé
R/ indique Réserve

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.

Si vous désirez ensuite enregistrer les émetteurs, les cartes à puce ou les clés de proximité avec ces codes, vous devrez appuyer simultanément sur les touches **Ctrl** et **4** pour enregistrer dans les émetteurs et **Ctrl** et **7** pour enregistrer dans les cartes à puce ou les clés de proximité, les numéros de code que vous avez générés.

```
Nomb. émetteurs
0000
```

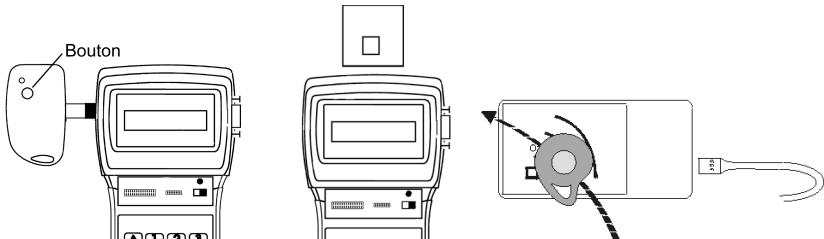
Sélectionnez la quantité en introduisant avec le clavier numérique le nombre (par exemple 3).

Nomb. émetteurs 3

Appuyez à nouveau sur **Enter**. Le message suivant apparaîtra à l'écran :

Pousser émetteur 0001

Introduisez l'émetteur dans l'adaptateur de connexion d'émetteurs (voir fig. n° 9, page 6) et appuyez sur le bouton de l'émetteur ou bien introduisez la carte à puce dans le connecteur de cartes à puce (voir fig. n° 10, page 6) ou bien approchez la clé de l'Interface Clé de proximité.



La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran.

Grave émetteur

puis...

0001 Opération Ok

Une fois que l'enregistrement des émetteurs est terminé, le Programmateur Portable revient à la position

Pos. Code	SsEC
0002 262886	00G1

Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au menu

Menu Récepteur Editer

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

2.12 Changer le canal de l'installation

Récupérez l'installation comme cela est indiqué au paragraphe 2.1 de ce chapitre.

Depuis le menu :

Menu Récepteur Editer

Appuyez sur **Enter**. L'installation apparaîtra sur l'écran.

Pos. Code	SsEC
0002 262886	00G1

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **C**. Un message apparaîtra à l'écran vous demandant d'introduire le numéro de canal que vous souhaitez pour l'installation. Introduisez le numéro avec le clavier numérique. Appuyez sur **Enter**.

Canal?
1

Le message suivant apparaît :

Réalise operat.

puis...

Opération OK

Vous reviendrez ensuite à l'écran :

Pos. Code	SsEC
0002 262886	00G1

Vous reviendrez ensuite à l'écran **Esc** pour revenir au menu :

Menu Récepteur
Editer

Vous pouvez également changer le canal de chaque position en appuyant simultanément sur les touches **Ctrl** et **▲** ou **Ctrl** et **▼**, lorsque vous vous trouvez sur l'écran :

Pos. Code	SsEC
0002 262886	00G1

Souvenez-vous de bien graver à nouveau l'installation sur la carte de mémoire et dans la cartouche de mémoire, pour que les changements soient effectifs.

NOTES

3. Créer des installations

3.1 Créer l'installation dans le Programmeur Portable et la stocker dans l'équipement récepteur

3.1.1 Utiliser le code de l'émetteur / carte à puce / clé de proximité

3.1.2 Générer le code de l'émetteur dans le Programmeur Portable et le graver dans l'émetteur

3.2 Créer l'installation dans l'appareil récepteur et la stocker dans le Programmeur Portable (Option recommandée)

NOTES

Tous les exemples contenus dans ce chapitre sont basés sur des émetteurs. Si vous souhaitez réaliser des installations avec des cartes à puce ou des clés de proximité, les points à suivre sont similaires.

3.1 Créer l'installation dans le Programmateur Portable et la stocker dans l'équipement récepteur

Si nous souhaitons créer une installation dans le MANAGER+DCS pour l'introduire ensuite dans le récepteur, nous avons deux possibilités, appliquer le code qui est enregistré dans les émetteurs ou bien générer les codes dans le MANAGER+DCS et les graver dans les émetteurs.

Positionnez l'interrupteur d'alimentation sur ON (voir fig. n° 6, page 6). Vous entendrez un bip sonore long et le message suivant apparaîtra à l'écran.

```
MANAGER+DCS
Version 3.0XI
```

Aussitôt après, le Programmateur Portable vous demandera de rentrer le mot de passe. Celui-ci est constitué de 6 chiffres; si on en introduit moins, le Programmateur Portable l'interprétera de façon erronée, c'est-à-dire que si votre mot de passe est le numéro 9, vous devrez rentrer 000009. Le mot de passe préenregistré d'origine est toujours le 000000.

Chaque fois que vous introduirez un chiffre du mot de passe, le symbole * apparaîtra à l'écran et vous écouterez un bip sonore court.

```
Mot.passe actuel
*****
```

Une fois que vous avez introduit le mot de passe de façon correcte, vous devrez le valider en appuyant sur la touche **Enter**. Si vous vous trompez, vous pourrez l'effacer, avant de valider, en appuyant sur la touche **C**.

Si vous introduisez un mot de passe erroné, le message suivant apparaîtra à l'écran:

```
Accès protégé
```

Une fois que vous aurez introduit correctement le mot de passe, le *Menu principal/Émetteur* apparaîtra à l'écran.

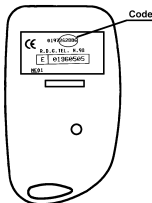
```
Menu Principal
Émetteur
```

Aussi bien le menu principal que le reste des sous-menus sont de type rotatoire, ce qui signifie que vous pouvez accéder aux différentes options en appuyant sur les touches de direction **▲** ou **▼**. Pour vous faciliter la recherche des options au sein de chaque menu, vous trouverez un croquis des menus dans le paragraphe Arbre de menus (pages 8 et 9).

Appuyez sur la touche **▲** autant de fois qu'il sera nécessaire pour faire apparaître sur l'écran le type d'élément récepteur (Récepteur, Mini-Centrale ou Maxi-Centrale) que vous souhaitez utiliser dans l'installation.

3.1.1 Utiliser le code d'émetteur / carte à puce / clé de proximité

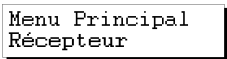
Tous les émetteurs, les cartes à puce et les clés de proximité sont préenregistrés avec un code. Sur les émetteurs, il se trouve indiqué sur l'étiquette située sur la partie postérieure de l'émetteur et dans la notice contenue dans son emballage. Les cartes à puce sont aussi préenregistrées avec un code, mais celui-ci n'est écrit nulle part. Afin de pouvoir le visualiser, vous devrez utiliser la commande *Lire carte* du Programmateur Portable.



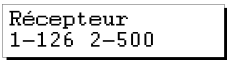
Afin de procéder à la création de l'installation, exécutez les étapes suivantes: déconnectez l'alimentation de l'appareil récepteur (Micro-Récepteur, Récepteur Monocanal, Carte récepteur pour armoires de commande, Mini-Centrale ou Maxi-Centrale) et enlevez la carte de mémoire correspondante (consultez le manuel de récepteur correspondant). Connectez au MANAGER+DCS sa cartouche de mémoire dans la rainure correspondante (voir fig. n° 3, page 6), l'adaptateur d'émetteurs 9, dans la rainure numéro 8 et la carte de mémoire dans la rainure numéro 4, s'il s'agit d'un récepteur ou d'une centrale Mini-C ou bien dans la 5 s'il s'agit d'une centrale Maxi-C.

• **Installation de Récepteur**

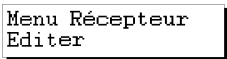
Si le type d'élément récepteur que vous souhaitez utiliser est un Micro-Récepteur, un Récepteur Monocanal ou une Carte récepteur pour armoires de commande, vous devez sélectionner le menu *Récepteur* avec les touches **▲** ou **▼**.



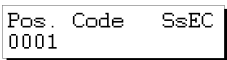
Une fois qu'il est sélectionné, appuyez sur **Enter** et il apparaîtra à l'écran.



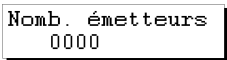
Appuyez sur 1 ou 2 selon le type de mémoire que vous allez utiliser et immédiatement l'écran suivant apparaîtra



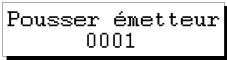
Appuyez de nouveau sur **Enter** et le message suivant apparaîtra à l'écran :



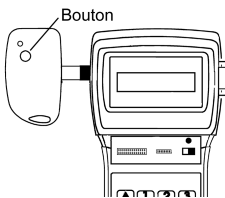
Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **5**. Le Programmateur Portable vous demandera combien d'émetteurs vous souhaitez introduire.



Sélectionnez la quantité en rentrant le nombre sur le clavier numérique (par exemple 3). Appuyez de nouveau sur **Enter**. Le message suivant apparaîtra à l'écran :



Introduisez l'émetteur dans l'adaptateur de connexion d'émetteurs (voir fig. n° 9, page 6) et appuyez sur n'importe quel bouton de l'émetteur.



La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran :

```
0001
Opération Ok
```

Si vous introduisez deux fois le même émetteur, le message suivant apparaîtra :

```
Code existant
```

Une fois que vous aurez introduit tous les émetteurs, l'écran vous montrera la position de chaque émetteur, le code, le numéro de substitut, l'état et le canal. En appuyant simultanément sur les touches **(Cm)** et **(8)**, nous alternerons l'état entre *G* et *R*.

Position Code Etat Canal

```
Pos Code_ SsEC
0002 262886/ 00R1
```

G/ indique Gravé
R/ indique Réservé

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.

Nous vous recommandons de faire une réserve de codes dans la carte de mémoire du récepteur, afin de pouvoir travailler avec des émetteurs ou des cartes à puce, sans avoir à se déplacer à l'endroit où se trouve installé l'appareil récepteur. Pour plus d'informations, voir le chapitre Entretien des installations.

Si vous n'avez fait aucun changement, en appuyant sur **(Esc)**, vous reviendrez au *Menu Récepteur/Éditer*.

```
Menu Récepteur
Editer
```

Si vous avez fait un changement en appuyant sur la touche **(Esc)** le programmeur vous demandera si vous voulez graver la TM.

```
¿Graver TM?
1.-Oui 2.-Non
```

Si vous répondez "Oui", suivez les instructions qui apparaîtront sur l'écran correspondant à celles que vous avez ci-dessous.

