

Tragbare Programmierer

MANAGER+DCS

Version 3.0X I



Einleitung

Kurzanleitung für die Wartung der Anlagen

Anlagen erstellen

Anschluß an den PC

Allgemeine Funktionen

ALLGEMEINES INHALTSVERZEICHNIS

1. Einleitung.....	3
1.1 Allgemeines	5
1.2 Erklärende Skizze des MANAGER+DCS.....	6
1.3 Erklärende Skizze der Schnittstelle Näherungsschlüssel	7
1.3.1 Technische Merkmale	7
1.3.2 Anschlußschema	7
1.4 Menübaum	8
2. Kurzanleitung für die Wartung der Anlagen	11
2.1 Anlage wieder aufrufen	13
2.2 Kode eines Senders einer Chipkarte oder Näherungsschlüssel ändern	13
2.3 Neuen Kode erstellen.....	14
2.4 Kode löschen	14
2.5 „n“ Sender lesen.....	14
2.6 „n“ Sender speichern.....	16
2.7 „n“ Chipkarten lesen.....	17
2.8 „n“ Chipkarten speichern.....	18
2.9 „n“ Näherungsschlüssel lesen.....	19
2.10 „n“ Näherungsschlüssel speichern.....	20
2.11 Reservekodes eingeben	21
2.12 Kanal der Anlage ändern	22
3. Anlagen erstellen	25
3.1 Anlage im tragbaren Programmierer erstellen und sie in der Empfängeranlage speichern	27
3.1.1 Kode des Senders / Chipkarte / Näherungsschlüssel benutzen	27
Empfängeranlage	28
Miniempfänger Anlage	30
Maxiempfänger Anlage	33
3.1.2 Senderkode im tragbaren Programmierer erstellen und im Sender speichern	37
Empfängeranlage, Miniempfänger oder Maxiempfänger	37
3.2 Anlage im Empfängergerät erstellen und im tragbaren Programmierer speichern (Empfohlene Option).....	40
Empfängeranlage	41
Miniempfänger	42
Maxiempfänger	43
4. Anschluß an den PC	45
4.1 Anschlußsoftware.....	47
4.1.1 Mindestanforderungen an den PC	47
4.2 Anschlußschema	47
5. Allgemeine Funktionen.....	49
5.1 Anmerkungen.....	51
5.2 Menü Sender Lesen.....	51

5.3	Menü Chipkarte Lesen	51
5.4	Menü Schlüssel Lesen	52
5.5	Menü Sender prog.	52
5.6	Menü Chipkarte prog.....	52
5.7	Menü Schlüssel prog.....	53
5.8	Menü Sender Kopieren	53
5.9	Menü Sender Ersetzen	54
5.10	Menü Chipkarte Ersetzen.....	55
5.11	Menü Schlüssel Ersetzen.....	55
5.12	Direkte Funktionen um einen Sender, eine Chipkarte oder einen Näherungsschlüssel zu lesen oder speichern	56
5.12.1	Sender lesen	56
5.12.2	Chipkarte lesen	56
5.12.3	Näherungsschlüssel lesen	56
5.12.4	Sender prog	56
5.12.5	Chipkarte prog	56
5.12.6	Näherungsschlüssel prog	56
5.13	Empfängeranlage, Miniempfänger oder Maxiempfänger erstellen	56
5.13.1	Kode ändern	57
5.13.2	Neuen Kode erstellen	57
5.13.3	Kode löschen	57
5.13.4	Paßwort eines Miniempfänger oder Maxiempfänger, der mit dem MANAGER+DCS erstellt wurde, ändern	57
5.13.5	Auf Position gehen	58
5.13.6	„n“ Sender prog./„n“ Chipkarten prog./„n“ Schlüssel prog	58
5.13.7	„n“ Sender lesen/„n“ Chipkarten lesen/„n“ Schlüssel lesen.....	58
5.13.8	Status ändern.....	59
5.13.9	Neue Anlage	59
5.13.10	Reservekodes	59
5.13.11	Kanal ändern.....	59
	Um den Kanal einer best. Position zu ändern	60
	Um den Kanal einer gesamten Anlage zu ändern	60
5.13.12	Kodes im Zonen-Modus konfigurieren	60
5.14	Speicherkarte einer Anlage lesen	60
5.15	Speicherkarte einer Anlage speichern	61
5.16	Anlage im Speichermodul speichern	61
5.17	Anlage aus dem Speichermodul aufrufen.....	62
5.18	Speicherkartenart ändern.....	62
5.19	Speicherzugang schützen.....	63
5.20	Speicherkarte im alten/neuen Format speichern	63
5.21	PIN der Anlage eingeben	64
5.21.1	PIN der Anlage in eine TM126 oder TM500 eingeben	64
5.21.2	PIN der Anlage in Sender eingeben	64
5.22	Anlage aus dem Speichermodul löschen.....	65
5.23	Speichermodul löschen.....	65
5.24	Zugangspaßwort des MANAGER+DCS ändern.....	65
5.25	Sprache wechseln.....	66
5.26	Konfiguration speichern	66

