

**Programador Portátil**

# **MANAGER+DCS**

**Versión 3.0X I**

---



---

**Introducción**

---

**Guía rápida para el mantenimiento de instalaciones**

---

**Crear instalaciones**

---

**Conexión a PC**

---

**Funciones generales**

---

## ÍNDICE GENERAL

<b>1. Introducción .....</b>	<b>3</b>
1.1 Consideraciones generales .....	5
1.2 Croquis descriptivo del MANAGER+DCS .....	6
1.3 Croquis descriptivo de la Interface Llave de proximidad.....	7
1.3.1 Características técnicas.....	7
1.3.2 Croquis de conexión .....	7
1.4 Árbol de Menús.....	8
<b>2. Guía rápida para el mantenimiento de instalaciones .....</b>	<b>11</b>
2.1 Recuperar instalación .....	13
2.2 Modificar código de un emisor, tarjeta inteligente o llave de proximidad.....	13
2.3 Crear un código nuevo.....	14
2.4 Borrar un código.....	14
2.5 Leer "n" emisores .....	15
2.6 Grabar "n" emisores .....	16
2.7 Leer "n" tarjetas inteligentes .....	17
2.8 Grabar "n" tarjetas inteligentes.....	18
2.9 Leer "n" llaves de proximidad.....	19
2.10 Grabar "n" llaves de proximidad.....	20
2.11 Introducir códigos de reserva .....	21
2.12 Cambiar canal de la instalación .....	23
<b>3. Crear instalaciones .....</b>	<b>25</b>
3.1 Crear la instalación en el Programador Portátil y almacenarla en el equipo receptor .....	27
3.1.1 Utilizar el código del emisor / tarjeta inteligente / llave de proximidad.....	27
Instalación de Receptor .....	28
Instalación de Mini Central.....	30
Instalación de Maxi-Central.....	33
3.1.2 Generar el código del emisor en el Programador portátil y grabarlo en el emisor .....	37
Instalación de Receptor, Mini-Central o Maxi-Central.....	37
3.2 Crear la instalación en el aparato receptor y almacenarla en el Programador portátil (Opción recomendada).....	40
Instalación de Receptor .....	40
Instalación de Mini-Central.....	42
Instalación de Maxi-Central.....	43
<b>4. Conexión a PC.....</b>	<b>45</b>
4.1 Software de conexión.....	47
4.1.1 Requisitos mínimos de PC.....	47
4.2 Esquema de conexión.....	47
<b>5. Funciones generales .....</b>	<b>49</b>
5.1 Observaciones .....	51
5.2 Menú Leer Emisor.....	51

5.3	Menú Leer Tarjeta.....	51
5.4.	Menú Leer Llave .....	52
5.5	Menú Grabar Emisor.....	52
5.6	Menú Grabar Tarjeta.....	52
5.7	Menú Grabar Llave .....	53
5.8	Menú Copiar Emisor .....	53
5.9	Menú Sustitución Emisor .....	53
5.10	Menú Sustitución Tarjeta .....	54
5.11	Menú Sustitución Llave.....	55
5.12	Funciones directas para leer o grabar un emisor, una tarjeta inteligente o una llave de proximidad.....	55
5.12.1	Leer emisor .....	56
5.12.2	Leer tarjeta Inteligente .....	56
5.12.3	Leer llave de proximidad.....	56
5.12.4	Grabar emisor .....	56
5.12.5	Grabar tarjeta Inteligente .....	56
5.12.6	Grabar llave .....	56
5.13	Crear una instalación de Receptor, Mini-C o Maxi-C .....	56
5.13.1	Modificar código.....	57
5.13.2	Crear un código nuevo.....	57
5.13.3	Borrar un código .....	57
5.13.4	Cambiar contraseña de una instalación, creada con el MANAGER+DCS, de Mini-Central o Maxi-Central .....	57
5.13.5	Ir a posición.....	57
5.13.6	Grabar “n” emisores/Grabar “n” tarjetas/Grabar “n” llaves.....	57
5.13.7	Leer “n” emisores/Leer “n” tarjetas/Leer “n” Llaves .....	58
5.13.8	Cambiar estado.....	58
5.13.9	Nueva instalación.....	58
5.13.10	Códigos de reserva .....	58
5.13.11	Cambiar de canal.....	59
	Para cambiar el canal individualmente a una posición.....	59
	Para cambiar el canal a toda una instalación.....	59
5.13.12	Configurar códigos en modo zonal .....	59
5.14	Leer tarjeta de memoria de instalación.....	60
5.15	Grabar tarjeta de memoria de instalación.....	60
5.16	Guardar instalación cartucho memoria .....	61
5.17	Recuperar instalación de cartucho de memoria .....	61
5.18	Cambiar tipo tarjeta de memoria.....	62
5.19	Proteger acceso a memoria.....	62
5.20	Grabar tarjeta de memoria en formato antiguo/nuevo .....	63
5.21	Insertar PIN de instalación.....	63
5.21.1	Insertar PIN de instalación en una TM126 ó TM500.....	63
5.21.2	Insertar PIN de instalación en Emisores.....	64
5.22	Borrar instalación del cartucho de memoria .....	64
5.23	Borrar cartucho de memoria .....	65
5.24	Cambiar la contraseña de acceso al MANAGER+DCS .....	65
5.25	Cambiar idioma.....	65
5.26	Guardar configuración.....	66

# **1. Introducción**

## **1.1 Consideraciones generales**

## **1.2 Croquis descriptivo del MANAGER+DCS**

## **1.3 Croquis descriptivo de la Interface Llave de proximidad**

### **1.3.1 Características técnicas**

### **1.3.2 Croquis de conexión**

## **1.4 Árbol de Menús**

## NOTAS

---

El Programador Portátil MANAGER+DCS permite la gestión completa de instalaciones, programación de emisores, memorias de receptor o centralita y programación directa de tarjetas inteligentes y de llaves de proximidad. Es una potente herramienta para el instalador.

Puede incorporar un **código secreto de instalador**, transferible a todo el sistema, que previene del intrusismo y fideliza a los clientes. También incluye una contraseña que el instalador puede cambiar a voluntad y que protege el sistema en caso de producirse una manipulación no deseada.

Funciona a través de un menú rotatorio y con teclas de función fija, que permiten leer códigos de emisores, de tarjetas inteligentes y de llaves de proximidad, leer memorias de receptor y centralitas, grabar códigos individualmente o por grupos, generar códigos de reserva, etc. Toda la información puede ser guardada en cartuchos de memoria o conectarse a un ordenador y guardar copias en disquete.

Dispone de teclado numérico, pantalla de cristal LCD, es de bajo consumo (pilas de 1,5 voltios o alimentador de red) y tiene función de desconexión automática para ahorro de batería.

## 1.1 Consideraciones generales



Asegúrese de desconectar el aparato receptor de la red antes de realizar cualquier manipulación con los elementos de memoria.

Evite, en caso de trabajar simultáneamente con emisores, tarjetas inteligentes y llaves de proximidad, tener ambos insertados a la vez en el Programador portátil. Esto podría causar errores.

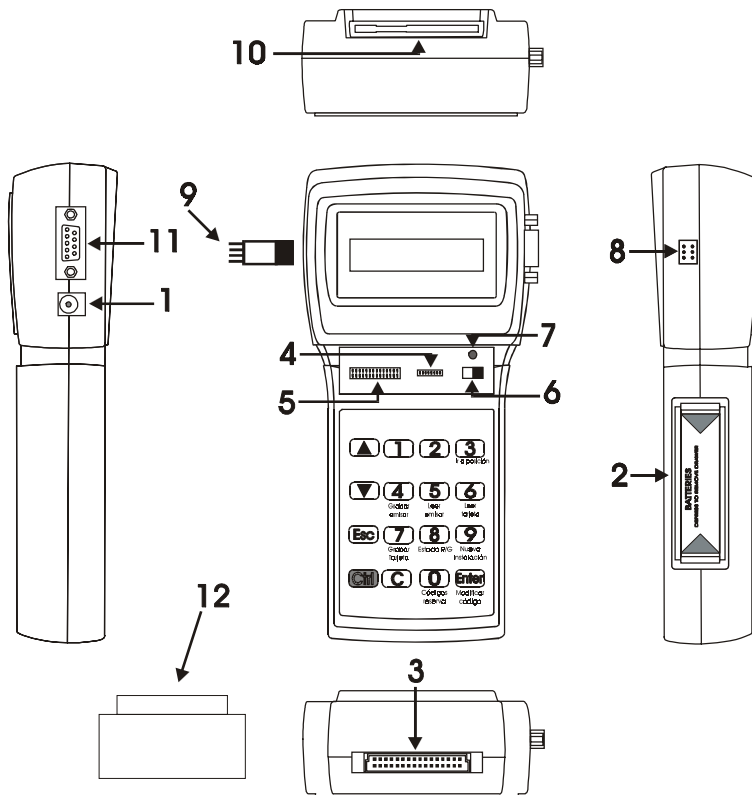
Para trabajar con el Programador portátil es imprescindible tener un cartucho de memoria insertado (ver figura pág. 6, núm. 12).

Si se introduce tres veces consecutivas una contraseña errónea, el Programador portátil se desactiva. Para volver a activarlo deberá dejarlo encendido durante dos minutos, transcurridos los cuales le avisará con unos pitidos intermitentes y le volverá a solicitar la contraseña.

El Programador portátil trabaja siempre en su memoria interna. Esto implica que siempre que realicemos cualquier operación con él, deberemos guardar los resultados siempre en el cartucho de memoria o en la tarjeta de memoria del receptor, ya que de lo contrario al apagar el Programador portátil, perderá toda la información.

La autonomía del Programador portátil con alimentación a pilas es, aproximadamente, de 30 horas. Cuando el nivel de batería sea bajo se iluminará el led indicador de bajo nivel de alimentación (ver figura pág. 6, núm. 7), y en pantalla le aparecerá el mensaje batería agotada. Les recomendamos sustituyan en ese momento las pilas, ya que de lo contrario el MANAGER+DCS puede originar errores.

El Programador portátil está dotado de desconexión automática, por lo que pasados cinco minutos sin realizar ninguna operación con él, se desconectará automáticamente indicándolo previamente con unos sonidos intermitentes. Podemos impedir su desconexión pulsando cualquier tecla mientras efectúa estos sonidos.



## 1.2 Croquis descriptivo del MANAGER+DCS

1. Toma alimentador externo 9V –DC (el pin interior es el negativo)
2. Alojamiento pilas alimentación 4 x 1.5 V
3. Conector Cartucho memoria de instalaciones
4. Conexión tarjeta de memoria de Receptores y Mini-C
5. Conexión tarjeta de memoria Maxi-C
6. Interruptor de alimentación
7. Led indicador de bajo nivel de alimentación
8. Conexión a emisores
9. Adaptador conexión a emisores
10. Conexión a tarjetas inteligentes
11. Conexión tipo RS-232 a PC
12. Cartucho de memoria del Programador portátil

### 1.3 Croquis descriptivo de la Interface Llave de proximidad

El sistema de proximidad permite que la transmisión de datos entre la Interface MANAGER+DCS y la llave de proximidad se realice sin contacto físico: basta con acercar la llave a unos 4 cm. de la zona de la Interface señalada con una serigrafía.

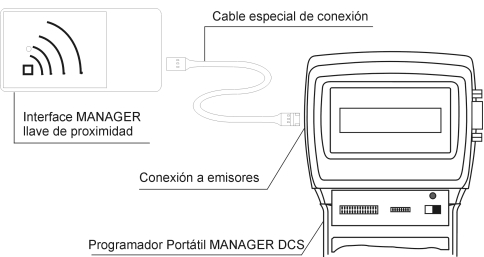
Cada llave de proximidad comporta un código personal que puede ser reprogramado con la ayuda de un programador portátil MANAGER+DCS. La llave tiene un diseño muy atractivo, unas dimensiones reducidas al máximo y se puede utilizar como llavero. Además, su mantenimiento es muy económico ya que no utiliza pilas.

#### 1.3.1 Características técnicas

Datos Generales	
Sistema de lectura	Por proximidad
Distancia funcionamiento	4 cm.
Caja	Plástico
Datos Técnicos	
Alimentación	Mediante el MANAGER+DCS (*)
Consumo reposo/funcionamiento	12 / 53 mA
Frecuencia de oscilación	125 Khz
Temperatura de funcionamiento	-20 °C a + 55 °C

(\*) Debido al alto consumo de la Interface, le recomendamos que si ha de trabajar con ésta mucho rato, conecte el MANAGER+DCS a la red para evitar así el consumo acelerado de las pilas.