Si vous répondez "Non", vous reviendrez au *Menu Récepteur/Éditer*.

Même si vous avez répondu "Non" à la question de savoir si vous vouliez graver la TM dans la mesure où vous n'aurez pas éteint le MANAGER+DCS vous pourrez sauvegarder l'installation dans la carte de mémoire du Récepteur et dans la cartouche de mémoire, car si vous ne faites pas cette opération, en éteignant le Programmeur portable, vous perdrez toute l'information.

Avec les touches **(▲)** ou **(▼)** recherchez le menu :

```
Menu Récepteur
Graver mém. TM
```

Appuyez sur **(Enter)** et vous verrez apparaître :

```
Graver?
```

Appuyez de nouveau sur **(Enter)** pour valider et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

```
Réalise operat.
```

puis...

```
Opération OK
```

Finalement vous reviendrez au menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Afin de conserver une copie de l'installation dans la cartouche de mémoire, localisez le menu suivant avec les touches (▲) ou (▼) :

Menu Récepteur Sauvegarder Inst

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître :

N. Secteur Secteur 0

Sélectionnez, avec les touches (▲) ou (▼), le numéro de secteur où vous souhaitez garder l'installation. Si dans celui-ci, il existe déjà une installation gardée antérieurement, le Programmateur Portable vous l'indiquera à l'écran, avec l'abréviation *Rc* s'il s'agit d'une installation de récepteur, *Mn* s'il s'agit d'une Mini-Centrale et *Mx* s'il s'agit d'une Maxi-Centrale. Dans un secteur avec les sigles *Rc*, vous pourrez uniquement garder des installations de récepteur. Il en sera de même avec les sigles *Mn* et *Mx*.

Appuyez sur **Enter** pour avoir accès à l'écran qui vous permette de sélectionner le numéro d'installation où vous désirez stocker l'installation qui est en train d'être configurée. Ce numéro pourra être sélectionné avec les touches (▲) ou (▼).

Secteur 0 Instal. 00

Si le numéro est déjà occupé, vous le verrez apparaître accompagné du symbole #. Dans ce cas vous devrez décider si vous souhaitez le remplacer en écrivant sur l'installation déjà enregistrée ou bien sélectionner un autre numéro.

Secteur 0 Rc Instal. 00 #

Appuyez ensuite sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

Réalise operat.

puis...

Opération OK

Finalement vous reviendrez automatiquement au *Menu Récepteur/Éditer*.

Menu Récepteur Editer

Vous devrez ensuite déconnecter l'alimentation du Programmateur Portable, extraire la carte de mémoire et la situer correctement dans le récepteur (souvenez-vous que celui-ci doit être déconnecté du réseau électrique). L'Installation est terminée.

Il est très important de noter le numéro d'installation et le secteur de la cartouche de mémoire où vous l'avez stocké, de même que le numéro de position et le code de chaque émetteur, afin de pouvoir effectuer postérieurement un entretien efficace de l'installation.

• **Installation de Mini-Centrale**

Si le type d'élément récepteur que vous souhaitez utiliser est une Mini-Centrale, vous devez sélectionner le menu *Mini-Centrale* avec les touches (▲) ou (▼).

Menu Principal Mini-Centrale

Une fois qu'il est sélectionné, appuyez sur **Enter**. Le *Menu Mini-C/Éditer* apparaîtra à l'écran.

Menu Mini-C Editer

Appuyez de nouveau sur **Enter** et le message suivant apparaîtra à l'écran :

```
Pos. Code  SsEC
0001
```

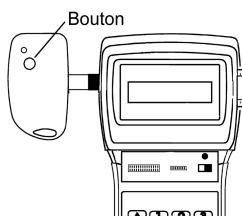
Appuyez simultanément sur les touches **Ctn** et **5**. Le Programmateur Portable vous demandera combien d'émetteurs vous souhaitez introduire.

```
Nomb. émetteurs
0000
```

Sélectionnez la quantité en rentrant le nombre sur le clavier numérique (par exemple 3). Appuyez de nouveau sur **Enter**. Le message suivant apparaîtra à l'écran :

```
Pousser émetteur
0001
```

Introduisez l'émetteur dans l'adaptateur de connexion d'émetteurs (voir fig. n° 9, page 6) et appuyez sur n'importe quel bouton de l'émetteur.



La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran :

```
0001
Opération Ok
```

Si vous introduisez deux fois le même émetteur, le message suivant apparaîtra:

```
Code existant
```

Une fois que vous aurez introduit tous les émetteurs, l'écran vous montrera la position de chaque émetteur, le code, le numéro de substitut, l'état et le canal. En appuyant simultanément sur les touches **Ctn** et **8** nous alternerons l'état entre *G* et *R*.

Position	Code	Etat	Canal
Pos	Code	SsEC	
0002	262886	00R1	

G/ indique Gravé
R/ indique Réservé

S= N° substitut pour émetteurs
s= N° substitut pour cartes à puce ou clés de prox.

Nous vous recommandons de faire une réserve de codes dans la carte de mémoire de la Mini-Centrale, afin de pouvoir travailler avec des émetteurs ou des cartes à puce, sans avoir à se déplacer à l'endroit où se trouve installé l'appareil récepteur. Pour plus d'informations, voir le chapitre Entretien des installations.

Si vous n'avez fait aucun changement, en appuyant sur **Esc**, vous reviendrez au *Menu Mini-C/Éditer*.

```
Menu Mini-C
Editer
```

Si vous avez fait un changement en appuyant sur la touche **Esc** le programmeur vous demandera si vous voulez graver la TM.

```
¿Graver TM?
1.-Oui 2.-Non
```


Si vous répondez “Oui” suivez les instructions qui apparaîtront sur l’écran correspondant à celles que vous avez ci-dessous.

Si vous répondez “Non”, vous reviendrez au *Menu Mini-C/Éditer*.

Vous verrez apparaître à l’écran le message suivant :

Nouv. mot passe?

Introduisez sur ce point le mot de passe que vous souhaitez et appuyez ensuite sur **Enter**. Il vous est demandé confirmation du mot de passe sur l’écran.

Répéter mot. pas

Pour faire le changement du mot de passe ou assigner un mot de passe, à tout moment alors que nous sommes en train de créer une installation, il faut suivre les étapes suivantes:

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **1** (Dans le *Menu Mini-C/Éditer*). Introduisez le nouveau mot de passe et appuyez sur Confirmez le mot de passe en l’introduisant de nouveau et en appuyant sur **Enter**.

Appuyez ensuite sur la touche **Esc** pour revenir au *Menu Mini-C/Éditer*.

Menu Mini-C
Editer

Même si vous avez répondu “Non” à la question de savoir si vous vouliez graver la TM dans la mesure où vous n’aurez pas éteint le MANAGER+DCS vous pourrez sauvegarder l’installation dans la carte de mémoire du Récepteur et dans la cartouche de mémoire, car si vous ne faites pas cette opération, en éteignant le Programmateur portable, vous perdrez toute l’information.

Avec les touches **▲** ou **▼** recherchez le menu :

Menu Mini-C
Graver mém. TM

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître :

Graver?

Appuyez sur **Enter** et un message à l’écran vous demandera de rentrer le mot de passe de la carte de mémoire de la Mini-Centrale.

Mot de passe TM?

Introduisez le mot de passe sur le clavier et appuyez sur **Enter**. Sur l’écran, il apparaîtra un message vous indiquant le numéro de mot de passe préalablement sélectionné.

Mot.passe actuel
inst. XXX

Si vous n’avez introduit aucun mot de passe, vous verrez apparaître à l’écran trois points d’interrogation et vous ne pourrez pas enregistrer la carte de mémoire tant que vous n’aurez pas introduit un mot de passe.

Vous verrez ensuite apparaître le message suivant

Changer mot.pas?
1-Oui 2-Non

Si vous ne souhaitez pas changer le mot de passe appuyez sur **2** et le MANAGER+DCS travaillera avec les données.

En revanche, si vous souhaitez le changer, appuyez sur **1**. Les étapes suivantes apparaîtront à l’écran :

Nouv. mot passe?

Introduisez de nouveau le mot de passe et appuyez sur **Enter**.
Sur l'écran, il apparaîtra un message vous demandant de répéter le mot de passe.

```
Répéter mot. pas
```

Introduisez de nouveau le mot de passe et appuyez sur **Enter**.
Le Programmeur vous demande si vous souhaitez graver le mot de passe.

```
Graver?
```

Nous vous recommandons de noter le numéro de mot de passe dans un endroit sûr et jamais sur la propre Mini-Centrale.

Appuyez sur **Enter**

```
Réalise operat.
```

puis...

```
Opération OK
```

Finalement vous reviendrez au menu :

```
Menu Mini-C  
Editer
```

Afin de conserver une copie de l'installation dans la cartouche de mémoire, localisez le menu suivant avec les touches **▲** ou **▼** :

```
Menu Mini-C  
Sauvegarde inst
```

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître :

```
N. Secteur  
Secteur 0
```

Sélectionnez, avec les touches **▲** ou **▼**, le numéro de secteur où vous souhaitez garder l'installation. Si dans celui-ci, il existe déjà une installation gardée antérieurement, le Programmeur Portable vous l'indiquera à l'écran, avec l'abréviation *Rc* s'il s'agit d'une installation de récepteur, *Mn* s'il s'agit d'une Mini-Centrale et *Mx* s'il s'agit d'une Maxi-Centrale.

Appuyez sur **Enter** pour avoir accès à l'écran qui vous permette de sélectionner le numéro d'installation où vous désirez stocker l'installation qui est en train d'être configurée. Ce numéro pourra être sélectionné avec les touches **▲** ou **▼**.

```
Secteur 0  
Instal. 00
```

Si le numéro est déjà occupé vous le verrez apparaître accompagné du symbole #. Dans ce cas vous devrez décider si vous souhaitez le remplacer en écrivant sur l'installation déjà enregistrée ou bien sélectionner un autre numéro.

```
Secteur 0 Mx  
Instal. 00 # 000
```

Appuyez ensuite sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

```
Réalise operat.
```

puis...

```
Opération OK
```

Finalement vous reviendrez automatiquement au *Menu Mini-C/Éditer*.

```
Menu Mini-C  
Editer
```

Vous devrez ensuite déconnecter l'alimentation du Programmeur Portable, extraire la carte de mémoire et la situer correctement dans le récepteur (souvenez-vous que celui-ci doit être déconnecté du réseau électrique). L'Installation est terminée.