1. Einleitung

1.1 Allgemeines

1.2 Erklärende Skizze des MANAGER+DCS

1.3 Erklärende Skizze der Schnittstelle Näherungsschlüssel

1.3.1 Technische Merkmale

1.3.2 Anschlußschema

1.4 Menübaum

ANMERKUNGEN

Der tragbare Programmierer MANAGER+DCS ermöglicht die gesamte Verwaltung von Anlagen, Programmierung von Sendern, Speicher von Empfängern oder Zentralen und die direkte Programmierung von Chipkarten und Näherungsschlüssel. Es ist ein leistungsfähiges Werkzeug für den Installateur.

Es besteht die Möglichkeit einen **geheimen Installateurcode** einzugeben, der auf das ganze System übertragen werden kann, unerlaubte Zugänge verhindert und zuverlässiger für die Kunden ist. Es ist ebenfalls ein Paßwort vorhanden, das von dem Installateur frei verändert werden kann und das System gegen unerwünschte Eingriffe schützt.

Der Programmierer funktioniert aufgrund eines Rotationsmenüs und feste Funktionstasten, durch welche die Codes der Sender, der Chipkarten und der Näherungsschlüssel, die Speicher der Empfänger und der Zentralen gelesen, Codes einzeln oder in Gruppen gespeichert und Reservakodes erstellt werden können, usw. Die gesamte Information kann auf Speichermoduls oder durch Anschluß an ein PC auf Disketten gespeichert werden.

Er verfügt über eine numerische Tastatur, LCD Kristallbildschirm, geringem Verbrauch (1,5 Volt Batterien oder Netzversorgung) und über eine automatische Abschaltfunktion zur Batterieersparnis.

1.1 Allgemeines



Vergewissern sie sich, daß Sie das Empfängergerät von Netz getrennt haben, bevor Sie jegliche Arbeiten an den Speicherelementen durchführen.

Wenn Sie gleichzeitig mit Sendern, Chipkarten und Näherungsschlüssel arbeiten, legen Sie nicht beide zur gleichen Zeit in den Programmierer ein. Es könnten Fehler entstehen.

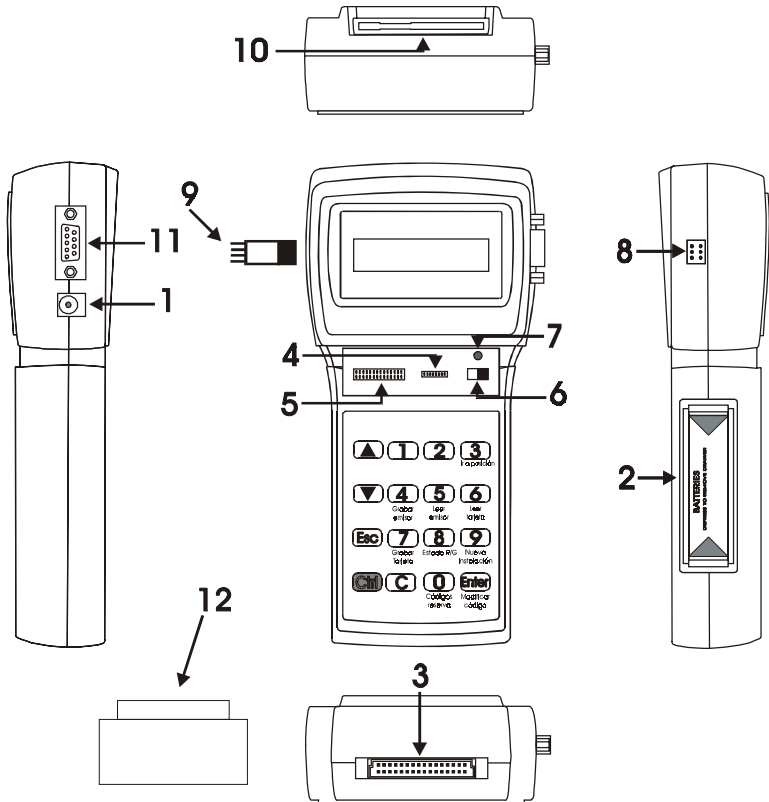
Um mit den tragbaren Programmierer arbeiten zu können ist es unerläßlich einen Speichermodul eingelegt zu haben (siehe Abb. S. 6, Nr. 12).