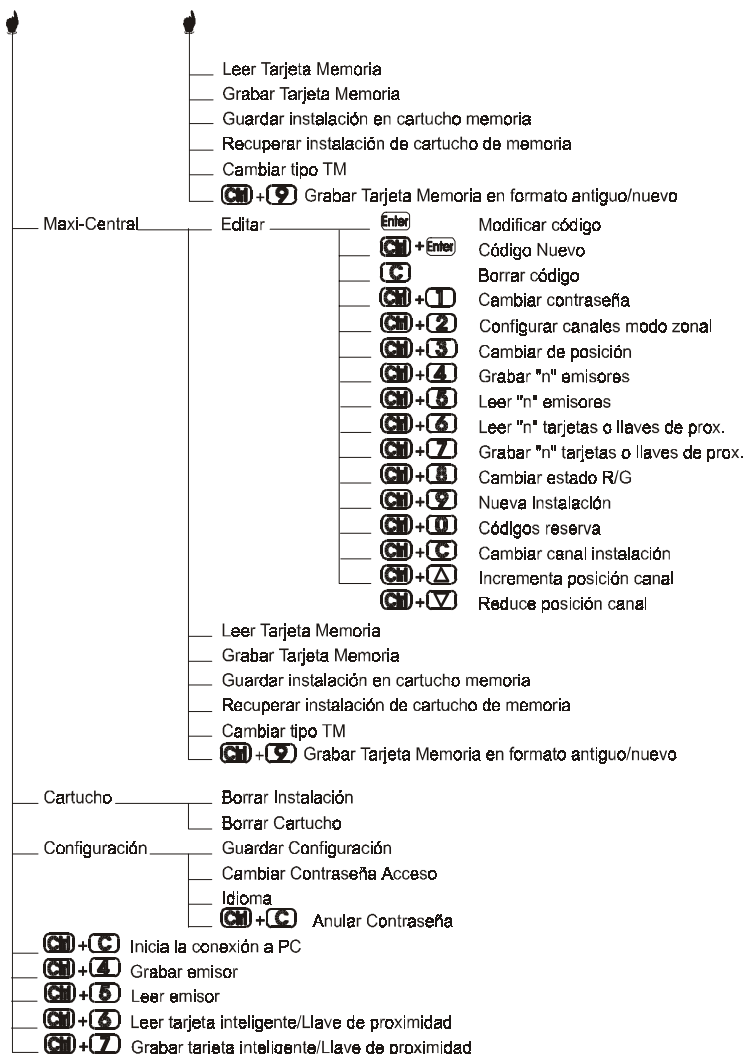
#### 1.3.2 Croquis de conexión



Introduzca un extremo del cable de conexión especial en la ranura de la Interface MANAGER de llave de proximidad y el otro en la conexión de emisores del Programador Portátil MANAGER+DCS (ver figura pág. 6, núm. 8 del manual del MANAGER+DCS).







**NOTAS**

---

## **2. Guía rápida para el mantenimiento de instalaciones**

**2.1 Recuperar instalación**

**2.2 Modificar código de un emisor, tarjeta inteligente o llave de proximidad**

**2.3 Crear un código nuevo**

**2.4 Borrar un código**

**2.5 Leer “n” emisores**

**2.6 Grabar “n” emisores**

**2.7 Leer “n” tarjetas inteligentes**

**2.8 Grabar “n” tarjetas inteligentes**

**2.9 Leer “n” llaves de proximidad**

**2.10 Grabar “n” llaves de proximidad**

**2.11 Introducir códigos de reserva**

**2.12 Cambiar canal de la instalación**

## NOTAS

---

El mantenimiento de una instalación ya existente puede comprender varias operaciones, tales como ampliar el número de códigos, cambiar uno o varios números de código, anular números de código, etc. Para realizar dicho mantenimiento, el primer y obligatorio paso a efectuar es la recuperación de la instalación.

## 2.1 Recuperar instalación

Para ello introduzca la tarjeta de memoria del Receptor en la ranura (ver figura pág. 6, núm. 4 ó 5), o bien el cartucho de memoria donde esté almacenada. Por ejemplo procedamos con una tarjeta de memoria de un Receptor Monocanal.

Conecte el Programador portátil e introduzca la contraseña. Pulse **Enter**. En pantalla aparecerá el menú:

Menú Principal  
Emisor

Mediante las teclas **▲** ó **▼** localice el menú correspondiente al aparato receptor utilizado, es decir Receptor, Mini-Central o Maxi-Central. Pulse **Enter**.

Menú Principal  
Receptor

En pantalla le aparecerá...

Receptor  
1-126 2-500

Pulse 1 ó 2 según el tipo de memoria que vaya a utilizar, e inmediatamente le aparecerá la pantalla.

Menú Receptor  
Editar

Pulsando las teclas **▲** ó **▼** vaya hasta el menú:

Menú Receptor  
Leer T. Memoria

Pulse **Enter**.

Operación Ok

En pantalla volverá a aparecer el menú:

Menú Receptor  
Editar

Ahora ya dispone de la instalación guardada en la memoria interna del Programador Portátil, de manera que puede proceder a su manipulación.




## 2.2 Modificar código de un emisor, tarjeta inteligente o llave de proximidad

Desde el menú:


Menú Receptor  
Editar

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

Pos Código SsEC  
0002 262886 00G1

Seleccione el código que desea modificar desplazándose mediante las teclas  o  y pulse .

Teclear código 262886
--------------------------

Introduzca el nuevo código mediante el teclado numérico y pulse . En pantalla le aparecerá el nuevo código. El nuevo código estará en estado de reserva (R).

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.
--

## 2.3 Crear un código nuevo

---



Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

Menú Receptor Editar
-------------------------


Pulse . En pantalla le aparecerá

Pos	Código	SsEC
0002	262886	00G1

Pulse simultáneamente las teclas  y . En pantalla aparecerá el mensaje:

Teclear código 000000
--------------------------

En el caso de una Mini-Central o una Maxi-Central sitúese en la posición dónde desee crear el nuevo código y pulse .

Introduzca el nuevo código mediante el teclado numérico y pulse . Inmediatamente, en pantalla le aparecerá el nuevo código. El nuevo código estará en estado de reserva (R).

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.

## 2.4 Borrar un código

---




Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

Menú Receptor Editar
-------------------------

Pulse . En pantalla le aparecerá

Pos	Código	SsEC
0002	262886	00G1

Seleccione el código que desea borrar desplazándose mediante las teclas  o  y pulse . El número de código habrá sido borrado.

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.
--

## 2.5 Leer “n” emisores

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

```
Pos  Código  SsEC
0002 262886 00G1
```

Mediante las teclas **▲** o **▼**, sitúese en la posición a partir de la cual desea leer los emisores.

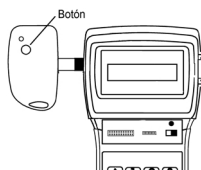
Pulse simultáneamente las teclas **Cm** y **5**. En pantalla le aparecerá un mensaje que le solicita el número de emisores que desea leer. Introduzca la cantidad mediante el teclado numérico. Pulse **Enter**.

```
N. Emisores
0000
```

Aparece el mensaje...

```
Pulsar emisor
0001
```

Introduzca el emisor en el adaptador de conexión de emisores (ver figura pág. 6, núm. 9) y pulse cualquier botón del emisor.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación.

```
0001
Operación Ok
```

Si intenta introducir un emisor dos veces aparecerá el mensaje.

```
Código repetido
```

Una vez haya introducido todos los emisores la pantalla le mostrará la posición de cada emisor, el código, el número de sustituto, el estado y el canal.

Posición      Código      Estado      Canal

```
Pos  Código  SsEC
0002 262886 00R1
```

G indica grabado  
R indica reservado

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

A continuación pulse **Esc** para volver al menú.

```
Menú Receptor
Editar
```

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.



## 2.6 Grabar “n” emisores

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

```
Pos Código SsEC
0002 262886 00G1
```

Mediante las teclas **▲** o **▼**, sitúese en la posición a partir de la cual desea grabar los emisores.

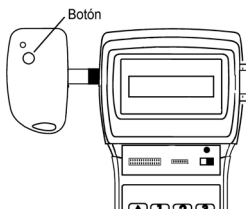
Pulse simultáneamente las teclas **Ctrl** y **4**. En pantalla le aparecerá un mensaje que le solicita el número de emisores que desea grabar. Introduzca la cantidad mediante el teclado numérico. Pulse **Enter**.

```
N. Emisores
0000
```

Aparece el mensaje:

```
Pulsar emisor
0001
```

Introduzca el emisor en el adaptador de conexión de emisores (ver figura pág. 6, núm. 9) y pulse cualquier botón del emisor.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación.

```
0001
Operación Ok
```

Una vez haya introducido todos los emisores la pantalla le mostrará la posición de cada emisor, el código, el número de sustituto, el estado y el canal.

Posición      Código      Estado      Canal

```
Pos Código SsEC
0002 262886 00R1
```

G indica grabado  
R indica reservado

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

A continuación pulse **Esc** para volver al menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.

## 2.7 Leer “n” tarjetas inteligentes

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

```
Pos Código SsEC
0002 262886 00G1
```

Mediante las teclas **▲** o **▼**, sitúese en la posición a partir de la cual desea leer las tarjetas inteligentes.

Pulse simultáneamente las teclas **Ctrl** y **6**. En pantalla le aparecerá:

```
1-T. Inteligente
2-Llave Prox.
```

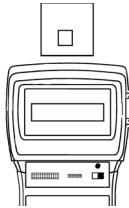
Pulse **1**. Un mensaje le solicita el número de tarjetas inteligentes que desea leer. Introduzca la cantidad mediante el teclado numérico. Pulse **Enter**.

```
N. Tarjetas
0000
```

Aparece el mensaje...

```
Insertar tarjeta
0001
```

Introduzca la tarjeta en el conector de tarjetas inteligentes (ver figura pág. 6, núm. 10).



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación. Pulse **Enter** para que le solicite la introducción de una nueva tarjeta inteligente.

```
0001
Operación Ok
```

Si intenta introducir una tarjeta inteligente dos veces aparecerá el mensaje:

```
Código repetido
```

Una vez haya introducido todas las tarjetas la pantalla le mostrará la posición de cada tarjeta, el código, el número de sustituto, el estado y el canal.

Posición      Código      Estado      Canal

```
Pos Código SsEC
0002 262886 / 00R1
```

G indica grabado  
R indica reservado

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

A continuación pulsar **Esc** para volver al menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.

## 2.8 Grabar “n” tarjetas inteligentes

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

```
Pos Código SsEC
0002 262886 00G1
```

Mediante las teclas **▲** o **▼**, sitúese en la posición a partir de la cual desea grabar las tarjetas inteligentes.

Pulse simultáneamente las teclas **Cm** y **7**. En pantalla le aparecerá:

```
1-T. Inteligente
2-Llave Prox.
```

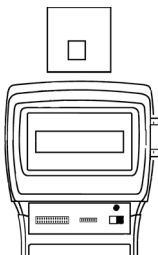
Pulse **1** y un mensaje le solicitará el número de tarjetas inteligentes que desea grabar. Introduzca la cantidad mediante el teclado numérico. Pulse **Enter**.

```
N. Tarjetas
0000
```

Aparece el mensaje...

```
Insertar tarjeta
0001
```

Introduzca la tarjeta en el conector de tarjetas inteligentes (ver figura pág. 6, núm. 10).



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación. Pulse **Enter** para que le solicite la introducción de una nueva tarjeta inteligente.

```
0001
Operación Ok
```

Una vez haya introducido todas las tarjetas la pantalla le mostrará la posición de cada tarjeta, el código, el número de sustituto, el estado y el canal.

Posición      Código      Estado      Canal

```
Pos Código SsEC
0002 262886 00R1
```

S = nº sustituto para emisores  
s = nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.  
G indica grabado  
R indica reservado

A continuación pulsar **Esc** para volver al menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.

## 2.9 Leer “n” llaves de proximidad

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

```
Menú Receptor
  Editar
```

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

```
Pos  Código SsEC
0002 262886 00G1
```

Mediante las teclas **▲** o **▼**, sitúese en la posición a partir de la cual desea leer las llaves de proximidad.

Pulse simultáneamente las teclas **Ctrl** y **6**. En pantalla le aparecerá:

```
1-T.Inteligente
2-Llave Prox.
```

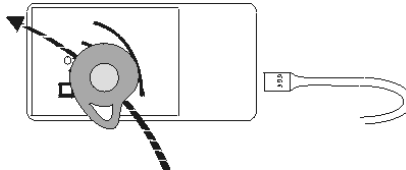
Pulse **2** y un mensaje le solicitará el número de llaves de proximidad que desea leer. Introduzca la cantidad mediante el teclado numérico. Pulse **Enter**.

```
N. Llaves
  0000
```

Aparece el mensaje...

```
Acercar Llave
  0001
```

Acerque la llave a la Interface Llave de proximidad.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación. Pulse **Enter** para que le solicite la introducción de una nueva llave de proximidad.

```
      0001
Operación Ok
```

Si intenta introducir una llave de proximidad dos veces aparecerá el mensaje:

```
Código repetido
```

Una vez haya introducido todas las llaves la pantalla le mostrará la posición de cada llave, el código, el número de sustituto, el estado y el canal.

Posición	Código	Estado	Canal
Pos	Código	SsEC	
0002	262886	00R1	

G indica grabado  
R indica reservado

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

A continuación pulsar **Esc** para volver al menú:

```
Menú Receptor
  Editar
```

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.

## 2.10 Grabar “n” llaves de proximidad

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

```
Pos Código SsEC
0002 262886 00G1
```

Mediante las teclas **▲** o **▼**, sitúese en la posición a partir de la cual desea grabar las llaves de proximidad.