Il est très important de noter le numéro d'installation et le secteur de la cartouche de mémoire où vous l'avez stocké, de même que le numéro de position et le code de chaque émetteur, afin de pouvoir effectuer postérieurement un entretien efficace de l'installation.

• **Installation de Maxi-Centrale**

Si le type d'élément récepteur que vous souhaitez utiliser est une Maxi-Centrale, vous devez sélectionner le menu *Maxi-Centrale* avec les touches **▲** ou **▼**.

Menu Principal
Maxi-Centrale

Une fois qu'il est sélectionné, appuyez sur **Enter**. Le menu *Maxi-Cent/Editer* apparaîtra à l'écran.

Menu Maxi-Cent.
Editer

Appuyez de nouveau sur **Enter** et le message suivant apparaîtra à l'écran :

Pos. Code SsEC
0001

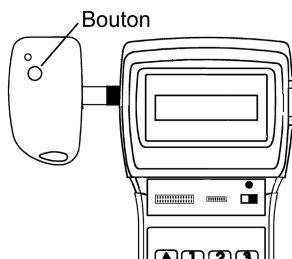
Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **5**. Le Programmateur Portable vous demandera combien d'émetteurs vous souhaitez introduire.

Nomb. émetteurs
0000

Sélectionnez la quantité en rentrant le nombre sur le clavier numérique (par exemple 3). Appuyez de nouveau sur **Enter**. Le message suivant apparaîtra à l'écran :

Pousser émetteur
0001

Introduisez l'émetteur dans l'adaptateur de connexion d'émetteurs (voir fig. n° 9, page 6) et appuyez sur n'importe quel bouton de l'émetteur.



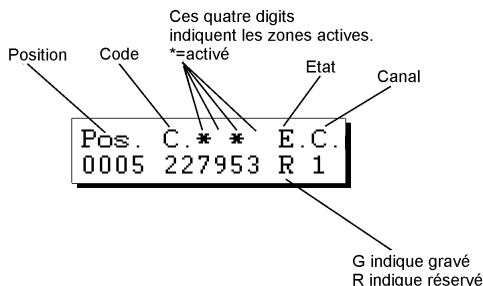
La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran :

0001
Opération Ok

Si vous introduisez deux fois le même émetteur, le message suivant apparaîtra :

Code existant

Une fois que vous aurez introduit tous les émetteurs, l'écran vous montrera la position de chaque émetteur, le code, le numéro de substitut, l'état et le canal. En appuyant simultanément sur les touches **Ctrl** et **8** nous alternerons l'état entre *G* et *R*.



Nous vous recommandons de faire une réserve de codes dans la carte de mémoire de la Mini-Centrale, afin de pouvoir travailler avec des émetteurs ou des cartes à puce, sans avoir à se déplacer à l'endroit où se trouve installé l'appareil récepteur. Pour plus d'informations, voir le chapitre Entretien des installations.

Si vous n'avez fait aucun changement, en appuyant sur **Esc**, vous reviendrez au *Menu Maxi-C/Éditer*.

Menu Maxi-Cent.
Editer

Si vous avez fait un changement en appuyant sur la touche **Esc** le programmeur vous demandera si vous voulez graver la TM.

¿Graver TM?
1.-Oui 2.-Non

Si vous répondez "Oui" suivez les instructions qui apparaîtront sur l'écran correspondant à celles qui se trouvent ci-dessous.

Si vous répondez "Non", vous reviendrez au *Menu Maxi-C/Éditer*.

Le message suivant apparaîtra à l'écran :

Nouv. mot passe?

Introduisez sur ce point le mot de passe que vous souhaitez et appuyez ensuite sur **Enter**. Il vous est demandé confirmation du mot de passe à l'écran.

Répéter mot. pas

Pour faire le changement du mot de passe ou assigner un mot de passe, à tout moment alors que nous sommes en train de créer une installation, il faut suivre les étapes suivantes:

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **I** (Dans le *Menu Maxi-Cent./Éditer*). Introduisez le nouveau mot de passe et appuyez sur **Enter**. Confirmez le mot de passe en l'introduisant de nouveau et en appuyant sur **Enter**.

Appuyez ensuite sur la touche **Esc** pour revenir au *Menu Maxi-Cent./Éditer*.

Menu Maxi-Cent.
Editer

Même si vous avez répondu "Non" à la question de savoir si vous vouliez graver la TM dans la mesure où vous n'aurez pas éteint le MANAGER+DCS vous pourrez sauvegarder l'installation dans la carte de mémoire du Récepteur et dans la cartouche de mémoire, car si vous ne faites pas cette opération, en éteignant le Programmeur portable, vous perdrez toute l'information.

Avec les touches **▲** ou **▼** recherchez le menu :

Menu Maxi-Cent.
Graver mém. TM

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître :

Graver?

Appuyez sur **Enter** et un message à l'écran vous demandera de rentrer le mot de passe de la carte de mémoire de la Maxi-Centrale.

Mot de passe TM?

Introduisez le mot de passe sur le clavier et appuyez sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra un message vous indiquant le numéro de mot de passe préalablement sélectionné.

Mot.passe actuel
inst. XXXX

Si vous n'avez introduit aucun mot de passe, vous verrez apparaître à l'écran quatre points d'interrogation et vous ne pourrez pas graver la carte de mémoire tant que vous n'aurez pas introduit un mot de passe.

Vous verrez ensuite apparaître le message suivant

Changer mot.pas?
1-Oui 2-Non

Si vous ne souhaitez pas changer le mot de passe appuyez sur **2** et le MANAGER+DCS travaillera avec les données.

En revanche, si vous souhaitez le changer, appuyez sur **1**. Les étapes suivantes apparaîtront à l'écran :

Nouv. mot passe?

Introduisez le nouveau mot de passe et appuyez sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra un message vous demandant de répéter le mot de passe.

Répeter mot. pas

Introduisez de nouveau le mot de passe et appuyez sur **Enter**. Le Programmeur vous demande si vous souhaitez graver le mot de passe.

Graver?

Nous vous recommandons de noter le numéro de mot de passe dans un endroit sûr et jamais sur la propre Maxi-Centrale.

Appuyez sur **Enter**

Réalise operat.

puis...

Opération OK

Finalement vous reviendrez au menu :

Menu Maxi-Cent.
Editer

Afin de conserver une copie de l'installation dans la cartouche de mémoire, localisez le menu suivant avec les touches **▲** ou **▼** :

Menu Maxi-Cent.
Sauvegarder Inst

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître :

N. Secteur
Secteur 0

Sélectionnez, avec les touches **▲** ou **▼**, le numéro de secteur où vous souhaitez garder l'installation. Si dans celui-ci, il existe déjà une installation gardée antérieurement, le Programmeur Portable vous l'indiquera à l'écran, avec l'abréviation *Fc* s'il s'agit d'une installation de récepteur, *Mh* s'il s'agit d'une Mini-Centrale et *Mx* s'il s'agit d'une Maxi-Centrale.

Appuyez sur **Enter** pour avoir accès à l'écran qui vous permette de sélectionner le numéro d'installation où vous désirez stocker l'installation qui est en train d'être configurée. Ce numéro pourra être sélectionné avec les touches **▲** ou **▼**.

```
Secteur  0
Instal.  00
```

Si le numéro est déjà occupé vous le verrez apparaître accompagné du symbole #. Dans ce cas vous devrez décider si vous souhaitez le remplacer en écrivant sur l'installation déjà enregistrée ou bien sélectionner un autre numéro.

```
Secteur  0  Mx
Instal.  00 # 000
```

Appuyez ensuite sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

```
Réalise operat.
```

puis...

```
Opération OK
```

Finalement vous reviendrez automatiquement au *Menu Maxi-Cent./Éditer*

```
Menu Maxi-Cent.
Editer
```

Vous devrez ensuite déconnecter l'alimentation du Programmeur Portable, extraire la carte de mémoire et la situer correctement dans le récepteur (souvenez-vous que celui-ci doit être déconnecté du réseau électrique). L'installation est terminée.

Il est très important de noter le numéro d'installation et le secteur de la cartouche de mémoire où vous l'avez stocké, de même que le numéro de position et le code de chaque émetteur, afin de pouvoir effectuer postérieurement un entretien efficace de l'installation.

3.1.2 Générer le code de l'émetteur dans le Programmeur Portable et le graver dans l'émetteur

- **Installation de Récepteur, Mini-Centrale ou Maxi-Centrale**

Vous devrez toujours sélectionner le menu correspondant à l'élément récepteur utilisé.

Si le type d'élément récepteur que vous souhaitez utiliser est, par exemple, un Micro-Récepteur, un Récepteur Monocanal ou une carte récepteur pour armoires de commande, vous devez sélectionner le menu *Récepteur*.

```
Menu Principal
Récepteur
```

Appuyez sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra

```
Récepteur
1-126 2-500
```

Appuyez sur 1 ou 2 selon le type de mémoire que vous allez utiliser. Après l'avoir sélectionné, appuyez sur **Enter**. Il apparaîtra sur l'écran le menu *Récepteur*.

```
Menu Récepteur
Editer
```

Appuyez de nouveau sur **Enter** et le message suivant apparaîtra à l'écran :

```
Pos. Code  SsEC
0001
```

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **0**. Le Programmateur Portable vous demandera combien de codes vous souhaitez réserver et comment vous voulez qu'ils soient réservés, de façon séquentielle ou de façon aléatoire.

Cod. en Réserve?
1-Séq. 2-Aléat.

Si vous appuyez sur **2**, immédiatement il vous sera demandé combien de codes vous voulez réserver. Introduisez la quantité sur le clavier numérique et appuyez sur **Enter**.

Cod. en Réserve?
0000

Si vous souhaitez réaliser une installation de Mini-Centrale ou de Maxi-Centrale, voir le paragraphe "Codes de réserve" du chapitre 6 (Fonctions générales).

Il vous sera ensuite demandé quel canal sera utilisé.

Canal?
1

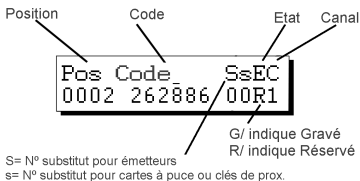
Sélectionnez-le sur le clavier numérique. Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément

Réalise operat.

Puis...

Opération OK

Maintenant l'écran nous montre la position de chaque émetteur, le code, le numéro de substitut, l'état et le canal. En appuyant simultanément sur les touches **Ctrl** et **8** nous alternerons entre *G* et *R*.