Wenn dreimal hintereinander das falsche Paßwort eingegeben wird, wird der Programmierer blockiert. Um ihn erneut zu aktivieren muß er zwei Minuten lang eingeschaltet gelassen werden, danach sendet er kurze Töne und fragt erneut nach dem Paßwort.

Der tragbare Programmierer arbeitet immer mit seinem internen Speicher. Das heißt, daß man nach jedem Arbeitsvorgang, die Ergebnisse immer im Speichermodul oder auf der Speicherkarte des Empfängers speichern muß, da sonst beim Ausschalten des Programmierers die gesamte Information verloren gehen würde.

Die Autonomie des tragbaren Programmierers mit Batteriespeisung beträgt ca. 30 Stunden. Wenn das Batterieniveau zu niedrig ist, leuchtet die entsprechende LED auf (siehe Abb. S. 6, Nr. 7) und auf dem Bildschirm erscheint die Meldung über die erschöpfte Batterie. Wir empfehlen, die Batterien sofort zu wechseln, da sonst der MANAGER+DCS Fehler verursachen könnte.

Der tragbare Programmierer ist mit einer automatischen Abschaltung ausgestattet, weshalb er sich fünf Minuten nach der letzten Bearbeitung automatisch abschaltet und dies durch kurze Töne angibt. Die Abschaltfunktion kann verhindert werden, wenn während dieser Töne eine beliebige Taste gedrückt wird.



1.2 Erklärende Skizze des MANAGER+DCS

1. Anschluß externes Speisegerät 9V –DC (der innere Stecker ist negativ)
2. Unterbringung Batterien 4 x 1.5 V
3. Anschluß Speichermodul der Anlagen
4. Anschluß Speicherkarten der Empfänger und Miniempfänger
5. Anschluß Speicherkarte Maxiempfänger
6. Stromversorgungsschalter
7. LED-Anzeige, Batterie auf niedrigem Niveau
8. Anschluß an Sender
9. Anschlußadapter für Sender
10. Anschluß an Chipkarten
11. Anschluß des Typs RS-232 an den PC
12. Speichermodul des tragbaren Programmierers

1.3 Erklärende Skizze der Schnittstelle Näherungsschlüssel

Das Näherungssystem ermöglicht, daß die Datenübertragung zwischen der MANAGER+DCS Schnittstelle und dem Näherungsschlüssel ohne physischem Kontakt abläuft: Der Näherungsschlüssel muß lediglich 4 cm an den Bereich der Schnittstelle, der gekennzeichnet ist, genähert werden.

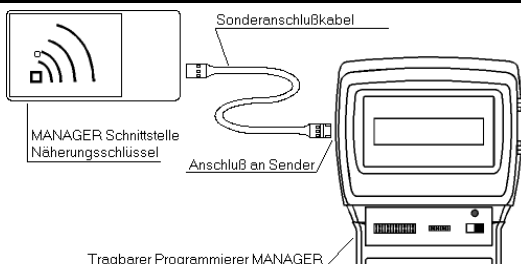
Jeder Näherungsschlüssel hat einen persönlichen Kode der mit Hilfe des Tragbaren Programmierers MANAGER+DCS umprogrammiert werden kann. Der Schlüssel hat ein sehr attraktives Design, eine so weit wie möglich reduzierte Größe und kann als Schlüsselanhänger benutzt werden. Außerdem ist seine Wartung günstig, da er keine Batterien benötigt.