Pulse simultáneamente las teclas **Ctl** y **7**. En pantalla le aparecerá:

```
1-T. Inteligente
2-Llave Prox.
```

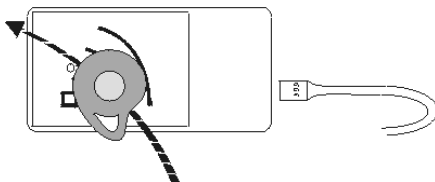
Pulse **2** y un mensaje le solicitará el número de llaves de proximidad que desea grabar. Introduzca la cantidad mediante el teclado numérico. Pulse **Enter**.

```
N. Llaves
0000
```

Aparece el mensaje...

```
Acercar Llave
0001
```

Acerque la llave a la Interface Llave de proximidad.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación. Pulse **Enter** para que le solicite la introducción de una nueva llave de proximidad.

```
0001
Operación Ok
```

Una vez haya introducido todas las llaves la pantalla le mostrará la posición de cada llave, el código, el número de sustituto, el estado y el canal.

Posición      Código      Estado      Canal

```
Pos Código SsEC
0002 262886 00R1
```

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

G indica grabado  
R indica reservado

A continuación pulsar **Esc** para volver al menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.

## 2.11 Introducir códigos de reserva

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

```
Menú Receptor
Editar
```

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

```
Pos  Código SsEC
0002 262886 00G1
```

Mediante las teclas **▲** o **▼**, sitúese en la posición a partir de la cual desea introducir códigos de reserva.

Pulse simultáneamente las teclas **Ctrl** y **0**. El Programador portátil le preguntará cuantos códigos desea reservar y cómo quiere que se reserven, de forma secuencial o de forma aleatoria.

```
¿N. Cód. Reserva?
1.-Sec. 2.-Alea.
```

Si pulsa **2**, le indicará el número máximo de códigos disponibles que no están reservados y le preguntará cuantos códigos quiere reservar. Introduzca la cantidad a través del teclado numérico y pulse **Enter**.

```
¿N. Cód. Reserva?
0126
```

A continuación le preguntará por el canal a utilizar.

```
¿Canal?
1
```

Si desea realizar una instalación de Mini-Central o Maxi-Central vea el apartado “Códigos de reserva” del capítulo 5 (Funciones generales).

Selecciónelo mediante el teclado numérico. Pulse **Enter** y aparecerá momentáneamente:

```
Operando ...
```

y...

```
Operación Ok
```

Ahora la pantalla le mostrará la posición de cada emisor, el código, el número de sustituto, el estado y el canal.

Posición      Código      Estado Canal

```
Pos  Código  SsEC
0002 262886 00R1
```

G indica grabado  
R indica reservado

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

A continuación, si desea grabar los emisores, tarjetas inteligentes o llaves de proximidad con estos códigos, deberá pulsar simultáneamente las teclas **Ctrl** y **4** para grabar en los emisores y **Ctrl** y **7** para grabar en las tarjetas inteligentes, o llaves de proximidad los números de código que hemos generado.

```
N. Emisores
0000
```

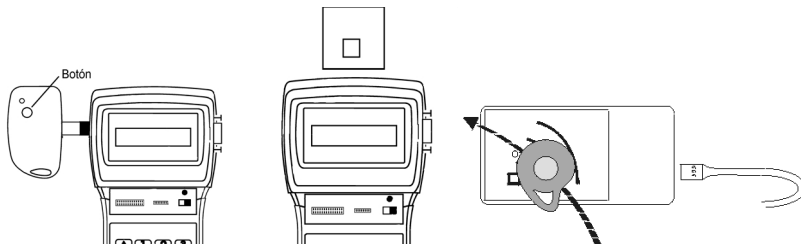
Seleccione la cantidad pulsando el número en el teclado numérico (por ejemplo 1).

N. Emisores 1
------------------

Pulse de nuevo **Enter**. En la pantalla aparecerá el mensaje:

Pulsar emisor 0001
-----------------------

Introduzca el emisor en el adaptador de conexión de emisores (ver figura pág. 6, núm. 9) y pulse el botón del emisor o bien introduzca la tarjeta inteligente en el conector de tarjetas inteligentes (ver figura pág. 6, núm. 10) o bien acerque la llave a la Interface Llave de proximidad.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación.

Grabando Emisor
-----------------

y...

0001 Operación Ok
----------------------

Una vez finalizada la grabación de los emisores, el Programador portátil volverá a la posición

Pos	Código	SsEC
0002	262886	00G1

A continuación pulsar **Esc** para volver al menú

Menú Receptor Editar
-------------------------

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.

## 2.12 Cambiar canal de la instalación

Recupere la instalación tal y como se indica en el apartado 2.1 de este capítulo.

Desde el menú:

Menú Receptor Editar
-------------------------

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

Pos	Código	SsEC
0002	262886	00G1

Pulse simultáneamente las teclas **Ctl** y **C**. En pantalla le aparecerá un mensaje que le solicita el número del canal que desea para la instalación. Introduzca el número mediante el teclado numérico. Pulse **Enter**.

¿Canal? 1
--------------

Aparece el mensaje:

Operando ...
--------------

y...

Operación Ok

A continuación volverá a la pantalla:

Pos	Código	SsEC
0002	262886	00G1

A continuación pulsar **Esc** para volver al menú:

Menú Receptor
Editar

También puede cambiar el canal de cada posición pulsando simultáneamente las teclas **Ctrl** y **▲** o **Ctrl** y **▼**, cuando se encuentre en la pantalla:

Pos	Código	SsEC
0002	262886	00G1

Recuerde grabar de nuevo la instalación en la tarjeta de memoria y en el cartucho de memoria, para que los cambios sean efectivos.



## NOTAS

---

### **3. Crear instalaciones**

#### **3.1 Crear la instalación en el Programador portátil y almacenarla en el equipo receptor**

**3.1.1 Utilizar el código del emisor / tarjeta inteligente / llave de proximidad**

**3.1.2 Generar el código del emisor en el Programador Portátil y grabarlo en el emisor**

#### **3.2 Crear la instalación en el aparato receptor y almacenarla en el Programador Portátil (Opción recomendada)**

## NOTAS

---

Todos los ejemplos contenidos en este capítulo están basados en emisores. Si desea realizar instalaciones con tarjetas inteligentes o llaves de proximidad, los pasos a seguir son similares.

### 3.1 Crear la instalación en el Programador portátil y almacenarla en el equipo receptor

Si deseamos crear una instalación en el MANAGER+DCS para luego introducirla en el receptor tenemos dos posibilidades, aplicar el código que viene grabado en los emisores o bien generar los códigos en el MANAGER+DCS y grabarlos en los emisores.

Sitúe el interruptor de alimentación (ver figura pág. 6, núm. 6) en posición ON. En la pantalla aparecerá el mensaje siguiente y oirá un pitido largo.

MANAGER+DCS  
Versión 3.0XI

Seguidamente, el Programador portátil le pedirá la contraseña. Ésta consta de 6 cifras; si se introducen menos, el Programador portátil la interpretará como errónea, es decir que si usted tiene como contraseña el número 9 deberá pulsar 000009. La contraseña pregrabada desde fábrica es siempre la 000000.

Cada vez que pulse una cifra de la contraseña aparecerá en pantalla el símbolo \* y oirá un pitido corto.

Contra. Actual  
\*\*\*\*\*

Una vez introducida la contraseña correctamente deberá validarla pulsando la tecla **Enter**. Si se equivoca podrá borrarla, antes de validar, pulsando la tecla **C**.

Si introduce una contraseña errónea en pantalla aparecerá el mensaje:

Acceso protegido

Una vez introducida correctamente la contraseña aparecerá en pantalla el *Menú Principal/Emisor*.

Menú Principal  
Emisor

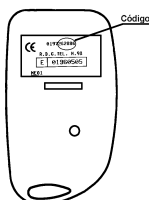
Tanto el menú principal como todo el resto de sub-menús son de tipo rotatorio, lo que significa que puede acceder a las diferentes opciones pulsando las teclas de dirección **▲** o **▼**.

Para facilitarle la búsqueda de las opciones de cada menú, encontrará un croquis de los menús en el apartado Árbol de Menús (pág. 8 y 9).

Pulse la tecla **▲** tantas veces como sea necesario hasta que le aparezca en pantalla el tipo de elemento receptor (Receptor, Mini-Central o Maxi-Central) que desea utilizar en la instalación.

#### 3.1.1 Utilizar el código del emisor / tarjeta inteligente / llave de proximidad

Todos los emisores, tarjetas inteligentes y llaves de proximidad vienen pregrabados con un código. En los emisores viene indicado en la etiqueta que se encuentra en la parte posterior del emisor y en el folleto contenido en su embalaje. Las tarjetas inteligentes también vienen pregrabadas con un código, pero éste no se encuentra anotado en ningún lugar. Para poder visualizarlo deberá utilizar el comando *Leer tarjeta* del Programador portátil. En las llaves de proximidad este código viene indicado en la etiqueta que se encuentra en la parte posterior del embalaje.



Para proceder a crear la instalación ejecute los siguientes pasos:

Desconecte la alimentación del aparato receptor (Micro-Receptor, Receptor Monocanal, Tarjeta receptora para cuadros, Mini-Central o Maxi-Central) y extraiga la tarjeta de memoria correspondiente (consulte el correspondiente manual del receptor).

Conecte en el MANAGER+DCS su cartucho de memoria en la ranura correspondiente (ver figura pág. 6, núm. 3), el adaptador de emisores (9), en la ranura número 8 y la tarjeta de memoria en la ranura número 4, si se trata de un Receptor o una centralita Mini-C ó en la 5 si se trata de una centralita Maxi-C.

### • **Instalación de Receptor**

Si el tipo de elemento receptor que deseamos utilizar es un Micro-Receptor, un Receptor Monocanal o una Tarjeta receptora para cuadros, mediante las teclas o debe seleccionar el menú *Receptor*.

Menú Principal  
Receptor

Una vez seleccionado pulse . En pantalla le aparecerá...

Receptor  
1-126 2-500

Pulse 1 ó 2 según el tipo de memoria que vaya a utilizar, e inmediatamente le aparecerá la pantalla

Menú Receptor  
Editar

Pulse de nuevo y le aparecerá en pantalla el mensaje:

Pos. Código SsEC  
0001

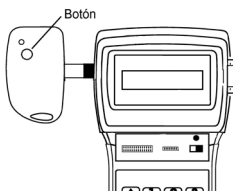
Pulse simultáneamente las teclas y . El Programador portátil le preguntará cuántos emisores quiere introducir.

N. Emisores  
0000

Seleccione la cantidad pulsando el número en el teclado numérico (por ejemplo, 3). Pulse de nuevo . En la pantalla aparecerá el mensaje:

Pulsar emisor  
0001

Introduzca el emisor en el adaptador de conexión de emisores (ver figura pág. 6, núm. 9) y pulse un botón cualquiera del emisor.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación:

0001  
Operación Ok

Si introduce dos veces el mismo emisor aparecerá el mensaje:

Código repetido

Una vez haya introducido todos los emisores, la pantalla le mostrará la posición de cada emisor, el código, el número de sustituto, el estado y el canal. Pulsando simultáneamente las teclas **[Cm]** y **[8]**, alternaremos el estado entre *G* y *R*.

Posición      Código      Estado      Canal

Pos	Código	Ss	EC
0002	262886	00	R1

G indica grabado  
R indica reservado

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

Le recomendamos hacer una reserva de códigos en la tarjeta de memoria del receptor, para poder así dar de alta emisores, tarjetas inteligentes o llaves, sin tener que desplazarse al lugar donde esté instalado el aparato receptor. Para más información vea el capítulo Funciones generales.

Si no ha realizado ningún cambio, al pulsar **[Esc]**, regresará al *Menú Receptor/Editar*.

Menú Receptor  
Editar

Si ha realizado algún cambio al pulsar la tecla **[Esc]** el programador le preguntará si quiere grabar la TM.

¿Grabar TM?  
1.-Si 2.-No

Si contesta "Si" siga las instrucciones que irán apareciendo en la pantalla que se corresponden con las que tiene a continuación.

Si contesta "No", volverá al *Menu Receptor/Editar*.

A pesar de haber contestado que "No" a la pregunta de si quería grabar la TM siempre que no haya apagado el MANAGER+DCS podrá guardar la instalación en la tarjeta de memoria del Receptor y en el cartucho de memoria, ya que si no efectúa esta operación, al apagar el Programador portátil perderá toda la información.

Mediante las teclas **[▲]** o **[▼]** busque el menú:

Menú Receptor  
Grabar T.Memoria

Pulse **[Enter]** y aparecerá:

¿Grabar?

Pulse de nuevo **[Enter]** para validar y en pantalla aparecerá momentáneamente:

Operando ...

Y...

Operación Ok

Finalmente volverá al menú:

Menú Receptor  
Editar

Para guardar una copia de la instalación en el cartucho de memoria, mediante las teclas ▲ o ▼ localice el menú:

Menú Receptor Guardar Instal.
----------------------------------

Pulse **Enter** y aparecerá:

N. Sector Sector 0
-----------------------

Seleccione, mediante las teclas ▲ o ▼, el número de sector donde desee guardar la instalación. Si en éste, ya existe una instalación previamente guardada, el Programador portátil se lo indicará en pantalla, mediante las abreviaturas *Rc* si se trata de una instalación de Receptor, *Mn* si es de Mini-Central y *Mx* si se trata de una Maxi-Central. En un sector con las siglas *Rc*, sólo podrá guardar instalaciones de Receptor. De igual forma ocurrirá con las siglas *Mn* y *Mx*.