Vous devez ensuite appuyer simultanément sur les touches **Ctrl** et **4** pour enregistrer dans les émetteurs les numéros de code que vous avez générés.

Nomb. émetteurs
0000

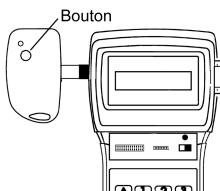
Sélectionnez la quantité en introduisant avec le clavier numérique le nombre (par exemple 3).

Nomb. émetteurs
3

Appuyez à nouveau sur **Enter**. Le message suivant apparaîtra à l'écran :

Pousser émetteur
0001

Introduisez l'émetteur dans l'adaptateur de connexion d'émetteurs (voir fig. n° 9, page 6) et appuyez sur n'importe quel bouton de l'émetteur.



La confirmation de l'opération apparaîtra à l'écran :

Grave émetteur

puis...

0001
Opération Ok

Une fois que l'enregistrement des émetteurs est terminé, le Programmateur Portable revient à la position :

Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1

Appuyez ensuite sur **Esc** pour revenir au *Menu Récepteur/Éditer*.

Menu Récepteur
Editer

Maintenant vous devrez sauvegarder l'installation dans la carte de mémoire du récepteur et dans la cartouche de mémoire puisque, si vous n'effectuez pas cette opération, vous perdrez toute l'information quand vous éteindrez le Programmateur Portable.

Avec les touches **▲** ou **▼** recherchez le menu :

Menu Récepteur
Graver mém. TM

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître :

Graver?

Si l'installation est d'une Mini-Centrale ou d'une Maxi-Centrale, il vous sera demandé de rentrer le mot de passe de la carte de mémoire.

Mot de passe TM?

Souvenez-vous de changer, si vous le souhaitez, le mot de passe par défaut. Voir le paragraphe "Changer le mot de passe d'une installation, créé avec le MANAGER+DCS, de Mini-Centrale ou Maxi-Centrale" du Chapitre 5.

Introduisez le mot de passe avec le clavier et appuyez sur

Mot de passe TM?

Enter. A l'écran, il apparaîtra un message avec le mot de passe.

Nous vous recommandons de noter le numéro de mot de passe dans un endroit sûr et jamais sur la propre Mini-Centrale.

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

Réalise operat.

puis...

Opération OK

Finalement vous reviendrez au menu :



Menu Récepteur
Editer




Afin de conserver une copie de l'installation dans la cartouche de mémoire, localisez le menu suivant avec les touches **▲** ou **▼** :

Menu Récepteur
Sauvegarder Inst

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître :

N. Secteur
Secteur 0


Sélectionnez, avec les touches  ou , le numéro de secteur où vous souhaitez garder l'installation. Si dans celui-ci il existe déjà une installation gardée antérieurement, le Programmateur Portable vous l'indiquera à l'écran, avec l'abréviation *Rc* s'il s'agit d'une installation de récepteur, *Mn* s'il s'agit d'une Mini-Centrale et *Mx* s'il s'agit d'une Maxi-Centrale.

Appuyez sur  pour avoir accès à l'écran qui vous permettra de sélectionner le numéro d'installation où vous désirez stocker l'installation qui est en train d'être configurée. Ce numéro pourra être sélectionné avec les touches  ou .

Secteur	0
Instal.	00

Si le numéro est déjà occupé, vous le verrez apparaître accompagné du symbole #. Dans ce cas vous devrez décider si vous souhaitez le remplacer en écrivant sur l'installation déjà enregistrée ou bien sélectionner un autre numéro.

Secteur	0	Rc
Instal.	00	#

Appuyez ensuite  sur et vous verrez apparaître momentanément à l'écran les messages :

Réalise operat.

puis...

Opération OK

vous reviendrez automatiquement à :

Menu Principal
Emisor

Vous devrez ensuite déconnecter l'alimentation du Programmateur Portable, extraire la carte de mémoire et la situer correctement dans le récepteur (souvenez-vous que celui-ci doit être déconnecté du réseau électrique). L'installation est terminée.

Il est très important de noter le numéro d'installation et le secteur de la cartouche de mémoire où vous l'avez stocké, de même que le numéro de position et le code de chaque émetteur, afin de pouvoir effectuer postérieurement un entretien efficace de l'installation.

3.2 Créer l'installation dans l'appareil récepteur et la stocker dans le Programmateur Portable (Option recommandée)

Pour créer une installation dans l'appareil récepteur, vous devrez suivre les instructions qui sont jointes à chaque modèle.

Une fois terminée la programmation dans l'appareil récepteur, déconnectez celui-ci du réseau puis enlevez la carte de mémoire correspondante.

Introduisez la carte de mémoire dans le connecteur correspondant (voir fig. n° 4 et 5, page 6) du Programmateur Portable.

Positionnez l'interrupteur d'alimentation sur ON (voir fig. n° 6, page 6). Vous entendrez un bip sonore long et le message suivant apparaîtra à l'écran.

MANAGER+DCS
Version 3.0XI

Aussitôt après, le Programmateur Portable vous demandera de rentrer le mot de passe. Celui-ci est constitué de 6 chiffres; si vous en introduisez moins, le Pro-

grammateur Portable l'interprétera de façon erronée, c'est-à-dire que si votre mot de passe est le numéro 9, vous devrez rentrer 000009. Le mot de passe préenregistré d'origine est toujours le 000000.

Chaque fois que vous introduirez un chiffre du mot de passe, le symbole * apparaîtra à l'écran et vous entendrez un bip sonore court.

```
Mot. passe actuel
*****
```

Une fois que le mot de passe est introduit correctement, vous devrez le valider en appuyant sur la touche **Enter**. Si vous vous trompez vous pourrez l'effacer, avant de valider, en appuyant sur la touche **C**.

Si vous introduisez un mot de passe erroné, le message suivant apparaîtra à l'écran :

```
Accès protégé
```

Une fois que vous aurez introduit correctement le mot de passe, le *Menu principal/Émetteur* apparaîtra à l'écran.

```
Menu Principal
Émetteur
```

Aussi bien le menu principal que le reste de sous-menus sont de type rotatoire, ce qui signifie que vous pouvez accéder aux différentes options en appuyant sur les touches de direction **▲** ou **▼**.

Pour vous faciliter la recherche des options au sein de chaque menu, vous trouverez un croquis des menus dans le paragraphe Arbre de Menus (pages 8 et 9).

Appuyez sur la touche **▲** autant de fois que cela sera nécessaire pour faire apparaître à l'écran le type d'élément récepteur (Récepteur, Mini-Centrale ou Maxi-Centrale) que vous souhaitez utiliser dans l'installation.

• Installation de Récepteur

Si le type d'élément récepteur que vous souhaitez utiliser est un Micro-Récepteur, un Récepteur Monocanal ou une carte récepteur pour armoires de commande, vous devez sélectionner le menu *Récepteur*.

```
Menu Principal
Récepteur
```

Appuyez sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra

```
Récepteur
1-126 2-500
```

Appuyez sur 1 ou 2 selon le type de mémoire que vous allez utiliser. Après l'avoir sélectionné, appuyez sur **Enter**. Le *Menu Récepteur/Éditer* apparaîtra sur l'écran.

```
Menu Récepteur
Editer
```

Avec les touches **▲** ou **▼** recherchez le menu :

```
Menu Récepteur
Lire mémoire TM
```

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître...

```
Opération OK
```

Finalement vous reviendrez au menu :

```
Menu Récepteur
Editer
```

Nous vous recommandons de faire une réserve de codes dans la carte de mémoire du récepteur, afin de pouvoir travailler avec des émetteurs ou des cartes à puce, sans avoir à se déplacer à l'endroit où se trouve installé l'appareil récepteur. Pour plus d'informations, voir le chapitre Entretien des installations.

Afin de conserver une copie de l'installation dans la cartouche de mémoire, localisez le Menu suivant avec les touches **▲** ou **▼** :

Menu Récepteur
Sauvegarder Inst

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître...

N. Secteur
Secteur 0

Sélectionnez, avec les touches **▲** ou **▼**, le numéro de secteur où vous souhaitez garder l'installation. Si dans celui-ci, il existe déjà une installation gardée antérieurement, le Programmeur Portable vous l'indiquera à l'écran, avec l'abréviation *Rc* s'il s'agit d'une installation de récepteur, *Mn* s'il s'agit d'une Mini-Centrale et *Mx* s'il s'agit d'une Maxi-Centrale.

Appuyez sur **Enter** pour avoir accès à l'écran qui vous permettra de sélectionner le numéro d'installation où vous désirez stocker l'installation qui est en train d'être configurée. Ce numéro pourra être sélectionné avec les touches **▲** ou **▼**.

Secteur 0
Instal. 00

Si le numéro est déjà occupé vous le verrez apparaître accompagné du symbole #. Dans ce cas vous devrez décider si vous souhaitez le remplacer en écrivant sur l'installation déjà enregistrée ou bien sélectionner un autre numéro.

Secteur 0 Rc
Instal. 00 #

Appuyez ensuite sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

Réalise operat.

puis...

Opération OK

vous reviendrez automatiquement au *Menu Récepteur/Éditer*.

Menu Récepteur
Editer

Vous devrez ensuite déconnecter l'alimentation du Programmeur Portable, extraire la carte de mémoire et la situer correctement dans le récepteur (souvenez-vous que celui-ci doit être déconnecté du réseau électrique). L'installation est terminée.

Il est très important de noter le numéro d'installation et le secteur de la cartouche de mémoire où vous l'avez stocké, de même que le numéro de position et le code de chaque émetteur, afin de pouvoir effectuer postérieurement un entretien efficace de l'installation.



• **Installation de Mini-Centrale**

Si le type d'élément récepteur que vous souhaitez utiliser est une Mini-Centrale, vous devez sélectionner le Menu *Mini-Centrale*.


Menu Principal
Mini-Centrale

Une fois qu'il est sélectionné, appuyez sur. Le menu *Mini-C/Editer* apparaîtra à l'écran.


```
Menu Mini-C
Editer
```

Avec les touches  ou  localisez le menu :

```
Menu Mini-C
Lire mémoire TM
```

Appuyez sur  et un message à l'écran vous demandera de rentrer le mot de passe de la carte de mémoire de la Mini-Centrale.

```
Mot de passe TM?
```



Introduisez le mot de passe avec le clavier et appuyez sur . Le message suivant apparaîtra sur l'écran:

```
Opération OK
```


Finalement vous reviendrez au menu :

```
Menu Mini-C
Editer
```



Nous vous recommandons de faire une réserve de codes dans la carte de mémoire de la Mini-Centrale, afin de pouvoir travailler avec des émetteurs ou des cartes à puce, sans avoir à se déplacer à l'endroit où se trouve installé l'appareil récepteur. Pour plus d'informations, voir le chapitre Entretien des installations.