1.3.1 Technische Merkmale

Allgemeine Daten	
Lesesystem	Durch Näherung
Betriebsentfernung	4 cm.
Gehäuse	Kunststoff
Technische Daten	
Versorgung	Durch den Tragbaren Programmierer MANAGER+DCS (*)
Verbrauch Ruhe/Betrieb	12 / 53 mA
Schwingfrequenz	125 Khz
Betriebstemperatur	-20 °C bis + 55 °C

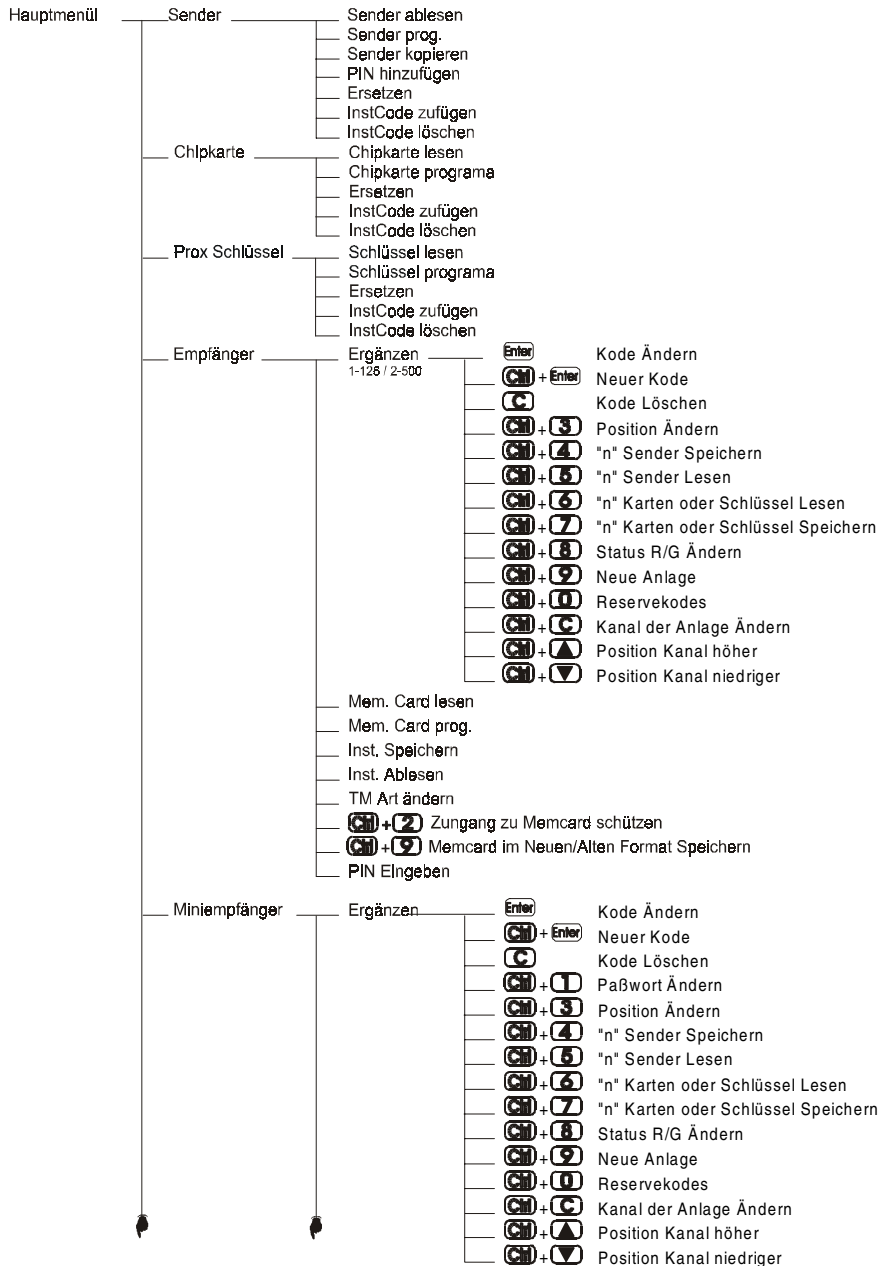
(*) Angesichts des hohen Verbrauchs der Schnittstelle, empfehlen wir Ihnen, daß Sie bei längeren Betriebszeiten den MANAGER+DCS an das Netz anschließen damit die Batterien nicht zu schnell verbraucht werden.