Pulse **Enter** para acceder a la pantalla que le permita seleccionar el número de instalación donde desee almacenar la instalación que estamos configurando. Este número podrá ser seleccionado mediante las teclas ▲ o ▼.

Sector 0 Instal. 00
------------------------

Si el número ya está ocupado aparecerá acompañado del símbolo #. En este caso deberá decidir si desea sobrescribir la instalación ya grabada o bien seleccionar otro número.

Sector 0 Rc Instal. 00 #
-----------------------------

Seguidamente pulsar **Enter** y aparecerán momentáneamente los mensajes:

Operando ...
--------------

y...

Operación Ok
--------------

y volverá automáticamente al *Menú Receptor/Editar*.

Menú Receptor Editar
-------------------------

Seguidamente debe desconectar la alimentación del Programador portátil, extraer la tarjeta de memoria y situarla correctamente en el Receptor (recuerde que éste debe estar desconectado de la red eléctrica). La instalación ha finalizado.

Es muy importante anotar el número de instalación y el sector del cartucho de memoria donde la ha almacenado, así como el número de posición y el código de cada emisor, para poder efectuar posteriormente un eficaz mantenimiento de la instalación.
--

### • **Instalación de Mini-Central**

Si el tipo de elemento receptor que deseamos utilizar es una Mini-Central, mediante las teclas ▲ o ▼ debe seleccionar el menú *Mini-Central*.

Menú Principal Mini-Central
--------------------------------

Una vez seleccionado pulse **Enter**. Aparecerá en pantalla el *Menú Mini-C/Editar*.

Menú Mini-C Editar
-----------------------

Pulse de nuevo **Enter** y le aparecerá en pantalla el mensaje:

Pos. Código SsEC 0001
--------------------------

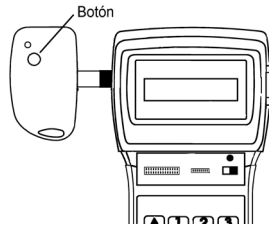
Pulse simultáneamente las teclas **Ctrl** y **5**. El Programador portátil le preguntará cuántos emisores quiere introducir.

N. Emisores  
0000

Seleccione la cantidad pulsando el número en el teclado numérico (por ejemplo 3). Pulse de nuevo **Enter**. En la pantalla aparecerá el mensaje:

Pulsar emisor  
0001

Introduzca el emisor en el adaptador de conexión de emisores (ver figura pág. 6, núm. 9) y pulse un botón cualquiera del emisor.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación:

0001  
Operación Ok

Si introduce dos veces el mismo emisor aparecerá el mensaje:

Código repetido

Una vez haya introducido todos los emisores, la pantalla le mostrará la posición de cada emisor, el código, el número de sustituto, el estado y el canal. Pulsando simultáneamente las teclas **Ctrl** y **8**, alternaremos el estado entre *G* y *R*.

Posición      Código      Estado Canal

Pos	Código	Ss	EC
0002	262886	00	R1

G indica grabado  
R indica reservado

S= nº sustituto para emisores  
s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

Le recomendamos hacer una reserva de códigos en la tarjeta de memoria de la Mini-Central, para poder así dar de alta emisores o tarjetas inteligentes, sin tener que desplazarse al lugar donde esté instalado el aparato receptor. Para más información vea el capítulo Funciones generales.

Si no ha realizado ningún cambio, al pulsar **Esc**, regresará al *Menú Mini-C/Editar*.

Menú Mini-C  
Editar

Si ha realizado algún cambio al pulsar la tecla **Esc** el programador le preguntará si quiere grabar la TM.

¿Grabar TM?  
1.-Si 2.-No

Si contesta "Si" siga las instrucciones que irán apareciendo en la pantalla que se corresponden con las que tiene a continuación.

Si contesta "No", volverá al *Menu Mini-C/Editar*.



En pantalla aparecerá el mensaje:

Nueva Contraseña

Introduzca en este punto la contraseña que desee y a continuación pulse **Enter**. En pantalla se le pide confirmación de la contraseña.

Repetir contra.

Para proceder a cambiar la contraseña o adjudicar una contraseña, en cualquier momento mientras estamos creando una instalación, es preciso seguir los siguientes pasos:

Pulse simultáneamente **Ctrl** y **1** (Dentro del *Menú Mini-C/Editar*). Introduzca la nueva contraseña y pulse **Enter**. Confirme la contraseña introduciéndola de nuevo y pulsando **Enter**.

A continuación pulsar la tecla **Esc** para regresar al *Menú Mini-C/Editar*.

Menú Mini-C  
Editar

A pesar de haber contestado que "No" a la pregunta de si quería grabar la TM siempre que no haya apagado el MANAGER+DCS podrá guardar la instalación en la tarjeta de memoria del Receptor y en el cartucho de memoria, ya que si no efectúa esta operación, al apagar el Programador portátil perderá toda la información.

Mediante las teclas **▲** o **▼** busque el menú:

Menú Mini-C  
Grabar T.Memoria

Pulse **Enter** y aparecerá:

¿Grabar?

Pulse **Enter** y en pantalla un mensaje le solicitará la contraseña de la tarjeta de memoria de la Mini-Central.

¿Contraseña TM?

Introduzca la contraseña mediante el teclado y pulse **Enter**. En pantalla aparecerá un mensaje indicándole el número de contraseña previamente seleccionado.

Contra. Actual  
inst. XXX

Si no ha introducido ninguna contraseña, le aparecerán en pantalla tres interrogantes y no podrá grabar la tarjeta de memoria hasta que no introduzca una contraseña.

A continuación aparece el mensaje

¿Cambiar Contra?  
1.-Si 2.-No

Si no desea cambiar la contraseña pulse **2** y el MANAGER+DCS procesará los datos.

En cambio si desea cambiarla pulse **1**. En pantalla le aparecerán los siguientes pasos:

Nueva Contraseña

Introduzca la nueva contraseña y pulse **Enter**. En pantalla aparecerá un mensaje solicitándole que repita la contraseña.

Repetir contra.

Introduzca de nuevo la contraseña y pulse **Enter**. El programador le pregunta si desea grabar la contraseña.

¿Grabar?

Recomendamos anote el número de contraseña en un lugar seguro, nunca en la propia Mini-Central.

Pulse **Enter**

Operando ...

y...

Operación Ok

Finalmente volverá al menú:

Menú Mini-C  
Editar

Para guardar una copia de la instalación en el cartucho de memoria, mediante las teclas **▲** o **▼** localice el menú:

Menú Mini-C  
Guardar Instal.

Pulse **Enter** y aparecerá:

N. Sector  
Sector 0

Seleccione, mediante las teclas **▲** o **▼**, el número de sector donde desee guardar la instalación. Si en éste, ya existe una instalación previamente guardada, el Programador portátil se lo indicará en pantalla, mediante las abreviaturas *Rc* si se trata de una instalación de Receptor, *Mn* si es de Mini-Central y *MX* si se trata de una Maxi-Central.

Pulse **Enter** para acceder a la pantalla que le permita seleccionar el número de instalación donde desee almacenar la instalación que estamos configurando. Este número podrá ser seleccionado mediante las teclas **▲** o **▼**.

Sector 0  
Instal. 00

Si el número ya está ocupado aparecerá acompañado del símbolo #. En este caso deberá decidir si desea sobrescribir la instalación ya grabada o bien seleccionar otro número.

Sector 0 Mx  
Instal. 00 # 000

Seguidamente pulsar **Enter** y aparecerán momentáneamente los mensajes:

Operando ...

y...

Operación Ok

y volverá automáticamente al *Menú Mini-C/Editar*.

Menú Mini-C  
Editar

Seguidamente debe desconectar la alimentación del Programador portátil, extraer la tarjeta de memoria y situarla correctamente en el receptor (recuerde que éste debe estar desconectado de la red eléctrica). La instalación ha finalizado.

Es muy importante anotar el número de instalación y el sector del cartucho de memoria donde la ha almacenado, así como el número de posición y el código de cada emisor, para poder efectuar posteriormente un eficaz mantenimiento de la instalación.

### • **Instalación de Maxi-Central**

Si el tipo de elemento receptor que deseamos utilizar es una Maxi-Central, mediante las teclas **▲** o **▼** debe seleccionar el menú *Maxi-Central*.

Menú Principal  
Maxi-Central

Una vez seleccionado pulse **Enter**. Aparecerá en pantalla el *Menú Maxi-C/Editar*.

Menú Maxi-C  
Editar

Pulse de nuevo **Enter** y le aparecerá en pantalla el mensaje:

Pos. Código SsEC  
0001

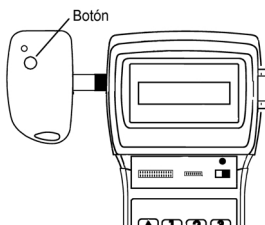
Pulse simultáneamente las teclas **Ctrl** y **(5)**. El Programador portátil le preguntará cuántos emisores quiere introducir.

N. Emisores  
0000

Seleccione la cantidad pulsando el número en el teclado numérico (por ejemplo 3). Pulse de nuevo **Enter**. En la pantalla aparecerá el mensaje:

Pulsar emisor  
0001

Introduzca el emisor en el adaptador de conexión de emisores (ver figura pág. 6, núm. 9) y pulse un botón cualquiera del emisor.



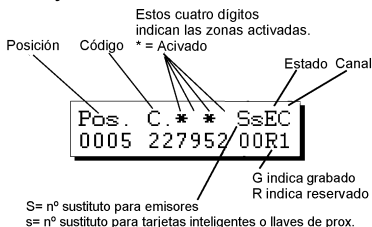
En pantalla aparecerá la confirmación de la operación:

0001  
Operación Ok

Si introduce dos veces el mismo emisor aparecerá el mensaje:

Código repetido

Una vez haya introducido todos los emisores, la pantalla le mostrará la posición de cada emisor, el código, el número de sustituto, el estado y el canal. Pulsando simultáneamente las teclas **Ctrl** y **(8)**, alternaremos el estado entre *G* y *R*



Le recomendamos hacer una reserva de códigos en la tarjeta de memoria de la Maxi Central, para poder así dar de alta emisores o tarjetas inteligentes, sin tener que desplazarse al lugar donde esté instalado el aparato receptor. Para más información vea el capítulo Funciones generales.

Si no ha realizado ningún cambio, al pulsar **Esc**, regresará al *Menú Maxi-C/Editar*.

Menú Maxi-C  
Editar

Si ha realizado algún cambio al pulsar la tecla **[Esc]** el programador le preguntará si quiere grabar la TM.

¿Grabar TM?  
1.-Si 2.-No

Si contesta "Si" siga las instrucciones que irán apareciendo en la pantalla que se corresponden con las que tiene a continuación.

Si contesta "No", volverá al *Menu Maxi-C/Editar*.

En pantalla aparecerá el mensaje:

Nueva Contraseña

Introduzca en este punto la contraseña que desee y a continuación pulse **[Enter]**. En pantalla se le pide confirmación de la contraseña.

Repetir contra.

Para proceder a cambiar o adjudicar una contraseña, en cualquier momento mientras estamos creando una instalación, es preciso seguir los siguientes pasos:

Pulse simultáneamente **[Ctrl]** y **[1]** (Dentro del *Menú Maxi-C/Editar*. Introduzca la nueva contraseña y pulse **[Enter]**. Confirme la contraseña introduciéndola de nuevo y pulsando **[Enter]**.

A continuación pulsar la tecla **[Esc]** para regresar al *Menú Maxi-C/Editar*.

Menú Maxi-C  
Editar

A pesar de haber contestado que "No" a la pregunta de si quería grabar la TM siempre que no haya apagado el MANAGER+DCS podrá guardar la instalación en la tarjeta de memoria del Receptor y en el cartucho de memoria, ya que si no efectúa esta operación, al apagar el Programador portátil perderá toda la información.

Mediante las teclas **[▲]** o **[▼]** busque el menú:

Menú Maxi-C  
Grabar T. Memoria

Pulse **[Enter]** y aparecerá:

¿Grabar?

Pulse **[Enter]** y en pantalla un mensaje le solicitará la contraseña de la tarjeta de memoria de la Maxi-Central.

¿Contraseña TM?

Introduzca la contraseña mediante el teclado y pulse **[Enter]**. En pantalla aparecerá un mensaje indicándole el número de contraseña previamente seleccionado.

Contra. Actual  
inst. XXXX

Si no ha introducido ninguna contraseña, le aparecerán en pantalla cuatro interrogantes y no podrá grabar la tarjeta de memoria hasta que no introduzca una contraseña.

A continuación aparece el mensaje

¿Cambiar Contra?  
1.-Si 2.-No

Si no desea cambiar la contraseña pulse **[2]** y el MANAGER+DCS procesará los datos.

En cambio si desea cambiarla pulse **[1]**. En pantalla le aparecerán los siguientes pasos:

Nueva Contraseña

Introduzca la nueva contraseña y pulse **[Enter]**. En pantalla aparecerá un mensaje solicitándole que repita la contraseña.