Afin de conserver une copie de l'installation dans la cartouche de mémoire, localisez le menu suivant avec les touches  ou  :

```
Menu Mini-C
Sauvegarde inst
```

Appuyez sur  et vous verrez apparaître...

```
N. Secteur
Secteur 0
```


Sélectionnez, avec les touches  ou , le numéro de secteur où vous souhaitez garder l'installation. Si dans celui-ci, il existe déjà une installation gardée antérieurement, le Programmeur Portable vous l'indiquera à l'écran, avec l'abréviation *Rc* s'il s'agit d'une installation de récepteur, *Mn* s'il s'agit d'une Mini-Centrale et *Mx* s'il s'agit d'une Maxi-Centrale.

Appuyez sur  pour avoir accès à l'écran qui vous permettra de sélectionner le numéro d'installation où vous désirez stocker l'installation qui est en train d'être configurée. Ce numéro pourra être sélectionné avec les touches  ou .

```
Secteur 0
Instal. 00
```

Si le numéro est déjà occupé vous le verrez apparaître accompagné du symbole #. Dans ce cas vous devrez décider si vous souhaitez le remplacer en écrivant sur l'installation déjà enregistrée ou bien sélectionner un autre numéro.

```
Secteur 0 Mn
Instal. 00 #
```

Appuyez ensuite sur  et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

```
Réalise operat.
```

puis...

```
Opération OK
```

et vous reviendrez automatiquement à

```
Menu Mini-C
Editer
```

Déconnectez l'alimentation du Programmeur Portable, retirez la carte de mémoire et introduisez-la correctement dans le récepteur (souvenez-vous que celui-ci doit

être déconnecté du réseau électrique). L'installation est terminée.

Il est très important de noter le numéro d'installation et le secteur de la cartouche de mémoire où vous l'avez stocké, de même que le numéro de position et le code de chaque émetteur, afin de pouvoir effectuer postérieurement un entretien efficace de l'installation.

• **Installation de Maxi-Centrale**

Si le type d'élément récepteur que vous souhaitez utiliser est une Maxi-Centrale, vous devez sélectionner le *Menu Maxi-Centrale*.

Menu Principal
Maxi-Centrale

Une fois qu'il est sélectionné, appuyez sur **Enter**. Le menu *Maxi-C/Éditer* apparaîtra à l'écran.

Menu Maxi-Cent.
Editer

Avec les touches **▲** ou **▼** recherchez le menu :

Menu Maxi-Cent
Lire mémoire TM

Appuyez sur **Enter** et un message à l'écran vous demandera de rentrer le mot de passe de la carte de mémoire de la Maxi-Centrale.

Mot de passe TM?

Introduisez le mot de passe avec le clavier et appuyez sur **Enter**. Le message suivant apparaîtra sur l'écran:

Opération OK

Finalement vous reviendrez au menu :

Menu Maxi-Cent.
Editer

Nous vous recommandons de faire une réserve de codes dans la carte de mémoire de la Mini-Centrale, afin de pouvoir travailler avec des émetteurs ou des cartes à puce, sans avoir à se déplacer à l'endroit où se trouve installé l'appareil récepteur. Pour plus d'informations, voir le chapitre Entretien des installations.

Afin de conserver une copie de l'installation dans la cartouche de mémoire, localisez le menu suivant avec les touches **▲** ou **▼** :

Menu Maxi-Cent.
Sauvegarder Inst

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître

N. Secteur
Secteur 0

Sélectionnez, avec les touches **▲** ou **▼**, le numéro de secteur où vous souhaitez garder l'installation. Si dans celui-ci, il existe déjà une installation gardée antérieurement, le Programmateur Portable vous l'indiquera à l'écran, avec l'abréviation *Rc* s'il s'agit d'une installation de récepteur, *Mn* s'il s'agit d'une Mini-Centrale et *Mx* s'il s'agit d'une Maxi-Centrale.

Appuyez sur **Enter** pour avoir accès à l'écran qui vous permette de sélectionner le numéro d'installation où vous désirez stocker l'installation qui est en train d'être configurée. Ce numéro pourra être sélectionné avec les touches **▲** ou **▼**.

Secteur 0
Instal. 00

Si le numéro est déjà occupé, vous le verrez apparaître accompagné du symbole #. Dans ce cas, vous devrez décider si vous souhaitez le remplacer en écrivant sur l'installation déjà enregistrée ou bien sélectionner un autre numéro.

Secteur	0	Mx
Instal.	00	#

Appuyez ensuite sur **Enter** et vous verrez apparaître momentanément à l'écran :

Réalise operat.

puis...

Opération OK

Vous reviendrez automatiquement à

Menu Maxi-Cent. Editer

Vous devrez ensuite déconnecter l'alimentation du Programmeur Portable, extraire la carte de mémoire et la situer correctement dans le récepteur (souvenez-vous que celui-ci doit être déconnecté du réseau électrique). L'installation est terminée.

Il est très important de noter le numéro d'installation et le secteur de la cartouche de mémoire où vous l'avez stocké, de même que le numéro de position et le code de chaque émetteur, afin de pouvoir effectuer postérieurement un entretien efficace de l'installation.

NOTES

4. Connexion à un PC

4.1 Logiciel de connexion

4.1.1 Conditions requises pour le PC

4.2 Schéma de connexion

NOTES

Le Programmeur Portable MANAGER+DCS peut être connecté à des ordinateurs IBM/PC ou compatibles, à l'aide d'un câble série DB9/DB25 (Mâle-Femelle) RS-232 pour connexion à PC.

4.1 Logiciel de connexion

L'ensemble des logiciels qui permettent de gérer les données du MANAGER+DCS depuis le PC se nomme SOFTMAN. Si vous souhaitez disposer de ce programme, vous devez le demander à votre distributeur habituel.

4.1.1 Conditions requises pour le PC

- Ordinateur PC Pentium 133 MHz.
- Mémoire RAM 16 Mb.
- 10 Mb disponibles sur disque dur.
- Port série RS232 libre.
- Carte graphique VGA (recommandable 800 x 600).
- Lecteur de CD-ROM.
- Imprimante (très recommandable).

4.2 Schéma de connexion

Introduisez l'extrémité large (25 pins) du câble RS-232 dans le port série de votre ordinateur et l'extrémité étroite (9 pins) dans le connecteur pour PC du Programmeur Portable MANAGER+DCS (voir fig. n° 11, page 6).

Connectez le MANAGER+DCS et introduisez le mot de passe (souvenez-vous que d'origine, c'est le 000000). Appuyez ensuite simultanément sur les touches **Ctrl** et **C** et le Programmeur Portable MANAGER+DCS sera immédiatement connecté à votre PC.

5. Fonctions générales

5.1 Observations

5.2 Menu Lire Émetteur

5.3 Menu Lire Carte

5.4 Menu Lire Clé

5.5 Menu Graver Émetteur

5.6 Menu Graver Carte

5.7 Menu Graver Clé

5.8 Menu Copier Émetteur

5.9 Menu Substitution Émetteur

5.10 Menu Substitution Carte

5.11 Menu Substitution Clé

5.12 Fonctions directes pour lire ou graver un émetteur ou une carte à puce

5.13 Créer une installation de Récepteur, Mini-C ou Maxi-C

5.14 Lire la carte de mémoire de l'installation

5.15 Graver la carte de mémoire de l'installation

5.16 Sauvegarder l'installation dans la carte de mémoire

5.17 Récupérer l'installation depuis la carte de mémoire

5.18 Changer le type de carte de mémoire

5.19 Protéger l'accès à mémoire

5.20 Graver la carte de mémoire en format nouveau/ancien

5.21 Insérer PIN d'installation

5.22 Effacer l'installation de la cartouche de mémoire

5.23 Effacer la cartouche de mémoire

5.24 Changer le mot de passe d'accès au MANAGER+DCS

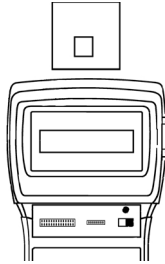
5.25 Changer de langue

5.26 Sauvegarder la configuration

NOTES

5.1 Observations

Pour réaliser les fonctions indiquées avec une astérisque (*), dans le cas d'émetteurs vous devrez utiliser l'adaptateur de connexion à émetteur (voir fig. n° 9, page 6) prévu à cet effet dans le Connecteur (voir fig. n° 8, page 6). Dans le cas des cartes à puce, il est nécessaire d'utiliser la rainure de connexion aux cartes à puce (voir fig. n° 10, page 6), en introduisant la carte de façon à ce que la puce soit dirigée vers vous (façade de la carte) et dans la partie inférieure de celle-ci, de façon à ce qu'elle puisse toucher les contacts situés dans la bouche du connecteur, comme cela est précisé dans la figure suivante. Dans le cas des clés de proximité (voir figure page 7) utiliser l'interface prévu à cet effet.



5.2 Menu Lire Émetteur(*)

Il permet de lire le code contenu dans un émetteur.

On y accède avec le *Menu Principal/Émetteur/Lire émetteur*.

Menu Principal
Émetteur

Une fois sélectionné, appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître à l'écran *Menu émetteur/Lire émetteur*.

Menu émetteur
Lire émetteur

Une fois sélectionné, appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître à l'écran *Pousser émetteur*.

Pousser émetteur

Une fois arrivé sur ce point, il faut connecter l'émetteur et appuyer sur son bouton.

5.3 Menu Lire Carte

Il permet de lire le code contenu dans une carte à puce.

On y accède par le *Menu Principal/Carte à puce/Lire carte*.

Menu Principal
Carte à puce

Une fois sélectionné, appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître à l'écran le menu *Lire carte*.




Menu carte puce
Lire carte

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître à l'écran le menu *Insérer carte p.*

Insérer carte p.

Une fois arrivé sur ce point, il faut introduire la carte à puce.