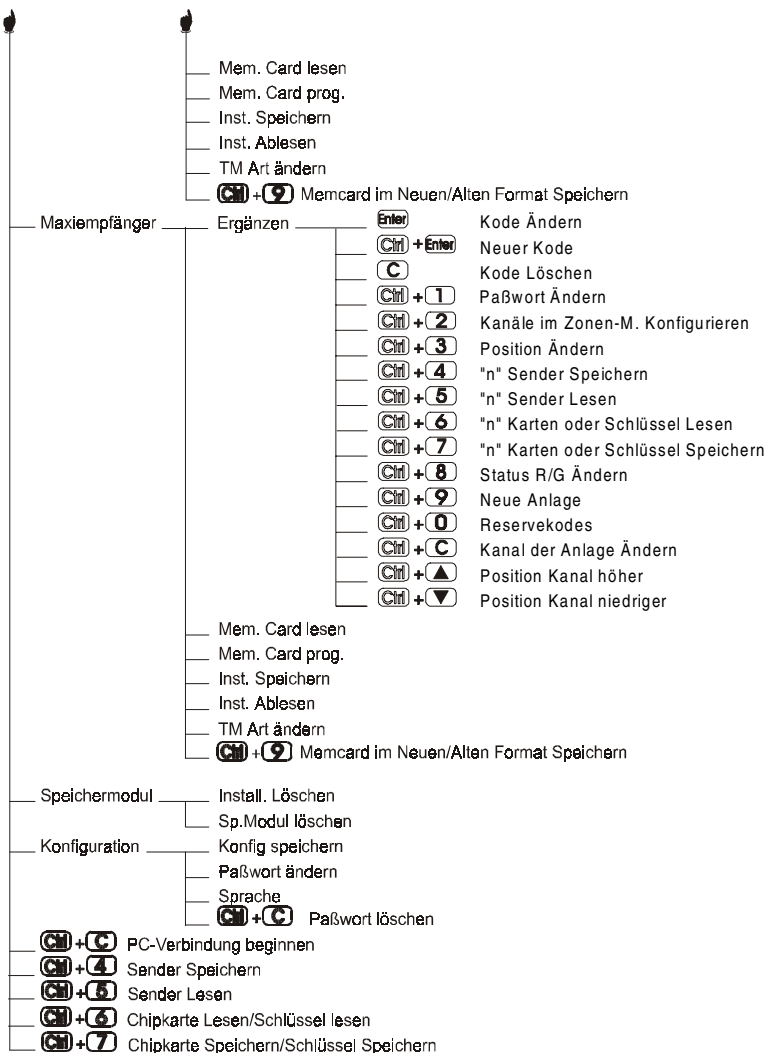
1.3.2 Anschlußschema



Legen Sie ein Ende des Sonderanschlußkabels in die Anschlußrinne der MANAGER+DCS Schnittstelle für den Näherungsschlüssel ein und das andere Ende in den Senderanschluß des Tragbaren Programmierers MANAGER+DCS (siehe Abb. 8 auf Seite 6 des MANAGER+DCS Handbuches).

1.4 Menübaum





ANMERKUNGEN

2. Kurzanleitung für die Wartung der Anlagen

2.1 Anlage wieder aufrufen

**2.2 Kode eines Senders, einer Chipkarte oder
Näherungsschlüssel ändern**

2.3 Neuen Kode erstellen

2.4 Kode löschen

2.5 „n“ Sender lesen

2.6 „n“ Sender speichern

2.7 „n“ Chipkarten lesen

2.8 „n“ Chipkarten speichern

2.9 „n“ Näherungsschlüssel lesen

2.10 „n“ Näherungsschlüssel speichern

2.11 Reservekodes eingeben

2.12 Kanal der Anlage ändern

ANMERKUNGEN

Die Wartung einer bereits bestehenden Anlage kann verschiedene Vorgänge beinhalten, wie zum Beispiel Erweiterung der Kodeanzahl, Veränderung einer oder mehrerer Kodenummern, Kodenummern löschen, usw. Um diese Wartungsarbeiten vornehmen zu können, muß als erstes die Anlage wieder aufgerufen werden.

2.1 Anlage wieder aufrufen

Legen Sie die Speicherkarte des Empfängers in den dafür vorgesehenen Schlitz (siehe Abb. S. 6 Nr. 4 od. 5) oder den Speichermodul, auf der die Anlage gespeichert ist, ein. Nehmen wir als Beispiel die Speicherkarte eines Monokanal Empfängers.

Schließen Sie den tragbaren Programmierer an und geben Sie das Paßwort ein. Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint das Menü:

Hauptmenü
Sender

Mit den Tasten **▲** oder **▼** suchen Sie das entsprechende Menü für das benutzte Empfängergerät, d.h. Empfänger, Miniempfänger oder Maxiempfänger. Drücken Sie **Enter**.

Hauptmenü
REC

Auf der Anzeige erscheint...