Repetir contra.

Introduzca de nuevo la contraseña y pulse **Enter**. El programador le pregunta si desea grabar la contraseña.

¿Grabar?

Recomendamos anote el número de contraseña en un lugar seguro, nunca en la propia Maxi-Central.

Pulse **Enter**

Operando ...

y...

Operación Ok

Finalmente volverá al menú:

Menú Maxi-C  
Editar

Para guardar una copia de la instalación en el cartucho de memoria, mediante las teclas **▲** o **▼** localice el menú:

Menú Maxi-C  
Guardar Instal.

Pulse **Enter** y aparecerá:

N. Sector  
Sector 0

Seleccione, mediante las teclas **▲** o **▼**, el número de sector donde desee guardar la instalación. Si en éste, ya existe una instalación previamente guardada, el Programador portátil se lo indicará en pantalla, mediante las abreviaturas *Rc* si se trata de una instalación de Receptor, *Mn* si es de Mini-Central y *MX* si se trata de una Maxi-Central.

Pulse **Enter** para acceder a la pantalla que le permita seleccionar el número de instalación donde desee almacenar la instalación que estamos configurando. Este número podrá ser seleccionado mediante las teclas **▲** o **▼**.

Sector 0  
Instal. 00

Si el número ya está ocupado aparecerá acompañado del símbolo #. En este caso deberá decidir si desea sobrescribir la instalación ya grabada o bien seleccionar otro número.

Sector 0 Mx  
Instal. 00 #0000

Seguidamente pulsar **Enter** y aparecerán momentáneamente los mensajes:

Operando ...

y...

Operación Ok

y volverá automáticamente a

Menú Maxi-C  
Editar

Seguidamente debe desconectar la alimentación del Programador portátil, extraer la tarjeta de memoria y situarla correctamente en el receptor (recuerde que éste debe estar desconectado de la red eléctrica). La instalación ha finalizado.

Es muy importante anotar el número de instalación y el sector del cartucho de memoria donde la ha almacenado, así como el número de posición y el código de cada emisor, para poder efectuar posteriormente un eficaz mantenimiento de la instalación.

### 3.1.2 Generar el código del emisor en el Programador portátil y grabarlo en el emisor

- Instalación de Receptor, Mini-Central o Maxi-Central**

Siempre deberá seleccionar el menú correspondiente al elemento receptor utilizado.

Si el tipo de receptor que deseamos utilizar es, por ejemplo un Micro-Receptor, un Receptor Monocanal o una Tarjeta receptora para cuadros, deberá seleccionar el menú *Receptor*.

Menú Principal  
Receptor

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

Receptor  
1-126 2-500

Pulse 1 ó 2 según el tipo de memoria que vaya a utilizar. Una vez seleccionado pulse **Enter**. Aparecerá en pantalla el menú *Receptor*.

Menú Receptor  
Editar

Pulse de nuevo **Enter** y le aparecerá en pantalla el mensaje:

Pos. Código SsEC  
0001

Pulse ahora simultáneamente las teclas **Cm** y **0**. El Programador portátil le preguntará cuántos códigos desea reservar y cómo quiere que se reserven, de forma secuencial o aleatoria.

¿N. Cód. Reserva?  
1.-Sec. 2.-Alea.

Si pulsamos **2**, inmediatamente nos preguntará cuántos códigos queremos reservar. Introduzca la cantidad a través del teclado numérico y pulse **Enter**.

¿N. Cód. Reserva?  
0000

Si desea realizar una instalación de Mini-Central o Maxi-Central vea el apartado "Códigos de reserva" del capítulo 5 (Funciones generales).

A continuación le preguntará por el canal a utilizar.

¿Canal?  
1

Indique el canal a través del teclado numérico y pulse **Enter**. Aparecerá momentáneamente

Operando ...

y...

Operación Ok

Ahora la pantalla nos muestra la posición de cada emisor, el código, el número de sustituto, el estado y el canal. Pulsando simultáneamente las teclas **Cm** y **8** alternaremos entre *G* y *R*.

Posición	Código	Estado	Canal
Pos	Código	SsEC	
0002	262886	00R1	

*G* indica grabado  
*R* indica reservado  
 S= nº sustituto para emisores  
 s= nº sustituto para tarjetas inteligentes o llaves de prox.

A continuación debe pulsar simultáneamente las teclas **Ctrl** y **4** para grabar en los emisores los números de código que ha generado.

N. Emisores 0000
---------------------

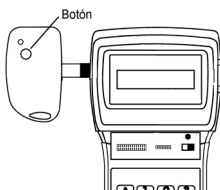
Seleccione la cantidad pulsando el número en el teclado numérico (por ejemplo 3).

N. Emisores 1
------------------

Pulse de nuevo **Enter**. En la pantalla aparecerá el mensaje:

Pulsar emisor 0001
-----------------------

Introduzca el emisor en el adaptador de conexión de emisores (ver figura pág. 6, núm. 9) y pulse un botón cualquiera del emisor.



En pantalla aparecerá la confirmación de la operación:

Grabando Emisor
-----------------

y...

0001 Operación Ok
----------------------

Una vez finalizada la grabación de los emisores, el Programador portátil volverá a la posición:

Pos	Código	SsEC
0002	262886	00G1

A continuación pulsar **Esc** para volver al *Menú Receptor/Editar*.

Menú Receptor Editar
-------------------------

Ahora deberá guardar la instalación en la tarjeta de memoria del receptor y en el cartucho de memoria, ya que si no efectúa esta operación, al apagar el Programador portátil perderá toda la información.

Mediante las teclas **▲** o **▼** localice el menú:

Menú Receptor Grabar T. Memoria
------------------------------------

Pulse **Enter** y aparecerá:

¿Grabar?
----------

En el caso de que la instalación sea de una Mini-Central o de una Maxi-Central, le solicitará la contraseña de la tarjeta de memoria.

¿Contraseña TM?
-----------------

Recuerde cambiar si lo desea la contraseña por defecto. Vea el apartado "Cambiar contraseña de una instalación, creada con el MANAGER+DCS, de Mini-Central o Maxi-Central" del capítulo 5.

Introduzca la contraseña mediante el teclado y pulse **Enter**. En pantalla aparecerá un mensaje con la contraseña.

Nueva Contraseña XXX
-------------------------

Recomendamos anote el número de contraseña en un lugar seguro, nunca en la propia Mini-Central.

Pulse **Enter** y aparecerá momentáneamente:

Operando ...

y...

Operación Ok

Finalmente volverá al menú:

Menú Receptor  
Editar

Para guardar una copia de la instalación en el cartucho de memoria mediante las teclas **▲** o **▼** localice el menú:

Menú Receptor  
Guardar Instal.

Pulse **Enter** y aparecerá:

N. Sector  
Sector 0

Seleccione, mediante las teclas **▲** o **▼**, el número de sector donde desee guardar la instalación. Si en éste, ya existe una instalación previamente guardada, el Programador portátil se lo indicará en pantalla, mediante las abreviaturas *Rc* si se trata de una instalación de Receptor, *Mn* si es de Mini-Central y *MX* si se trata de una Maxi-Central.

Pulse **Enter** para acceder a la pantalla que le permita seleccionar el número de instalación donde desee almacenar la que estamos configurando. Este número podrá ser seleccionado mediante las teclas **▲** o **▼**.

Sector 0  
Instal. 00

Si el número ya está ocupado aparecerá acompañado del símbolo #. En este caso deberá decidir si desea sobrescribir la instalación ya grabada o bien seleccionar otro número.

Sector 0 Rc  
Instal. 00 #

Seguidamente pulsar **Enter** y aparecerán momentáneamente los mensajes:

Operando ...

y...

Operación Ok

y volverá automáticamente a:

Menú Principal  
Emisor

Seguidamente debe desconectar la alimentación del Programador portátil, extraer la tarjeta de memoria y situarla correctamente en el receptor (recuerde que éste debe estar desconectado de la red eléctrica). La instalación ha finalizado.

Es muy importante anotar el número de instalación y el sector del cartucho de memoria donde la ha almacenado, así como el número de posición y el código de cada emisor, para poder efectuar posteriormente un eficaz mantenimiento de la instalación.



## 3.2 Crear la instalación en el aparato receptor y almacenarla en el Programador portátil (Opción recomendada)

Para crear una instalación en el aparato receptor deberá seguir las instrucciones que se adjuntan con cada uno de los modelos.

Una vez finalizada la programación en el aparato receptor desconéctelo de la red y extraiga la correspondiente tarjeta de memoria.

Introduzca la tarjeta de memoria en el correspondiente conector (ver figura pág. 6, núm. 4 ó 5) del Programador portátil.

Sitúe el interruptor de alimentación (ver figura pág. 6, núm. 6) en posición ON. En la pantalla aparecerá el mensaje que se muestra y oirá un pitido largo.

MANAGER+DCS  
Versión 3.0XI

Seguidamente, el Programador portátil le pedirá la contraseña. Ésta consta de 6 cifras; si se introducen menos, el Programador portátil la interpretará como errónea, es decir que si usted tiene como contraseña el número 9 deberá pulsar 000009. La contraseña pregrabada desde fábrica es siempre 000000.

Cada vez que pulse una cifra de la contraseña aparecerá en pantalla el símbolo \* y oirá un pitido corto.

Contra. Actual  
\*\*\*\*\*

Una vez introducida la contraseña correctamente deberá validarla pulsando la tecla **Enter**. Si se equivoca podrá borrarla, antes de validar, pulsando la tecla **C**.

Si introduce una contraseña errónea en pantalla aparecerá el mensaje:

Acceso protegido

Una vez introducida correctamente la contraseña aparecerá en pantalla el *Menú Principal/Emisor*.

Menú Principal  
Emisor

Tanto el menú principal como todo el resto de sub-menús son de tipo rotatorio, lo que significa que puede acceder a las diferentes opciones pulsando las teclas de dirección **▲** o **▼**.

Para facilitarle la búsqueda de las opciones de cada menú, encontrará un croquis de los menús en el apartado Árbol de Menús (pág. 8 y 9).

Pulse la tecla **▲** tantas veces como sea necesario hasta que le aparezca en pantalla el tipo de elemento receptor (Receptor, Mini-Central o Maxi-Central) que desea utilizar en la instalación.

### • Instalación de Receptor

Si el tipo de elemento receptor que deseamos utilizar es un Micro-Receptor, un Receptor Monocanal o una Tarjeta receptora para cuadros, deberá seleccionar el menú *Receptor*.

Menú Principal  
Receptor

Pulse **Enter**. En pantalla le aparecerá

Receptor  
1-126 2-500

Pulse 1 ó 2 según el tipo de memoria que vaya a utilizar. Una vez seleccionado pulse **Enter**. Aparecerá en pantalla el *Menú Receptor/Editar*.

Menú Receptor  
Editar

Mediante las teclas **▲** o **▼** busque el menú:

Menú Receptor  
Leer T.Memoria

Pulse **Enter** y aparecerá...

Operación Ok

Finalmente volverá al menú:

Menú Receptor  
Editar

Le recomendamos hacer una reserva de códigos en la tarjeta de memoria del receptor, para poder así dar de alta emisores o tarjetas inteligentes, sin tener que desplazarse al lugar donde esté instalado el aparato receptor. Para más información vea el capítulo 5 (Funciones generales).

Para guardar una copia de la instalación en el cartucho de memoria mediante las teclas **▲** o **▼** busque el menú:

Menú Receptor  
Guardar Instal.

Pulse **Enter** y aparecerá...

N. Sector  
Sector 0

Seleccione, mediante las teclas **▲** o **▼**, el número de sector donde desee guardar la instalación. Si en éste, ya existe una instalación previamente guardada, el Programador portátil se lo indicará en pantalla, mediante las abreviaturas *Rc* si se trata de una instalación de Receptor, *Mn* si es de Mini-Central y *MX* si se trata de una Maxi-Central.

Pulse **Enter** para acceder a la pantalla que le permita seleccionar el número de instalación donde desee almacenar la que estamos configurando. Este número podrá ser seleccionado mediante las teclas **▲** o **▼**.

Sector 0  
Instal. 00

Si el número ya está ocupado aparecerá acompañado del símbolo #. En este caso deberá decidir si desea sobrescribir la instalación ya grabada o bien seleccionar otro número.

Sector 0 Rc  
Instal. 00 #

Seguidamente pulsar **Enter** y aparecerán momentáneamente los mensajes:

Operando ...

y...

Operación Ok

y volverá automáticamente al *Menú Receptor/Editar*.

Menú Receptor  
Editar

Seguidamente debe desconectar la alimentación del Programador portátil, extraer la tarjeta de memoria y situarla correctamente en el receptor (recuerde que éste debe estar desconectado de la red eléctrica). La instalación ha finalizado.

Es muy importante anotar el número de instalación y el sector del cartucho de memoria donde la ha almacenado, así como el número de posición y el código de cada emisor, para poder efectuar posteriormente un eficaz mantenimiento de la instalación.

### • **Instalación de Mini-Central**

Si el tipo de elemento receptor que deseamos utilizar es una Mini-Central, deberemos seleccionar el menú *Mini-Central*.