5.4 Menu Lire Clé

Avec les touches  ou  sélectionnez le *Menu Principal/Clé de Proximité*. Appuyez sur .

```
Menu Principal
Clé de Proximité
```

Le message suivant s'affichera sur l'écran

```
Menu Clé Prox
Lire Clé
```

Appuyez sur . Le Programmeur portable demandera d'approcher la clé de l'interface. Ne pas oublier qu'elle doit être approchée de la zone sérigraphiée et à une distance inférieure à 4 cm.

Dès que l'interface a réalisé une lecture correcte, un signal sonore court se fera entendre, indiquant la validité de l'opération de lecture. Le code et le canal de la clé apparaîtront sur l'écran.


```
s Code
X-XXXXXX X
```

5.5 Menu Graver Émetteur(*)

Il permet graver un émetteur avec le code que l'utilisateur a préalablement introduit par le clavier.

On y accède par le *Menu Principal/Émetteur/Graver émetteur*.


```
Menu Principal
Émetteur
```

Une fois sélectionné, appuyez sur  et vous verrez apparaître à l'écran le menu *Graver émetteur*.

```
Menu émetteur
Graver émetteur
```

Introduisez le code désiré (six chiffres).

```
Taper code
000000
```

Une fois sélectionné, appuyez sur  et vous verrez apparaître à l'écran le menu *Pousser émetteur*.

```
Pousser émetteur
```


Arrivé sur ce point, il faut connecter l'émetteur et appuyer sur son bouton.

5.6 Menu Graver Carte

Il permet graver une carte à puce avec le code que l'utilisateur a préalablement introduit par le clavier.

On y accède par le *Menu Principal/Carte à puce/Graver carte*.


```
Menu Principal
Carte à puce
```

Une fois sélectionné, appuyez sur  et vous verrez apparaître à l'écran le menu *Graver carte*.

```
Menu carte puce
Graver carte
```

Introduisez le code désiré (six chiffres).



```
Taper code
000000
```

Une fois sélectionné, appuyez sur  et vous verrez apparaître à l'écran le menu *Insérer carte p.*

```
Insérer carte p.
```

Arrivé sur ce point, il faut introduire la carte à puce.

5.7 Menu Graver Clé

Avec les touches  ou  sélectionnez le *Menu Principal/Clé de Proximité*. Appuyez sur **Enter**.

Menu Principal
Clé de Proximité

Le message suivant s'affichera sur l'écran

Menu Clé Prox
Lire Clé

Avec les touches  ou  sélectionnez le menu

Menu Clé Prox
Graver Clé

Appuyez sur la touche **Enter**. Un message demandera le code. Introduisez le code correspondant, au moyen du clavier numérique. Appuyer à nouveau sur **Enter** pour valider le code.

Taper code
000000

Un message demandera le canal. Introduisez le numéro du canal et validez-le en appuyant sur **Enter**.

Canal?
1

Le Programmeur portable demandera alors d'approcher la clé de l'Interface. Ne pas oublier de l'approcher de la zone sériographiée et à une distance inférieure à 4 cm.

Approcher clé

Dès que l'Interface a enregistré correctement les données, un signal sonore se fera entendre indiquant la validité de l'opération d'enregistrement.

Grave Clé

Le message suivant s'affichera sur l'écran puis la confirmation visuelle de l'opération.

Opération OK

Le Programmeur Portable MANAGER+DCS reviendra au menu

Menu Clé Prox
Lire Clé

5.8 Menu Copier Émetteur (*)

Fonction recommandée uniquement pour copier le code d'un émetteur en panne sur un autre neuf.

On y accède par le *Menu Principal/Émetteur/Copier Émetteur*.

Menu Principal
Émetteur

Une fois sélectionné, appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître à l'écran le menu *Copier émetteur*.

Menu émetteur
Copier émetteur

Appuyez sur **Enter**. Connectez l'émetteur que vous souhaitez copier et appuyez sur n'importe lequel de ses boutons.

Pousser émetteur

Appuyez sur **Enter**. Connectez le nouvel émetteur (sur lequel on désire copier le code) et appuyez.

Pousser émetteur

5.9 Menu Substitution Émetteur

Cette fonction permet d'annuler un émetteur perdu ou volé en profitant du même code sans avoir à se déplacer à l'installation pour annuler le code perdu dans le récepteur. C'est-à-dire qu'il est créé un "substitut" d'un nouvel émetteur, en modifiant son code et le

“Numéro de Substitution”. Ce “Numéro de Substitution” va de “0” à “7” (0 est la première commande fournie d’origine et 7 le dernier “substitut” avant d’enregistrer le code comme périmé dans l’installation). Un substitut supérieur, en émettant son code au récepteur, annule le précédent et s’actualise automatiquement.

On y accède par le *Menu Émetteur/Substitution*.

Menu Émetteur
Substitution

Une fois sélectionné, appuyez sur **Enter** et le message *Taper code* apparaîtra sur l’écran.

Taper code
000000

Appuyez sur **Enter**. Introduisez le n° de substitution à réaliser.

N. Substitution
0

Appuyez de nouveau sur **Enter**. Connectez l’émetteur que vous voulez inclure et appuyez sur l’un des boutons de celui-ci.

Pousser émetteur

Ensuite, il apparaîtront les écrans suivants

Grave émetteur

Opération OK

Remarque importante sur la substitution

Pour mieux profiter des numéros de substitution, il est conseillé d’avoir un contrôle de ceux-ci, ce qui sera possible avec la carte jointe. Si au moment de donner un nouveau substitut, il est donné un numéro supérieur (par exemple 4 au lieu du 3), on perd une possibilité de changement. Si au contraire, on remet à l’utilisateur un numéro de substitution égal ou plus petit que le précédent, celui-ci ne fonctionnera pas.

SECRET CODE:	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
SUBSTITUTE:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	1	2	3	4	5	6	7
BATTERY REPLACEMENT							

Quand nous sommes en train d’éditer une installation de Récepteur, de Mini-C ou de Maxi-C, pour pouvoir réaliser la fonction de substitution, nous devons nous situer dans la position à modifier et appuyer sur la touche **Enter**. Suivre ensuite les instructions du paragraphe 5.9, 5.10 ou 5.11 selon s’il s’agit d’émetteurs, de cartes à puce ou de clés de proximité.

5.10 Menu Substitution Carte

Cette fonction permet d’annuler une carte à puce perdue ou volée en profitant du même code sans avoir à se déplacer à l’installation pour annuler le code perdu dans le récepteur. C’est-à-dire qu’il est créé un “substitut” d’une carte à puce, en modifiant son code et le “Numéro de Substitution”. Ce “Numéro de Substitution” va de “0” à “3”, ainsi à partir de la carte d’origine, il n’est possible de faire que 3 substitutions de plus. Un substitut supérieur, en émettant son code au récepteur, annule le précédent et s’actualise automatiquement.

On y accède par le *Menu Carte. Puce/Substitution.*

Menu carte puce
Substitution

Une fois sélectionné, appuyez sur **Enter** et le message *Taper code* apparaîtra sur l'écran.

Taper code
000000

Appuyez sur **Enter**. Introduisez le n° de substitution à réaliser.

Insérer carte p.

Appuyez de nouveau sur **Enter**. Insérer la carte que vous voulez inclure.

Insérer carte p.

Ensuite, il apparaîtra les écrans suivants

Grave carte

Opération OK

5.11 Menu Substitution Clé

Cette fonction permet d'annuler une clé de proximité perdue ou volée en profitant du même code sans avoir à se déplacer à l'installation pour annuler le code perdu dans le récepteur. C'est-à-dire qu'il est créé un "substitut" d'une clé de proximité, en modifiant son code et le "Numéro de Substitution". Ce "Numéro de Substitution" va de "0" à "3", ainsi à partir de la clé d'origine, il n'est possible de faire que 3 substitutions de plus. Un substitut supérieur, en émettant son code au récepteur, annule le précédent et s'actualise automatiquement.

On y accède par le *Menu Clé Prox./Substitution.*

Menu Clé Prox
Substitution

Une fois sélectionné, appuyez sur **Enter** et le message *Taper code* apparaîtra sur l'écran.

Taper code
000000

Appuyez sur **Enter**. Introduisez le n° de substitution à réaliser.

N. Substitution
0

Appuyez de nouveau sur **Enter**. Maintenant il vous demande le canal. Introduisez le numéro du canal et validez en appuyant sur la touche **Enter**.

Canal?
1

Ensuite, le Programmeur portable vous demandera d'approcher la clé de l'interface. N'oubliez pas de l'approcher de la zone sérigraphiée et à une distance inférieure à 4 cm.

Approcher clé

Quand l'interface aura réalisé un enregistrement correct, un signal sonore court vous indiquera la validité de l'opération d'enregistrement. Sur l'écran, il apparaîtra le message suivant

Grave Clé

Ensuite, il apparaîtra sur l'écran la confirmation de l'opération

Opération OK

5.12 Fonctions directes pour lire ou graver un émetteur, une carte à puce ou une clé de proximité (*)

Elles permettent de lire ou de graver un émetteur, une carte à puce ou une clé de proximité rapidement et sans avoir à rentrer dans un menu.

5.12.1 Lire émetteur

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **5**. Appuyez sur n'importe quel bouton de l'émetteur. Sur l'écran le code de l'émetteur apparaîtra. Pour sortir, appuyez sur **Enter**.

5.12.2 Lire carte à puce

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **6**. Introduisez la carte. Sur l'écran le code de la carte apparaîtra. Pour sortir, appuyez sur **Enter**.

5.12.3 Lire clé de proximité

Appuyez simultanément sur **Ctrl**+**6** et suivre les instructions qui s'afficheront sur l'écran du MANAGER+DCS.

5.12.4 Graver émetteur

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **4**. Introduisez le code désiré. Appuyez sur **Enter**. Appuyez sur n'importe quel bouton de l'émetteur.

5.12.5 Graver carte à puce

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **7**. Introduisez le code. Appuyez sur **Enter**. Introduisez la carte.

5.12.6 Graver clé de proximité

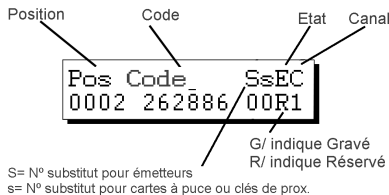
Appuyez simultanément sur **Ctrl**+**7** et suivre les instructions qui s'afficheront sur l'écran du MANAGER+DCS.

5.13 Créer une installation de Récepteur, Mini-C ou Maxi-C

On y accède par le :

Menu Principal/Récepteur, Menu Principal/Mini-Centrale ou Principal/Maxi-Centrale.