REC
1-126 2-500

Drücken Sie 1 oder 2 je nachdem, welche Speicherart Sie benutzen wollen. Daraufhin erscheint das Menü.

REC Menü
Editieren

Drücken Sie die Tasten **▲** oder **▼** und gehen Sie zu dem Menü:

REC Menü
Mem. card lesen

Drücken Sie **Enter**.

Vorgang OK

Auf der Anzeige erscheint erneut das Menü:

REC Menü
Editieren

Nun befindet sich die Anlage auf dem internen Speicher des tragbaren Programmierers, so daß sie bearbeitet werden kann.




2.2 Kode eines Senders, einer Chipkarte oder Näherungsschlüssel ändern

Im Menü:

REC Menü
Editieren

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Wählen Sie den Kode, den Sie ändern wollen, in dem Sie sich mit den Tasten  oder  bewegen und drücken Sie .

Code eingeben 262886

Geben Sie den neuen Kode mit der numerischen Tastatur ein und drücken Sie . Auf dem Bildschirm erscheint der neue Kode. Der neue Kode befindet sich nun auf Reserve (R).

Denken Sie daran, die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

2.3 Neuen Kode erstellen



Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:


REC Menü Editieren

Drücken Sie . Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten  und . Auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Code eingeben 000000

Falls es sich um einen Miniempfänger oder einen Maxiempfänger handelt, gehen sie auf die Position in der Sie den neuen Kode erstellen wollen und drücken Sie .

Geben Sie den neuen Kode mit der numerischen Tastatur ein und drücken Sie . Auf der Anzeige erscheint der neue Kode. Der neue Kode befindet sich dann in Reserve (R).

Denken Sie daran, die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

2.4 Kode löschen




Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

REC Menü Editieren

Drücken Sie . Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Bewegen Sie sich mit den Tasten  oder  und wählen Sie den Kode, den Sie löschen wollen. Anschließend drücken Sie . Die Kodenummer wird dann gelöscht.

Denken Sie daran, die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

2.5 „n“ Sender lesen

Rufen sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

REC Menü Editieren

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Mit Hilfe der Tasten **▲** oder **▼**, gehen Sie auf die Position, von der aus Sie die Sender lesen wollen.

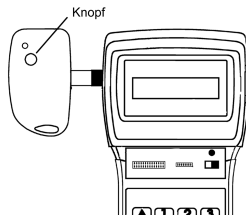
Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **5**. Auf dem Bildschirm erscheint eine Meldung, die nach der Anzahl an Sendern, die gelesen werden sollen, fragt. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur an. Drücken Sie **Enter**.

Anzahl Sender
0000

Es erscheint die Meldung...

Sender drücken
0001

Führen Sie den Sender in den Anschlußadapter für Sender ein (siehe Abb. S. 6, Nr. 9) und drücken Sie auf jeglichen Knopf des Senders.



Auf dem Bildschirm erscheint die Bestätigung des Vorganges.

0001
Vorgang Ok

Wenn Sie versuchen zweimal den gleichen Sender einzugeben erscheint die Meldung:

Repetierte Code

Nachdem Sie alle Sender eingegeben haben, erscheint auf der Anzeige die Position aller Sender, der Kode, die Ersatznummer, der Status und der Kanal.

Position	Kode	Status	Kanal
Pos.	Code	SsEC	
0002	262886	00G1	

S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Anschließend drücken Sie **Esc** um zu diesem Menü zurückzukehren:

REC Menü
Editieren

Denken Sie daran die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern damit die Änderungen vollzogen werden.

2.6 „n“ Sender speichern

Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

```
REC Menü
Editieren
```

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

Mit den Tasten **▲** oder **▼**, gehen Sie auf die Position von der aus Sie die Sender speichern wollen.

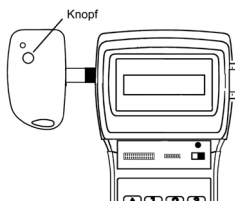
Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Cm** und **4**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die nach der Anzahl an Sendern, die gespeichert werden sollen, fragt. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur ein. Drücken Sie **Enter**.

```
Anzahl Sender
0000
```

Es erscheint die Meldung:

```
Sender drücken
0001
```

Führen Sie den Sender in den Anschlußadapter (siehe Abb. S. 6, Nr. 9) und drücken Sie jeglichen Knopf des Senders.