Menú Principal  
Mini-Central

Una vez seleccionado pulse **Enter**. Aparecerá en pantalla el *Menú Mini-C/Editar*.

Menú Mini-C  
Editar

Mediante las teclas **▲** o **▼** localice el menú:

Menú Mini-C  
Leer T. Memoria

Pulse **Enter** y aparecerá en pantalla un mensaje que le solicita la contraseña de la tarjeta de memoria de la Mini-Central.

¿Contraseña?  
1

Introduzca la contraseña a través del teclado y pulse **Enter**. En pantalla aparecerá el mensaje:

Operación Ok

Finalmente volverá al menú:

Menú Mini-C  
Editar

Le recomendamos hacer una reserva de códigos en la tarjeta de memoria de la Mini-Central, para poder así dar de alta emisores o tarjetas inteligentes, sin tener que desplazarse al lugar donde esté instalado el aparato receptor. Para más información vea el capítulo Funciones generales.

Para guardar una copia de la instalación en el cartucho de memoria mediante las teclas **▲** o **▼** busque el menú:

Menú Mini-C  
Guardar Instal.

Pulse **Enter** y aparecerá...

N. Sector  
Sector 0

Selecione, mediante las teclas **▲** o **▼**, el número de sector donde desee guardar la instalación. Si en éste, ya existe una instalación previamente guardada, el Programador portátil se lo indicará en pantalla, mediante las abreviaturas *Rc* si se trata de una instalación de Receptor, *Mn* si es de Mini-Central y *MX* si se trata de una Maxi-Central.

Pulse **Enter** para acceder a la pantalla que le permita seleccionar el número de instalación donde desee almacenar la que estamos configurando. Este número podrá ser seleccionado mediante las teclas **▲** o **▼**.

Sector 0  
Instal. 00

Si el número ya está ocupado aparecerá acompañado del símbolo #. En este caso deberá decidir si desea sobrescribir la instalación ya grabada o bien seleccionar otro número.

Sector 0 Rc  
Instal. 00 #

Seguidamente pulsar **Enter** y aparecerán momentáneamente los mensajes:

Operando ...

y...

Operación Ok

y volverá automáticamente a

Menú Mini-C  
Editar

Desconectar la alimentación del Programador portátil, extraer la tarjeta de memoria y situarla correctamente en el receptor (recuerde que éste debe estar desconectado de la red eléctrica). La instalación ha finalizado.

Es muy importante anotar el número de instalación y el sector del cartucho de memoria donde la hemos almacenado, así como el nº de posición y el código de cada emisor, para poder efectuar posteriormente un eficaz mantenimiento de la instalación.

### • **Instalación de Maxi-Central**

Si el tipo de elemento receptor que deseamos utilizar es una Maxi-Central, deberemos seleccionar el menú *Maxi-Central*.

Menú Principal  
Maxi-Central

Una vez seleccionado pulse **Enter**. Aparecerá en pantalla el *Menú Maxi-C/Editar*.

Menú Maxi-C  
Editar

Mediante las teclas **▲** o **▼** localice el menú:

Menú Maxi-C  
Leer T. Memoria

Pulse **Enter** y aparecerá en pantalla un mensaje que le solicita la contraseña de la tarjeta de memoria de la Maxi-Central.

¿Contraseña TM?

Introduzca la contraseña a través del teclado y pulse **Enter**. En pantalla aparecerá el mensaje:

Operación Ok

Finalmente volverá al menú:

Menú Maxi-C  
Editar

Le recomendamos hacer una reserva de códigos en la tarjeta de memoria de la Maxi- Central, para poder así dar de alta emisores o tarjetas inteligentes, sin tener que desplazarse al lugar donde esté instalado el aparato receptor. Para más información vea el capítulo Funciones generales.

Para guardar una copia de la instalación en el cartucho de memoria mediante las teclas **▲** o **▼** busque el menú:

Menú Maxi-C  
Guardar Instal.

Pulse **Enter** y aparecerá

N. Sector  
Sector 0

Seleccione, mediante las teclas **▲** o **▼**, el número de sector donde desee guardar la instalación. Si en éste, ya existe una instalación previamente guardada, el Programador portátil se lo indicará en pantalla, mediante las abreviaturas *Rc* si se trata de una instalación de Receptor, *Mn* si es de Mini-Central y *MX* si se trata de una Maxi-Central.

Pulse **Enter** para acceder a la pantalla que le permita seleccionar el número de instalación donde desee almacenar la que estamos configurando. Este número podrá ser seleccionado mediante las teclas **▲** o **▼**.

Sector	0
Instal.	00

Si el número ya está ocupado aparecerá acompañado del símbolo #. En este caso deberá decidir si desea sobrescribir la instalación ya grabada o bien seleccionar otro número.

Sector	0	Mx
Instal.	00	#

Seguidamente pulsar **Enter** y aparecerán momentáneamente los mensajes:

Operando ...
--------------

y...

Operación Ok
--------------

y volverá automáticamente a

Menú Maxi-C
Editar

Desconectar la alimentación del Programador portátil, extraer la tarjeta de memoria y situarla correctamente en el receptor (recuerde que éste debe estar desconectado de la red eléctrica). La instalación ha finalizado.

Es muy importante anotar el nº de instalación y el sector del cartucho de memoria donde la hemos almacenado, así como el nº de posición y el código de cada emisor, para poder efectuar posteriormente un eficaz mantenimiento de la instalación.
---

## **4. Conexión a PC**

### **4.1 Software de conexión**

#### **4.1.1 Requisitos mínimos de PC**

### **4.2 Esquema de conexión**

## NOTAS

---

El Programador Portátil MANAGER+DCS puede ser conectado a ordenadores IBM/PC o compatibles, mediante un cable serie DB9/DB25 (Macho - Hembra) RS-232 para conexión a PC.

## **4.1 Software de conexión**

---

El paquete de software que permite gestionar los datos del MANAGER+DCS desde el PC se denomina SOFTMAN/WINDOWS. Si desea disponer de este programa, deberá solicitarlo a su distribuidor habitual.

### **4.1.1 Requisitos mínimos**

---

- ☐ Ordenador PC Pentium 133 MHZ.
- ☐ 16 MB de memoria RAM.
- ☐ 10 MB libres de espacio en disco duro.
- ☐ Un puerto de comunicación serie RS232 libre.
- ☐ Tarjeta gráfica VGA (recomendable 800 x 600).
- ☐ Unidad de CD-ROM.
- ☐ Impresora (muy recomendable).

## **4.2 Esquema de conexión**

---

Introduzca el extremo ancho (25 pins) del cable RS-232 en el puerto serie de su ordenador y el extremo estrecho (9 pins) en el conector para PC del Programador Portátil MANAGER+DCS (ver figura pág. 6 núm. 11).

Conecte el MANAGER+DCS e introduzca la contraseña (recuerde que de origen siempre es 000000). Pulse a continuación simultáneamente las teclas **Ctrl** y **C** e inmediatamente el Programador Portátil MANAGER+DCS queda conectado a su PC.





## **5. Funciones generales**

**5.1 Observaciones**

**5.2 Menú Leer Emisor**

**5.3 Menú Leer Tarjeta**

**5.4 Menú Leer Llave**

**5.5 Menú Grabar Emisor**

**5.6 Menú Grabar Tarjeta**

**5.7 Menú Grabar Llave**

**5.8 Menú Copiar Emisor**

**5.9 Menú Sustitución Emisor**

**5.10 Menú Sustitución Tarjeta**

**5.11 Menú Sustitución Llave**

**5.12 Funciones directas para leer o grabar un emisor,  
una tarjeta inteligente o una llave de proximidad**

**5.13 Crear una instalación de Receptor, Mini-C o Maxi-C**

**5.14 Leer tarjeta de memoria de instalación**

**5.15 Grabar tarjeta de memoria de instalación**

**5.16 Guardar instalación en cartucho de memoria**

**5.17 Recuperar instalación de cartucho de memoria**

**5.18 Cambiar tipo tarjeta de memoria**

**5.19 Proteger acceso a memoria**

**5.20 Grabar tarjeta de memoria en formato  
nuevo/antiguo**

**5.21 Insertar PIN de instalación**

**5.22 Borrar instalación del cartucho de memoria**

**5.23 Borrar cartucho de memoria**

**5.24 Cambiar la contraseña de acceso  
al MANAGER+DCS**

**5.25 Cambiar idioma**

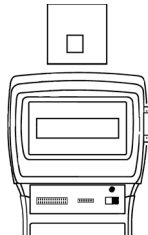
**5.26 Guardar configuración**

## NOTAS

---

## 5.1 Observaciones

Para realizar las funciones indicadas con (\*), en el caso de emisores debe ser utilizado el adaptador Conexión a emisores (ver figura pág. 6 núm. 9) previsto para tal efecto en el Conector (ver figura pág. 6 núm. 8). En el caso de las tarjetas inteligentes, es preciso utilizar la ranura de Conexión a tarjetas inteligentes (ver figura pág. 6 núm. 10), introduciendo la tarjeta de forma que el chip quede situado hacia nosotros (frontal de la tarjeta) y en la parte inferior de la misma, de forma que pueda tocar los contactos situados en la boca del conector, tal y como aparece en la siguiente figura. En el caso de llaves de proximidad (ver figura pág. 7) utilizar el Interface previsto para tal efecto.



## 5.2 Menú Leer Emisor (\*)

Permite leer el código contenido en un emisor.

Se accede mediante *Menú Principal/Emisor*.

Menú Principal Emisor
--------------------------

Una vez seleccionado pulse **Enter** y aparecerá en pantalla *Menú Emisor/Leer Emisor*.

Menú Emisor Leer Emisor
----------------------------

Una vez seleccionado, pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el mensaje *Pulsar Emisor*.

Pulsar Emisor
---------------

En este punto es preciso conectar el emisor y pulsarlo.

## 5.3 Menú Leer Tarjeta

Permite leer el código contenido en una tarjeta inteligente.

Se accede mediante  
*Menú Principal/Tar. Inteligente*.

Menú Principal Tar. Inteligente
------------------------------------

Una vez seleccionado pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el menú *Leer Tarjeta*.

Menú Tarj. Int. Leer Tarjeta
---------------------------------

Pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el mensaje *Insertar tarjeta*.

Insertar tarjeta
------------------

En este punto es preciso introducir la tarjeta inteligente.

## 5.4 Menú Leer Llave

Mediante las teclas  o  debe seleccionar el *Menú Principal/Llave Proximidad*. Pulse **Enter**.

En pantalla le aparecerá el mensaje

Menú Principal  
Llave Proximidad

Menú Llave Prox.  
Leer Llave

Pulse **Enter**. Seguidamente, el Programador portátil le pedirá que acerque la llave a la Interfaz. Recuerde acercarla a la zona serigrafiada y a una distancia inferior a 4 cms.

Acercar Llave

Una vez la Interfaz realice una lectura correcta sonará un pitido corto que le indicará la validez de la operación de lectura. En pantalla le aparecerá el código y el canal de la llave.

s Código  
X-XXXXXX X

## 5.5 Menú Grabar Emisor (\*)

Permite grabar un emisor con el código que el usuario ha entrado previamente mediante el teclado.

Se accede mediante  
*Menú Principal/Emisor*.

Menú Principal  
Emisor

Una vez seleccionado pulse **Enter**. Mediante las teclas  o  busque el menú:

Menú Emisor  
Grabar Emisor

Introduzca el código deseado (seis cifras).

Teclear código  
000000

Una vez introducido, pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el mensaje *Pulsar Emisor*.

Pulsar Emisor

En este punto es preciso conectar el emisor y pulsarlo.

## 5.6 Menú Grabar Tarjeta

Permite grabar una tarjeta inteligente con el código que el usuario ha entrado previamente mediante el teclado.

Se accede mediante  
*Menú Principal/Tar. Inteligente*.

Menú Principal  
Tar. Inteligente

Una vez seleccionado pulse **Enter**. Mediante las teclas  o  busque el menú:

Menú Tarj. Int.  
Grabar Tarjeta

Introduzca el código deseado (seis cifras).

Teclear código  
000000

Pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el mensaje *Insertar tarjeta*.

Insertar tarjeta

En este punto es preciso introducir la tarjeta inteligente.



## 5.7 Menú Grabar Llave

Mediante las teclas  o  debe seleccionar el *Menú Principal/Llave Proximidad*. Pulse .



Menú Principal  
Llave Proximidad

En pantalla le aparecerá el mensaje


Menú Llave Prox.  
Leer Llave

Mediante las teclas  o  seleccione el menú

Menú Llave Prox.  
Grabar Llave

Pulse la tecla . En pantalla se solicita el código. Introduzca el código correspondiente mediante el teclado numérico. Pulse de nuevo la tecla  para validar el código.

Teclear código  
000000

Ahora se solicita el canal. Introduzca el número del canal y valide pulsando la tecla .

¿Canal?  
1

Seguidamente, el Programador portátil le pedirá que acerque la llave a la Interfaz. Recuerde acercarla a la zona serigrafiada y a una distancia inferior a 4 cm.

Acercar Llave

Una vez la Interfaz realice una grabación correcta sonará un pitido corto que le indicará la validez de la operación de grabado. En pantalla le aparecerá el mensaje

Grabando Llave

y posteriormente la confirmación visual de la operación.