Il permet de créer ou de modifier une installation dans la mémoire du MANAGER+DCS. Sur l'écran, les concepts suivants s'affichent:



Sélectionnez le *Menu Principal/Récepteur*,

Menu Principal
Récepteur

Menu Principal/Mini-Centrale...

Menu Principal
Mini-Centrale

...ou Menu Principal/Maxi-Centrale

Menu Principal
Maxi-Centrale

Appuyez sur **Enter**. Sélectionnez *Éditer*

Menu Récepteur
Editer

Appuyez sur **Enter** et vous verrez apparaître à l'écran :

Pos.	Code	E.C.
0001		

5.13.1 Modifier code

Cela permet de modifier un code d'une installation existante.

Positionnez-vous sur la position souhaitée et appuyez sur **Enter**. Introduisez le nouveau code (numéro de six chiffres, toujours inférieur à 524286). Appuyez sur **Enter**.

5.13.2 Créer un nouveau code

Cela permet d'introduire un nouveau code dans une installation.

S'il s'agit d'un récepteur, appuyez simultanément sur **Ctrl** et **Enter**. Introduisez le code de six chiffres et appuyez sur **Enter**. Si s'agit d'une Mini-Centrale ou d'une Maxi-Centrale, positionnez-vous sur une position vide et appuyez uniquement sur **Enter**.

5.13.3 Effacer un code

Cela permet d'effacer un code individuel dans une installation.

Positionnez-vous à la position désirée. Appuyez sur **C**

La position est devenue vide.

5.13.4 Changer le mot de passe d'une installation, créé dans le MANAGER+DCS, de Mini-Centrale ou Maxi-Centrale

Pour procéder au changement du mot de passe, il faut suivre les étapes suivantes :

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **1**. Introduisez le nouveau mot de passe et appuyez sur **Enter**. Confirmez le mot de passe en l'introduisant de nouveau et appuyez sur **Enter**.

5.13.5 Aller à position

Cela permet d'aller directement à la position souhaitée.

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **3**. Introduisez directement le numéro qui correspond à la position souhaitée. Appuyez sur **Enter**.

5.13.6 Graver "n" émetteurs/Graver "n" cartes/Graver "n" clés

Cela permet de graver les codes d'une installation de n émetteurs, n cartes à puce ou n clés. Toutes les positions gravées prennent automatiquement l'état **G** (gravé).

Positionnez-vous sur la position à partir de laquelle vous souhaitez graver les émetteurs, les cartes à puce ou les clés de proximité.

S'il s'agit d'émetteurs...

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **4** pour graver des émetteurs.

Connectez successivement les émetteurs que vous voulez graver et appuyez sur

n'importe lequel des boutons de ceux-ci. Appuyez sur **Enter** une fois terminés les processus de connexion et de simple pulsation de bouton.

S'il s'agit de cartes à puce ou clés de proximité...

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **7** pour graver des cartes à puce ou clés de proximité.

Sélectionnez 1 ou 2 selon s'il s'agit de cartes ou de clés. Introduisez le nombre de cartes à puce ou de clés de proximité que vous souhaitez lire et appuyez sur **Enter**.

Introduisez successivement les cartes ou les clés qui doivent être lues et appuyez sur **Enter** après avoir introduit chacune d'entre elles.

5.13.7 Lire "n" émetteurs/Lire "n" cartes à puce/Lire "n" clés

Cela permet de lire les codes de n émetteurs, de n cartes ou de n clés et de les intégrer à une installation.

Toutes les positions lues prennent automatiquement l'état **G** (gravé).

Positionnez-vous sur une position libre à partir de laquelle vous souhaitez lire les émetteurs, les cartes ou les clés (uniquement s'il s'agit de Mini-Centrale ou de Maxi-Centrale).

S'il s'agit d'émetteurs...

Pour lire des émetteurs, appuyez simultanément sur **Ctrl** et **5**.

Introduisez le nombre d'émetteurs que vous souhaitez lire et appuyez sur **Enter**.

Connectez successivement les émetteurs qui doivent être lus et appuyez pour chacun d'entre eux sur le bouton qui correspond au canal avec lequel vous souhaitez travailler.

S'il s'agit de cartes à puce ou clés de proximité...

Pour lire des cartes à puce, appuyez simultanément sur **Ctrl** et **6**.

Sélectionnez 1 ou 2 selon s'il s'agit de cartes ou de clés. Introduisez le nombre de cartes à puce ou clés de proximité que vous souhaitez lire et appuyez sur **Enter**.

Introduisez successivement les cartes ou clés qui doivent être lues et appuyez sur **Enter** après avoir introduit chacune d'entre elles.

5.13.8 Changer d'état

Cela permet de changer manuellement l'état d'une position.

Positionnez-vous sur la position désirée.

Appuyez simultanément sur **Ctrl** et **8**. Elle passera automatiquement à l'état contraire.

5.13.9 Nouvelle installation

Efface toute l'installation contenue dans la mémoire du MANAGER+DCS et en crée une nouvelle.

Depuis n'importe quelle position de l'installation, appuyez simultanément sur **Ctrl** et **9**. Confirmez votre action en appuyant sur **Enter**.

5.13.10 Codes de réserve

Cela permet de graver des codes de réserve dans une installation.

Toutes les positions apparaîtront automatiquement dans l'état de **R** (réservé).

Positionnez-vous sur une position libre (uniquement s'il s'agit d'une Mini-C ou d'une Maxi-C). Appuyez simultanément sur **(Ctrl)** et **(0)**.

Choisissez si vous voulez des codes séquentiels ou bien aléatoires

1= séquentiel
2= aléatoire

Appuyez sur **(Enter)**. Introduisez le nombre de codes de réserve que vous désirez générer. Appuyez de nouveau sur **(Enter)**.

Si vous avez choisi des codes séquentiels, le MANAGER+DCS vous demandera d'introduire un code initial de (6 chiffres). Appuyez ensuite sur **(Enter)**.

Uniquement dans le cas de fonctionnement de l'équipement en mode monocanal, introduisez le numéro de canal que vous souhaitez graver, appuyez sur **(Enter)**.

S'il s'agit d'une Maxi-C, le MANAGER+DCS demandera la sélection du mode zonal. Si vous souhaitez qu'il en soit ainsi, introduisez les canaux communs qui sont utilisés par les positions que nous générons et appuyez sur **(Enter)**. Si vous ne souhaitez pas travailler en mode zonal, appuyez directement sur **(Enter)**.

5.13.11 Changer de canal

Cela permet de changer le canal affecté individuellement seulement à une position ou à toute une installation.

- **Pour changer le canal individuellement à une position**

Positionnez-vous à la position souhaitée. Appuyez simultanément sur **(Ctrl)** et **(▲)** ou **(▼)** jusqu'à se retrouver positionné sur le numéro de canal souhaité. Appuyez sur **(Enter)**.

- **Pour changer le canal à toute une installation**

A partir de n'importe quelle position, appuyez simultanément sur **(Ctrl)** et **(C)**. Introduisez le canal souhaité et appuyez sur **(Enter)**.

5.13.12 Configurer les codes en mode zonal

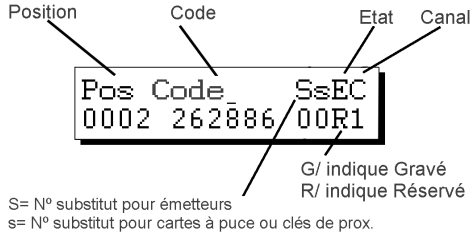
(Uniquement depuis le menu Maxi-Centrale)

Cela permet de modifier individuellement pour chaque position les canaux affectés en mode zonal.

Positionnez-vous sur la position désirée. Appuyez simultanément sur les touches **(Ctrl)** et **(2)**.

Sélectionnez ou annulez, avec le clavier numérique, les canaux affectés en mode zonal en introduisant le canal correspondant et appuyez sur **(Enter)**.

La présentation à l'écran, dans ces cas-là, sera la suivante :



5.14 Lire la carte de mémoire de l'installation

On y accède par le :

Menu Principal/Récepteur,

Menu Principal
Récepteur

Menu Principal/Mini-Centrale...

Menu Principal
Mini-Centrale

...ou Menu Principal/Maxi-Centrale

Menu Principal
Maxi-Centrale

Il permet de transférer le contenu d'une carte de mémoire de récepteur, de Mini-Centrale ou de Maxi-Centrale dans la mémoire du MANAGER+DCS.

Sélectionnez le *Menu Principal/Récepteur,*

Menu Principal
Récepteur

Menu Principal/Mini-Centrale...

Menu Principal
Mini-Centrale

...ou Menu Principal/Maxi-Centrale

Menu Principal
Maxi-Centrale

Appuyez sur **Enter**. Sélectionnez *Lire mémoire TM*

Menu Récepteur
Lire mémoire TM

Appuyez sur **Enter**. Dans le cas de Mini-C ou de Maxi-C, introduisez le mot de passe de la carte de mémoire et appuyez sur **Enter**.

Pour travailler sur l'installation récupérée, sélectionnez *Éditer*.

Menu Récepteur
Editer

Appuyez sur **Enter**.

5.15 Graver la carte de mémoire de l'installation

Dans le menu *Éditer* d'une installation de Récepteur, de Mini-Centrale ou Maxi-Centrale, appuyez sur **▲** ou **▼** et sélectionnez *Graver mém. TM*. Appuyez sur **Enter**.

Menu Récepteur
Graver mém. TM

Confirmez votre action en appuyant à nouveau sur **Enter**. S'il s'agit d'une Mini-C ou d'une Maxi-C, il vous sera demandé de rentrer le mot de passe de la carte de mémoire. Une fois celui-ci introduit et après avoir appuyé sur **Enter**, le nouveau mot de passe apparaîtra à l'écran. Lorsque cela se produira, il faut appuyer sur **Enter** à nouveau pour le confirmer.

5.16 Sauvegarder l'installation dans la cartouche de mémoire

Cela permet de transférer une installation de récepteur, de Mini-C ou de Maxi-C de la mémoire du MANAGER+DCS vers la cartouche.

La capacité de la cartouche se divise en sept secteurs (de zéro à six). Dans chaque secteur, il ne peut exister que des installations de même type. La première installation qui est gravée sur chaque secteur détermine le type d'installation qui pourra être ultérieurement gravé sur la cartouche. Le nombre maximum d'installations gravées varie en fonction du type :

32 installations de récepteurs de 126 codes

8 installations de récepteurs de 500 codes

16 installations de Mini-C

2 installations de Maxi-C

Les sigles

Rc Récepteur 126

R5 Récepteur 500

Mn Mini-Centrale

Mx Maxi-Centrale

indiquent les secteurs occupés et chaque installation occupée est précisée avec le symbole #.