Auf dem Bildschirm erscheint die Bestätigung des Vorganges.

```
0001
Vorgang Ok
```

Nachdem alle Sender eingegeben wurden, erscheint auf der Anzeige die Position eines jeden Senders, der Kode, die Ersatznummer, der Status und der Kanal.

Position Kode Status Kanal

```
Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1
```

S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Anschließend drücken Sie **Esc** um zu diesem Menü zurückzukehren:

```
REC Menü
Editieren
```

Denken Sie daran die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

2.7 „n“ Chipkarten lesen

Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

```
REC Menü
Editieren
```

Drücken Sie **Enter**. Auf dem Bildschirm erscheint die Anlage.

```
Pos. Code   SsEC
0002 262886 00G1
```

Gehen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** auf die Position von der aus Sie die Chipkarten lesen wollen.

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **CH** und **6**.

```
1- Chipkarte
2- Prox Schlüssel
```

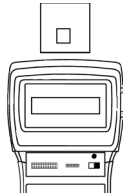
Drücken Sie **1**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die Sie nach der Anzahl an Chipkarten, die Sie lesen wollen, fragt. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur ein. Drücken Sie **Enter**.

```
Anzahl Chipkarte
0000
```

Es erscheint die Meldung...

```
Insert Chipkarte
0001
```

Führen Sie die Karten in den Anschluß für Chipkarten ein (siehe Abb. S. 6, Nr. 10).



Auf der Anzeige erscheint die Bestätigung des Vorganges. Drücken Sie **Enter** damit nach der Eingabe, nach einer neuen Speicherkarten gefragt wird.

```
0001
Vorgang Ok
```

Wenn Sie versuchen zweimal die gleiche Karte einzugeben erscheint die Meldung:

```
Repetierte Code
```

Nachdem alle Chipkarten eingegeben wurden, erscheint auf der Anzeige die Position jeder Karte oder Sender, der Kode, der Status und der Kanal.

Position Kode Status Kanal

```
Pos. Code   SsEC
0002 262886 00G1
```

S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Anschließend drücken Sie **Esc** um zu folgendem Menü zurückzukehren:

```
REC Menü
Editieren
```

Denken Sie daran die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern damit die Änderungen vollzogen werden.

2.8 „n“ Chipkarten speichern

Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

REC Menü
Editieren

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

Pos. Code	SsEC
0002	262886 00G1

Gehen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** auf die Position, von der aus Sie die Chipkarten speichern wollen.

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **7**.

1- Chipkarte
2- Prox Schlüssel

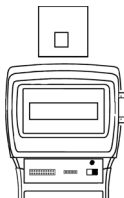
Drücken Sie **1**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die Sie nach der Anzahl an Chipkarten, die Sie speichern wollen, fragt. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur ein. Drücken Sie **Enter**.

Anzahl Chipkarte
0000

Es erscheint die Meldung:

Insert Chipkarte
0001

Führen Sie die Karte in den Anschluß für Chipkarten ein (siehe Abb. S. 6, Nr. 10).



Auf der Anzeige erscheint die Bestätigung des Vorganges. Drücken Sie **Enter** damit die Eingabe einer neuen Chipkarte verlangt wird.

0001
Vorgang Ok

Nachdem Sie alle Chipkarten eingegeben haben, erscheint auf der Anzeige die Position jeder Karte oder Sender, der Kode, der Status und der Kanal.

Position Kode Status Kanal

Pos. Code	SsEC
0002	262886 00G1

S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Anschließend drücken Sie **Esc** um zu folgendem Menü zurückzukehren:

REC Menü
Editieren

Denken Sie daran die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

2.9 „n“ Näherungsschlüssel lesen

Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

REC Menü
Editieren

Drücken Sie **Enter**. Auf dem Bildschirm erscheint die Anlage.

Pos. Code	SsEC
0002 262886	00G1

Gehen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** auf die Position von der aus Sie die Näherungsschlüssel lesen wollen.

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **6**.

1- Chipkarte
2- Prox Schlüssel

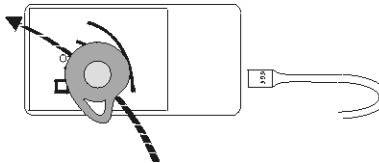
Drücken Sie **2**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die Sie nach der Anzahl an Näherungsschlüssel, die Sie lesen wollen, fragt. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur an. Drücken Sie **Enter**.

N. Schlüssel
0000

Es erscheint die Meldung...

Schlüssel nähern
0001

Nähern Sie den Schlüssel an die Schnittstelle für Näherungsschlüssel.