Operación Ok

El Programador Portátil MANAGER+DCS volverá al menú

Menú Llave Prox.  
Leer Llave

## 5.8 Menú Copiar Emisor (\*)


Función recomendada sólo para copiar el código de un emisor averiado a otro nuevo.

Se accede mediante *Menú Principal/Emisor*.


Menú Principal  
Emisor

Una vez seleccionado pulse  y aparecerá en pantalla el menú *Copiar Emisor*.

Menú Emisor  
Copiar Emisor

Pulse . Conecte el emisor que desea copiar y pulse un botón cualquiera del mismo.

Pulsar Emisor

Pulse . Conecte el nuevo emisor (al cual se quiere copiar el código) y púlselo.

Pulsar Emisor

## 5.9 Menú Sustitución Emisor (\*)

Esta función permite anular un emisor perdido o robado aprovechando el mismo código sin tener que desplazarse a la instalación para anular el código extraviado en el receptor. Es decir, se crea un “sustituto” de un emisor nuevo, modificándole

el código y el “Número de Sustitución”. Este “Número de Sustitución” va de “0” a “7” (0 es el primer mando servido de fábrica y 7 el último “sustituto” antes de dar el código como obsoleto en la instalación). Un sustituto superior, al emitir su código al receptor, anula el anterior y se actualiza automáticamente.

Se accede mediante *Menú Emisor/Sustitución*.

Menú Emisor  
Sustitución

Una vez seleccionado pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el mensaje *Teclear código*.

Teclear código  
000000

Pulse **Enter**. Introduzca el nº de sustitución ha realizar.

N. Sustitución  
0

Pulse de nuevo **Enter**. Conecte el emisor que desea incluir y pulse un botón cualquiera del mismo.

Pulsar Emisor

A continuación le aparecerán las pantallas

Grabando Emisor

Operación Ok

### Nota importante sobre la sustitución

Para mayor aprovechamiento de los números de sustitución, es aconsejable llevar un control de estos, el cual se facilita con la tarjeta adjunta. Si en el momento de servir un sustituto nuevo se entrega un número no superior (por ejemplo el 4 cuando tocaría el 3) se pierde una posibilidad de cambio. Si por el contrario al usuario se le entrega un número de sustitución igual o menor que el anterior, éste no le funcionará.

SECRET CODE:	<input type="text"/>
SUBSTITUTE:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4 5 6 7
BATTERY REPLACEMENT	

Mientras estamos editando una instalación, sea de Receptor, Mini-C o Maxi-C, para poder realizar la función de sustitución deberemos situarnos en la posición a modificar y pulsar la tecla **Enter**. Siga a continuación las instrucciones del apartado 5.9, 5.10 ó 5.11 según se trate de emisores, tarjetas inteligentes o llaves de proximidad.

## 5.10 Menú Sustitución Tarjeta

Esta función permite anular una tarjeta inteligente perdida o robada aprovechando el mismo código sin tener que desplazarse a la instalación para anular el código extraviado en el receptor. Es decir, se crea un “sustituto” de una tarjeta inteligente, modificándole el código y el “Número de Sustitución”. Este “Número de Sustitución” va de “0” a “3”, por lo cual a partir de la tarjeta de origen sólo es posible realizar 3 sustitutos más. Un sustituto superior, al emitir su código al receptor, anula el anterior y se actualiza automáticamente.

Se accede mediante *Menú Tarj. Int/Sustitución*.

Menú Tarj. Int  
Sustitución

Una vez seleccionado pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el mensaje *Teclear código*.

Teclear código  
000000

Pulse **Enter**. Introduzca el nº de sustitución ha realizar.

N. Sustitución  
0

Pulse de nuevo **Enter**. Inserte la tarjeta que desea incluir.

Insertar tarjeta

A continuación le aparecerán las pantallas

Grabando tarjeta

Operación Ok

## 5.11 Menú Sustitución Llave

Esta función permite anular una llave de proximidad perdida o robada aprovechando el mismo código sin tener que desplazarse a la instalación para anular el código extraviado en el receptor. Es decir, se crea un “sustituto” de una llave de proximidad, modificándole el código y el “Número de Sustitución”. Este “Número de Sustitución” va de “0” a “3”, por lo cual a partir de la llave de origen sólo es posible realizar 3 sustitutos más. Un sustituto superior, al emitir su código al receptor, anula el anterior y se actualiza automáticamente.

Se accede mediante *Menú Llave Prox./Sustitución*.

Menú Llave Prox.  
Sustitución

Una vez seleccionado pulse **Enter** y aparecerá en pantalla el mensaje *Teclear código*.

Teclear código  
000000

Pulse **Enter**. Introduzca el nº de sustitución ha realizar.

N. Sustitución  
0

Pulse de nuevo **Enter**. Ahora se solicita el canal. Introduzca el número del canal y valide pulsando la tecla **Enter**.

¿Canal?  
1

Seguidamente, el Programador portátil le pedirá que acerque la llave a la Interfaz. Recuerde acercarla a la zona serigrafiada y a una distancia inferior a 4 cm.

Acercar Llave

Una vez la Interfaz realice una grabación correcta sonará un pitido corto que le indicará la validez de la operación de grabado. En pantalla le aparecerá el mensaje

Grabando Llave

A continuación le aparecerá en pantalla la confirmación de la operación

Operación Ok

## 5.12 Funciones directas para leer o grabar un emisor, una tarjeta inteligente o una llave de proximidad (\*)

Permiten leer o grabar un emisor, una tarjeta inteligente o una llave de proximidad rápidamente y sin necesidad de entrar en ningún menú.



### 5.12.1 Leer emisor

Pulse simultáneamente **Cnl** y **(5)**. Pulse cualquier botón del emisor. En pantalla aparecerá el código del emisor. Para salir, pulse **Enter**.

### 5.12.2 Leer tarjeta inteligente

Pulse simultáneamente **Cnl** y **(6)**. Introduzca la tarjeta. En pantalla aparecerá el código de la tarjeta. Para salir, pulse **Enter**.

### 5.12.3 Leer llave de proximidad

Pulsar simultáneamente **Cnl**+**(6)** y seguir las instrucciones que le aparecerán en la pantalla del MANAGER+DCS.

### 5.12.4 Grabar emisor

Pulse simultáneamente **Cnl** y **(4)**. Introduzca el código deseado. Pulse **Enter**. Pulse cualquier botón del emisor.

### 5.12.5 Grabar tarjeta inteligente

Pulse simultáneamente **Cnl** y **(7)**. Introduzca el código. Pulse **Enter**. Introduzca la tarjeta.

### 5.12.6 Grabar llave de proximidad

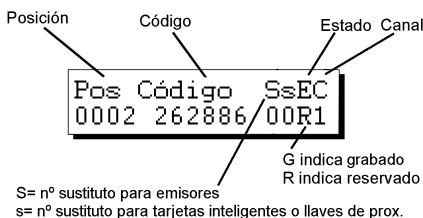
Pulsar simultáneamente **Cnl**+**(7)** y seguir las instrucciones que le aparecerán en la pantalla del MANAGER+DCS.

## 5.13 Crear una instalación de Receptor, Mini-C o Maxi-C

Se accede mediante:

*Menú Principal/Receptor, Menú Principal/Mini-Central o Menú Principal/Maxi-Central.*

Permite crear o modificar una instalación en la memoria del MANAGER+DCS. En la pantalla se muestran los siguientes conceptos:



Seleccione *Menú Principal/Receptor*,

Menú Principal  
Receptor

*Menú Principal/Mini-Central...*

Menú Principal  
Mini-Central

*...o Menú Principal/Maxi-Central.*

Menú Principal  
Maxi-Central

Pulse **Enter**. Seleccione *Editar*

Menú Receptor
Editar

Pulse **Enter** y en pantalla aparecerá:

Pos.	Código	SsEC
	0001	

### 5.13.1 Modificar código

Permite modificar un código de una instalación ya existente.

Sitúese en la posición deseada y pulse **Enter**. Introduzca el nuevo código (número de seis cifras, siempre inferior al número 524286). Pulse **Enter**.

### 5.13.2 Crear un código nuevo

Permite introducir un código nuevo en la instalación.

Si se trata de un Receptor, pulse simultáneamente **Ctrl** y **Enter**. Introduzca el código de seis cifras y pulse **Enter**. Si se trata de una Mini-Central o de una Maxi-Central, sitúese en una posición vacía y pulse únicamente **Enter**.

### 5.13.3 Borrar un código

Permite borrar un código individual en una instalación.

Sitúese en la posición deseada. Pulse **C**.

La posición ha quedado vacía.

### 5.13.4 Cambiar contraseña de una instalación, creada en el MANAGER+DCS, de Mini-Central o Maxi-Central

Para proceder a cambiar la contraseña es preciso seguir los siguientes pasos:

Pulse simultáneamente **Ctrl** y **1**. Introduzca la nueva contraseña y pulse **Enter**. Confirme la contraseña introduciéndola de nuevo y pulsando **Enter**.

### 5.13.5 Ir a posición

Permite ir directamente a la posición deseada.

Pulse simultáneamente **Ctrl** y **3**. Introduzca directamente el número que corresponda a la posición deseada. Pulse **Enter**.

### 5.13.6 Grabar “n” emisores/Grabar “n” tarjetas/Grabar “n” llaves

Permite grabar códigos de una instalación a  $n$  emisores,  $n$  tarjetas inteligentes o  $n$  llaves. Todas las posiciones grabadas toman automáticamente el estado de **G** (grabado).

Sitúese en la posición a partir de la cual desea grabar emisores, tarjetas inteligentes o llaves de proximidad

Si se trata de emisores...
----------------------------

Pulse simultáneamente **Ctrl** y **4** para grabar emisores.

Conecte sucesivamente los emisores que quiere ir grabando y pulse cualquier botón de ellos. Pulse **Enter** al finalizar los procesos de conexión y pulsación de botón de cada emisor.

Si se trata de tarjetas inteligentes o llaves de proximidad...

Pulse simultáneamente **Ctrl** y **7** para grabar tarjetas inteligentes o llaves de proximidad.

Seleccione 1 ó 2 según se trate de tarjetas o de llaves. Introduzca el número que corresponde a la cantidad que desea grabar. Pulse **Enter**.

Introduzca sucesivamente las tarjetas inteligentes o llaves de proximidad que quiere grabar y pulse **Enter** después de introducir cada una de ellas.

### 5.13.7 Leer “n” emisores/Leer “n” tarjetas/Leer “n” llaves

---

Permite leer los códigos de  $n$  emisores,  $n$  tarjetas o  $n$  llaves de proximidad y darlos de alta en una instalación.

Todas las posiciones leídas toman automáticamente el estado de **G** (grabado).

Sitúese en una posición libre a partir de la cual desea leer los emisores, tarjetas inteligentes o llaves de proximidad (sólo si se trata de Mini-Central o Maxi-Central).

Si se trata de emisores...

Para leer emisores, pulse simultáneamente **Ctrl** y **5**.

Introduzca el número de emisores que desea leer y pulse **Enter**.

Conecte sucesivamente los emisores que deben ser leídos y pulse para cada uno de ellos el botón correspondiente al canal con el que desea trabajar.

Si se trata de tarjetas inteligentes o llaves de proximidad...

Para leer tarjetas inteligentes o llaves, pulse simultáneamente **Ctrl** y **6**.

Seleccione 1 ó 2 según se trate de tarjetas o de llaves. Introduzca el número de tarjetas inteligentes o llaves que desea leer y pulse **Enter**.

Introduzca sucesivamente las tarjetas o llaves que deban ser leídas y pulse **Enter** después de introducir cada una de ellas.

### 5.13.8 Cambiar estado

---

Permite cambiar manualmente el estado de una posición.

Sitúese en la posición deseada.

Pulse simultáneamente **Ctrl** y **8**. Automáticamente pasará al estado contrario.

### 5.13.9 Nueva instalación

---

Borra toda la instalación contenida en la memoria del MANAGER+DCS y crea una nueva.

Desde cualquier posición de la instalación, pulse simultáneamente **Ctrl** y **9**. Confirme su acción pulsando **Enter**.

### 5.13.10 Códigos de reserva

Permite grabar códigos de reserva en una instalación.

Todas las posiciones aparecerán automáticamente en estado de **R** (reservada).

Sitúese en una posición libre (únicamente si se trata de una Mini-C o Maxi-C). Pulse simultáneamente **Ctrl** y **0**.

Elija si desea códigos secuenciales o aleatorios

1= secuenciales
2= aleatorio

Pulse **Enter**. Introduzca el número de códigos de reserva que busca generar. Pulse de nuevo **Enter**.

En el caso de haber escogido códigos secuenciales, el MANAGER+DCS pedirá la introducción de un código inicial (6 cifras). A continuación pulse **Enter**.

Únicamente en el caso de que el equipo funcione en modo monocal, introduzca el número de canal que desea grabar, pulse **Enter**.

Si se trata de una Maxi-C, el MANAGER+DCS pedirá la selección del modo zonal. Si así lo desea, introduzca los canales comunes que utilicen las posiciones que generamos y pulse **Enter**. Si no desea trabajar en modo zonal, pulse directamente **Enter**.