Depuis le menu *Éditer* d'une installation de Récepteur, de Mini-C ou de Maxi-C, appuyez sur **(Esc)**.

Menu Récepteur
Éditer

Sélectionnez *Sauvegarder Inst.* Appuyez sur **(Enter)**.

Menu Récepteur
Sauvegarder Inst

Sélectionnez le numéro de secteur où vous voulez graver votre installation et appuyez sur **(Enter)**.

Sélectionnez ensuite le numéro de l'installation et appuyez de nouveau sur **(Enter)**.

5.17 Récupérer l'installation de la cartouche de mémoire

On y accède par le :

Menu Principal/Récepteur,

Menu Principal
Récepteur

Menu Principal/Mini-Centrale...

Menu Principal
Mini-Centrale

...ou Menu Principal/Maxi-Centrale.

Menu Principal
Maxi-Centrale

Il permet de récupérer une installation de Récepteur, de Mini-Centrale ou de Maxi-Centrale de la cartouche vers la mémoire du MANAGER+DCS.

Sélectionnez le *Menu Principal/Récepteur*,

Menu Principal
Récepteur

Menu Principal/Mini-Centrale...

Menu Principal
Mini-Centrale

...ou *Menu Principal/Maxi-Centrale*. Et appuyez sur **Enter**.

Menu Principal
Maxi-Centrale

Sélectionnez *Récupérer Inst.* et appuyez sur **Enter**.

Menu Récepteur
Récupérer Inst.

Sélectionnez le numéro de secteur où se trouve située l'installation. Appuyez sur **Enter**.

Sélectionnez maintenant le numéro de l'installation. Appuyez sur **Enter**.

Sélectionnez *Éditer* et appuyez sur **Enter** pour rentrer dans l'installation récupérée.

Menu Récepteur
Editer

5.18 Changer le type de carte de mémoire

On y accède par le :

Menu Principal/Mini-Centrale...

Menu Principal
Mini-Centrale

...ou *Menu Principal/Maxi-Centrale*

Menu Principal
Maxi-Centrale

Cela permet de transférer le contenu de la mémoire d'un équipement de moindre capacité de codes à la mémoire d'un plus grand. Par exemple, cela nous permet de transférer le contenu d'un Récepteur vers une Mini-C ou d'une Mini-C vers une Maxi-C.

Exemple:

Pour développer le processus à suivre, nous supposons que l'équipement initial est un récepteur et le final une Mini-C.

Connectez la carte de mémoire de l'équipement que vous désirez agrandir (Récepteur) dans le connecteur de cartes de mémoire (voir fig. n°4, page 6).

Sélectionnez le menu de l'équipement vers lequel vous souhaitez transférer le contenu de l'équipement précédent (dans notre cas, une Mini-C: *Menu Mini-C*).

Sélectionnez *Changer type TM* et appuyez sur **Enter**.

Menu Mini-C
Changer type TM

Sélectionnez *Éditer* et appuyez sur **Enter** pour rentrer dans l'installation nouvellement agrandie.

Menu Mini-C
Editer

5.19 Protéger l'accès à mémoire

Cela permet de bloquer sur les récepteurs 126 ou 500 la programmation par radio des émetteurs

On y accède par le *Menu Principal/Récepteur*.

Menu Principal Récepteur

Appuyez sur **Enter** sur l'écran, il apparaîtra le message suivant

Récepteur 1-126 2-500

Sélectionnez le type de récepteur et appuyez de nouveau sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra :

Menu Récepteur Editer

Appuyez simultanément sur les touches **Ctrl** et **2**. Sur l'écran, il apparaîtra l'option pour bloquer la programmation par radio. Si vous appuyez sur **1** vous la bloquez et si vous appuyez sur **2** vous la débloquez

Bloquer Prog. 1 -Oui 2 -Non

5.20 Graver la carte de mémoire en format nouveau/ancien

On y accède par :

le *Menu Principal/Récepteur*, *Menu Principal/Mini-Centrale* ou *Menu Principal/Maxi-Centrale*.

Cela permet de graver toute carte de mémoire en format nouveau ou ancien. Si le MANAGER+DCS détecte une TM nouvelle, il l'enregistrera en format nouveau, et s'il détecte une TM ancienne, il l'enregistrera en format ancien.

Si le MANAGER+DCS détecte que c'est une carte de mémoire reconvertie automatiquement avec un récepteur, alors il demandera :

Graver mém. TM 1-Anc. 2-Nouvelle

Vous pouvez aussi réaliser cette fonction avec les touches **Ctrl** et **9** dans le menu de Récepteur, Mini-Centrale et Maxi-Centrale.

5.21 Insérer PIN d'installation

Le PIN d'installation est un numéro de 4 chiffres qui est inséré, par le programmeur portable, dans le premier émetteur qui est enregistré dans le récepteur ou directement dans votre carte de mémoire. À partir de là, le récepteur reconnaîtra ce "PIN" dans tout émetteur dans lequel il a également été inséré. Celui-ci sera émis en appuyant sur le bouton de la partie arrière de l'émetteur correspondant, et automatiquement, le récepteur le programmera dans sa mémoire en l'indiquant par un bip sonore très long.

5.21.1 Insérer PIN d'installation dans une TM126 ou TM500

Insérez la TM dans le MANAGER+DCS et sélectionnez le *Menu Principal/Récepteur*.

Menu Principal Récepteur

Appuyez sur **Enter** sur l'écran, il apparaîtra le message suivant

Récepteur 1-126 2-500

Sélectionnez le type de récepteur et appuyez de nouveau **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra :

Menu Récepteur Editer

Sélectionnez le menu Récepteur/Insérer PIN et appuyez sur **Enter**.

Récepteur
Insérer PIN

Si la TM introduite est ancienne, il apparaîtra le message suivant :

Actualiser TM
1.- Oui 2.- Non

En appuyant sur la touche **1** il apparaîtra sur l'écran

Taper Nouv. PIN

Introduisez le PIN et appuyez de nouveau sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra :

Opération OK

En appuyant sur la touche **2** vous reviendrez à l'écran précédent, car avec un format ancien, on n'a pas pu introduire de PIN.

Menu Récepteur
Insérer PIN

Si la TM introduite est nouvelle, il apparaîtra le message suivant :

Taper Nouv. PIN

Introduisez le PIN et appuyez de nouveau sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra :

Opération OK

5.21.2 Insérer PIN d'installation dans émetteurs

On y accède par le *Menu Émetteur/Ajouter PIN inst.*

Menu Émetteur
Insérer PIN inst

En appuyant sur la touche **Enter** il apparaîtra sur l'écran

Taper Nouv. PIN

Introduisez le PIN et appuyez de nouveau sur **Enter**. Sur l'écran, il apparaîtra :

Pousser émetteur

Appuyez sur un des boutons de l'Émetteur et ensuite, il apparaîtra sur l'écran la confirmation de l'opération.

Opération OK

5.22 Effacer l'installation de la cartouche de mémoire

On y accède par le *Menu Principal/Cartouche.*

Menu Principal
Cartouche

Cela permet d'effacer une installation déterminée dans la cartouche.

Sélectionnez *Cartouche* et appuyez sur **Enter**.

Menu Principal
Cartouche

Sélectionnez *Effacer instal.* et appuyez sur **Enter**.

Menu Cartouche
Effacer instal.

Maintenant sélectionnez le numéro du secteur où se trouve située l'installation que vous souhaitez effacer. Appuyez sur **Enter**.

Sélectionnez maintenant le numéro qui correspond à l'installation que vous voulez effacer. Appuyez sur **(C)**.

Effacer?

Confirmez votre action en appuyant sur la touche **Enter** à nouveau.

5.23 Effacer la cartouche de mémoire

On y accède par le *Menu Principal/Cartouche*

Menu Principal
Cartouche



EFFACE COMPLÈTEMENT LE CONTENU DE LA CARTOUCHE

Sélectionnez *Cartouche* et appuyez sur **Enter**.

Menu Principal
Cartouche

Sélectionnez *Effacer Cartouche.* et appuyez sur **Enter**.

Menu Cartouche
EffacerCartouche

Confirmez votre action en appuyant sur la touche **Enter** à nouveau.

Effacer?

5.24 Changer le mot de passe d'accès au MANAGER+DCS

On y accède par le *Menu Principal/Configuration.*

Menu Principal
Configuration

Cela permet de substituer le mot de passe d'accès au MANAGER+DCS.

Sélectionnez *Configuration.* Appuyez sur **Enter**.

Menu Principal
Configuration

Sélectionnez *Chang. Mot passe.* Appuyez sur **Enter**.

Menu Config.
Chang. Mot passe

Introduisez votre nouvelle combinaison (six chiffres).

Confirmez votre mot de passe en appuyant de nouveau sur **Enter**.

Si vous souhaitez éliminer le mot de passe du Programmeur Portable, allez au *Menu Principal/Configuration*, appuyez sur **Enter**.

Menu Config.
Sauvegarder Conf

Appuyez maintenant simultanément sur **(Ctrl)** et **(C)**, et introduisez le mot de passe actuel. Appuyez sur **Enter**. Sur l'écran il vous sera demandé si vous souhaitez continuer à avoir un mot de passe ou non.

Souvenez-vous de sauvegarder la configuration pour que les changements soient effectifs.

5.25 Changer de langue

On y accède par le *Menu Principal/Configuration*.

Menu Principal
Configuration

Cela permet de changer la langue dans laquelle sont exprimés les messages qui apparaissent à l'écran du MANAGER+DCS.

Sélectionnez le *Menu Principal/Configuration*. Appuyez sur **Enter**.

Menu Principal
Configuration

Sélectionnez *Langue*. Appuyez sur **Enter**.

Menu Config.
Langue

Introduisez le numéro correspondant à la langue choisie.

Souvenez-vous de sauvegarder la configuration pour que les changements soient effectifs.

5.26 Sauvegarder la configuration

On y accède par le *Menu Principal/Configuration*

Menu Principal
Configuration

Cela permet de sauvegarder la configuration sélectionnée comme étant la présélectionnée par défaut pour le MANAGER+DCS.

Définissez les paramètres de configuration selon vos préférences.

Sélectionnez *Sauvegarder Conf*. Appuyez sur **Enter**.

Menu Config.
Sauvegarder Conf