### 5.13.11 Cambiar de canal

Permite cambiar el canal asignado individualmente sólo a una posición o a toda una instalación.

- **Para cambiar el canal individualmente a una posición**

Sitúese en la posición deseada. Pulse simultáneamente **Ctrl** y **▲** o **▼** hasta situarse en el número de canal deseado. Pulse **Enter**.

- **Para cambiar el canal a toda una instalación**

Desde cualquier posición, pulse simultáneamente **Ctrl** y **C**. Introduzca el canal deseado y pulse **Enter**.

### 5.13.12 Configurar códigos en modo zonal

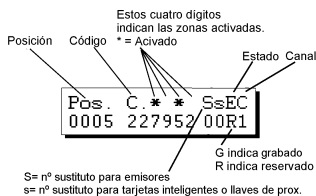
(Únicamente desde el menú Maxi-Central)

Permite modificar individualmente en cada posición los canales asignados en modo zonal.

Sitúese en la posición deseada. Pulse simultáneamente **Ctrl** y **2**.

Seleccione o anule, mediante el teclado numérico, los canales asignados en modo zonal introduciendo el canal correspondiente y pulse **Enter**.

La presentación de pantalla en estos casos será:



## 5.14 Leer tarjeta de memoria de instalación

Se accede mediante:

*Menú Principal/Receptor,*

Menú Principal  
Receptor

*Menú Principal/Mini-Central...*

Menú Principal  
Mini-Central

*...o Menú Principal/Maxi-Central.*

Menú Principal  
Maxi-Central

Permite volcar el contenido de una tarjeta de memoria de Receptor, de Mini-Central o Maxi-Central a la memoria del MANAGER+DCS.

Seleccione *Menú Principal/Receptor,*

Menú Principal  
Receptor

*Menú Principal/Mini-Central...*

Menú Principal  
Mini-Central

*...o Menú Principal/Maxi-Central.*

Menú Principal  
Maxi-Central

Pulse **Enter**. Seleccione *Leer T. Memoria*

Menú Receptor  
Leer T. Memoria

Pulse **Enter**. En el caso de Mini-C o Maxi-C, introduzca la contraseña de la tarjeta de memoria y pulse **Enter**.

Para trabajar sobre la instalación recuperada, seleccione *Editar*. Pulse **Enter**.

Menú Receptor  
Editar

## 5.15 Grabar tarjeta de memoria de instalación

Dentro del menú *Editar* de una instalación de Receptor, de Mini-C o Maxi-Central, pulse **▲** o **▼** y seleccione *Grabar T. Memoria*. Pulse **Enter**.

Menú Receptor  
Grabar T. Memoria

Confirme su acción pulsando de nuevo **Enter**. Si se trata de Mini-C o Maxi-C, nos pedirá la contraseña de la tarjeta de memoria. Una vez introducida ésta y pulsado **Enter**, en la pantalla aparecerá la nueva contraseña. Cuando esto suceda, es preciso pulsar **Enter** de nuevo para confirmarla.

## 5.16 Guardar instalación cartucho memoria

Permite volcar una instalación de Receptor, Mini-C o Maxi-C desde la memoria del MANAGER+DCS hacia el cartucho.

La capacidad del cartucho se divide en siete sectores (de cero a seis). En cada sector solamente pueden existir instalaciones del mismo tipo. La primera instalación que se graba en cada sector determina el tipo de instalaciones que posteriormente pueden ser grabadas en el mismo. El número máximo de instalaciones grabadas varía en función del tipo:

32 instalaciones de Receptores de 126 códigos



8 instalaciones de Receptores de 500 códigos

16 instalaciones de Mini-C

2 instalaciones de Maxi-C

Las siglas


Rc	Receptor 126		indican los sectores ocupados y cada
R5	Receptor 500	▶	instalación ocupada se indica mediante el
Mn	Mini-Central		símbolo #.
Mx	Maxi-Central		


Desde el menú *Editar* de una instalación de Receptor, de Mini-C o de Maxi-C, pulse  o .

Menú Receptor  
Editar

Seleccione *Guardar Instal.* Pulse .

Menú Receptor  
Guardar Instal.

Seleccione el número del sector donde quiere grabar su instalación y pulse .

A continuación seleccionar el número de instalación y pulse de nuevo .

## 5.17 Recuperar instalación de cartucho de memoria

Se accede mediante:

*Menú Principal/Receptor,*

Menú Principal  
Receptor

*Menú Principal/Mini-Central...*

Menú Principal  
Mini-Central

*...o Menú Principal/Maxi-Central.*

Menú Principal  
Maxi-Central

Permite recuperar una instalación de Receptor, Mini-C o Maxi-C desde el cartucho hacia la memoria del MANAGER+DCS.

Seleccione *Menú Principal/Receptor*,

Menú Principal  
Receptor

*Menú Principal/Mini-C...*

Menú Principal  
Mini-Central

*...o Menú Principal/Maxi-C.* Y pulse **Enter**.

Menú Principal  
Maxi-Central

Seleccione *Recuperar Instal.* y pulse **Enter**.

Menú Receptor  
Recuperar Instal.

Seleccione el número de sector donde está ubicada la instalación. Pulse **Enter**.

Seleccione ahora el número de la instalación. Pulse **Enter**.

Seleccione *Editar* y pulse **Enter** para entrar en la instalación recuperada.

Menú Receptor  
Editar

---

## 5.18 Cambiar tipo tarjeta de memoria

Se accede mediante:

*Menú Principal/Mini-Central...*

Menú Principal  
Mini-Central

*...o Menú Principal/Maxi-Central*

Menú Principal  
Maxi-Central

Permite traspasar el contenido de la memoria de un equipo con menor capacidad de códigos a la memoria de uno mayor. Por ejemplo, nos permite traspasar el contenido de un Receptor a una Mini-C, o de una Mini-C a una Maxi-C.

Ejemplo:

Para desarrollar el procedimiento a seguir, suponemos que el equipo inicial es un Receptor y el final es una Mini-C.

Conecte la tarjeta de memoria del equipo que queremos ampliar (Receptor) en el conector de tarjetas de memoria (ver pág. 6 figura núm. 4).

Seleccione el menú del equipo al cual queremos traspasar el contenido del equipo anterior (en nuestro caso, una Mini-C: *Menú Mini-C*).

Seleccione *Cambiar tipo TM* y pulse **Enter**.

Menú Mini-C  
Cambiar tipo TM

Seleccione *Editar* y pulse **Enter** para entrar en la instalación nueva ampliada.

Menú Mini-C  
Editar

---

## 5.19 Proteger acceso a memoria

Permite bloquear en receptores 126 ó 500 la programación vía radio de emisores

Se accede mediante *Menú Principal/Receptor*.

Menú Principal  
Receptor

Pulse **Enter** en pantalla le aparecerá el mensaje

Receptor  
1-126 2-500

Seleccione el tipo de receptor y pulse de nuevo **Enter**. En pantalla aparecerá:

Menú Receptor  
Editar

Pulse simultáneamente las teclas **Ctrl** y **2**. En pantalla le aparecerá la opción para bloquear la programación vía radio. Si pulsa **1** la bloqueará y si pulsa **2** la desbloqueará

Bloqueo Prog.  
1.-Si 2.-No

## 5.20 Grabar tarjeta de memoria en formato nuevo/antiguo

Se accede mediante:

*Menú Principal/Receptor, Menú Principal/Mini-Central o Menú Principal/Maxi-Central.*

Permite grabar cualquier tarjeta de memoria en formato nuevo o antiguo. Si el MANAGER+DCS detecta una TM nueva, la grabará en formato nuevo, y si detecta una TM antigua, la grabará en formato antiguo.

Si el MANAGER+DCS detecta que es una tarjeta de memoria reconvertida automáticamente con un receptor, entonces pedirá:

¿Grabar TM?  
1.-Ant. 2.-Nueva

También se puede realizar esta función con las teclas **Ctrl** y **9** dentro del menú de Receptor, Mini-Central y Maxi-Central.

## 5.21 Insertar PIN de instalación

El PIN de instalación es un número de 4 cifras que se inserta, a través del programador portátil, en el primer emisor que se graba en el receptor o directamente en su tarjeta de memoria. A partir de este momento, el receptor reconocerá este "PIN" en cualquier emisor al que también se le haya insertado. Este se emitirá pulsando el pulsador de la parte trasera del correspondiente emisor, y automáticamente, el receptor lo programará en su memoria indicándolo con un pitido sonoro muy largo

### 5.21.1 Insertar PIN de instalación en una TM126 ó TM500

Inserte la TM en el MANAGER+DCS y seleccione el *Menú Principal/Receptor*.

Menú Principal  
Receptor

Pulse **Enter** en pantalla le aparecerá el mensaje

Receptor  
1-126 2-500

Seleccione el tipo de receptor y pulse de nuevo **Enter**. En pantalla aparecerá:

Menú Receptor  
Editar

Seleccione el menu Receptor/Insertar PIN y pulse **Enter**.

Receptor  
Insertar PIN

Si la TM introducida es antigua se mostrará el mensaje:

Actualizar TM  
1.-Si 2.-No

Pulsando la tecla **1** la pantalla mostrará

Intro. Nuevo PIN  
\*\*\*\*



Introduzca el PIN y pulse de nuevo **Enter**. En pantalla aparecerá:

Operación Ok

Pulsando la tecla **2** volverá a la pantalla anterior, debido a que en formato antiguo no se pudo introducir PIN.

Menú Receptor  
Insertar PIN

Si la TM introducida es nueva se mostrará el mensaje:

Intro. Nuevo PIN  
\*\*\*\*

Introduzca el PIN y pulse de nuevo **Enter**. En pantalla aparecerá:

Operación Ok

### 5.21.2 Insertar PIN de instalación en emisores

---

Se accede mediante *Menú Emisor/Añadir PIN inst.*

Menú Emisor  
Añadir PIN Inst.

Pulsando la tecla **Enter** la pantalla mostrará

Introducir PIN  
\*\*\*\*

Introduzca el PIN y pulse de nuevo **Enter**. En pantalla aparecerá:

Pulsar Emisor

Pulse cualquier pulsador del Emisor y a continuación en pantalla le aparecerá la confirmación de la operación.

Operación Ok

## 5.22 Borrar instalación del cartucho de memoria

---

Se accede mediante *Menú Principal/Cartucho*.

Menú Principal  
Cartucho

Permite borrar una instalación determinada en el cartucho.

Seleccione *Cartucho* y pulse **Enter**.

Menú Principal  
Cartucho

Seleccione *Borrar Instal.* y pulse **Enter**.

Menú Cartucho  
Borrar Instal.

Ahora seleccione el número del sector donde está ubicada la instalación que desea borrar. Pulse **Enter**.

Seleccione ahora el número que corresponde a la instalación que quiere borrar. Pulse **C**.

¿Borrar?

Confirme su acción pulsando de nuevo la tecla **Enter**.

## 5.23 Borrar cartucho de memoria

Se accede mediante *Menú Principal/Cartucho*

Menú Principal  
Cartucho



**BORRA TOTALMENTE EL CONTENIDO DEL CARTUCHO**

Seleccione *Menú Principal/Cartucho*. Pulse **Enter**.

Menú Principal  
Cartucho

Seleccione *Borrar Cartucho*. Pulse **Enter**.

Menú Cartucho  
Borrar Cartucho

Confirme su acción pulsando de nuevo la tecla **Enter**.

¿Borrar?

## 5.24 Cambiar la contraseña de acceso al MANAGER+DCS

Se accede mediante *Menú Principal/Configuración*.

Menú Principal  
Configuración

Permite substituir la contraseña de acceso al MANAGER+DCS.

Seleccione *Configuración*. Pulse **Enter**.

Menú Principal  
Configuración

Seleccione *Camb. Contraseña*. Pulse **Enter**.

Menú Config.  
Camb. Contraseña

Introduzca su nueva combinación (seis cifras).

Confirme su contraseña pulsando de nuevo **Enter**.

Si desea eliminar la contraseña del Programador portátil, vaya a *Menú Config./Guardar Config*, pulse **Enter**

Menú Config.  
Guardar Config

Pulse ahora simultáneamente **Ctrl** y **C**, e introduzca la contraseña actual. Pulse **Enter**. En pantalla se le preguntará si desea continuar teniendo contraseña o no.

Recuerde guardar la configuración, para que los cambios sean efectivos.

## 5.25 Cambiar Idioma

Se accede mediante *Menú Principal/Configuración*.

Menú Principal  
Configuración

Permite cambiar el idioma en que se expresan los mensajes que aparecen en la pantalla del MANAGER+DCS.

Seleccione *Menú Principal/Configuración*. Pulse **Enter**.

Menú Principal  
Configuración

Seleccione *Idioma*. Pulse **Enter**.

Menú Config.  
Idioma

Introduzca el número correspondiente al idioma deseado.

Recuerde guardar la configuración, para que los cambios sean efectivos.

## 5.26 Guardar configuración

---

Se accede mediante *Menú Principal/Configuración*

Menú Principal  
Configuración

Permite guardar la configuración seleccionada como la preseleccionada por defecto para el MANAGER+DCS. Defina los parámetros de configuración según sus preferencias.

Seleccione *Guardar Config.* Pulse **Enter**.

Menú Config.  
Guardar Config.