Auf der Anzeige erscheint die Bestätigung des Vorganges. Drücken Sie **Enter** damit nach der Eingabe, nach einem neuen Näherungsschlüssel gefragt wird.

0001
Vorgang Ok

Wenn Sie versuchen zweimal den gleichen Näherungsschlüssel einzugeben erscheint die Meldung:

Repetierte Code

Nachdem alle Schlüssel eingegeben wurden, erscheint auf der Anzeige die Position aller Schlüssel oder Sender, der Code, die Ersatznummer, der Status und der Kanal.

Position	Kode	Status	Kanal
Pos.	Code	SsEC	
0002	262886	00G1	

S= Ersatznummer für Sender

s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Anschließend drücken Sie **Esc** um zu folgendem Menü zurückzukehren:

REC Menü
Editieren

Denken Sie daran die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern damit die Änderungen vollzogen werden.

2.10 „n“ Näherungsschlüssel speichern

Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

```
REC Menü
Editieren
```

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

```
Pos. Code   SsEC
0002 262886 00G1
```

Gehen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** auf die Position, von der aus Sie die Chipkarten speichern wollen.

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **7**.

```
1- Chipkarte
2- Prox Schlüssel
```

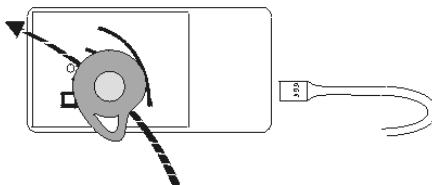
Drücken Sie **2**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die Sie nach der Anzahl an Näherungsschlüssel, die Sie speichern wollen, fragt. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur ein. Drücken Sie **Enter**.

```
N. Schlüssel
0000
```

Es erscheint die Meldung:

```
Schlüssel nähern
0001
```

Nähern Sie den Schlüssel an die Schnittstelle für Näherungsschlüssel.



Auf der Anzeige erscheint die Bestätigung des Vorganges. Drücken Sie **Enter** damit die Eingabe eines neuen Näherungsschlüssels verlangt wird.

```
0001
Vorgang Ok
```

Nachdem Sie alle Schlüssel eingegeben haben, erscheint auf der Anzeige die Position jeder Schlüssel oder Sender, der Code, die Ersatznummer, der Status und der Kanal.

Position	Kode	Status	Kanal
Pos.	Code	SsEC	
0002	262886	00G1	

S= Ersatznummer für Sender

s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Anschließend drücken Sie **Esc** um zu folgendem Menü zurückzukehren:

```
REC Menü
Editieren
```

Denken Sie daran die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

2.11 Reservecodes eingeben

Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

```
REC Menü
Editieren
```

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

```
Pos. Code   SsEC
0002 262886 00G1
```

Gehen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** auf die Position von der aus Sie die Reservecodes eingeben wollen.

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **0**. Der tragbare Programmierer fragt Sie dann, wie viele Codes Sie reservieren wollen und wie sie reserviert werden sollen, sequentiell oder aleatorisch.

```
Reserve Code N.?
1-Seq.2-Zufallsg
```

Wenn Sie **2** drücken, wird die maximale Anzahl an verfügbaren Codes angezeigt und der Programmierer fragt Sie wie viele Codes Sie reservieren wollen. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur ein und drücken Sie **Enter**.

```
Reserve Code N.?
0126
```

Dann fragt er Sie nach dem Kanal.

```
Kanal?
1
```

Wenn Sie einen Miniempfänger oder einen Maxiempfänger Editieren wollen, gehen Sie zum Abschnitt „Reservecodes“, des Kapitels 6 (Allgemeine Funktionen).

Wählen Sie den Kanal mit der numerischen Tastatur. Drücken Sie **Enter** und es erscheint zeitweilig:

```
In Arbeit ...
```

und...

```
Vorgang OK
```

Jetzt erscheint auf der Anzeige die Position aller Sender, der Kode, die Ersatznummer, der Status und der Kanal.

Position	Kode	Status	Kanal
Pos.	Code	SsEC	
0002	262886	00G1	

S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Wenn Sie die Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel mit diesen Codes speichern wollen, müssen Sie anschließend gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **4** drücken um auf den Sendern und **Ctrl** und **7** um auf den Chipkarten oder Näherungsschlüssel die Kode-Nummern, die erstellt wurden, zu speichern.

```
Anzahl Sender
0000
```

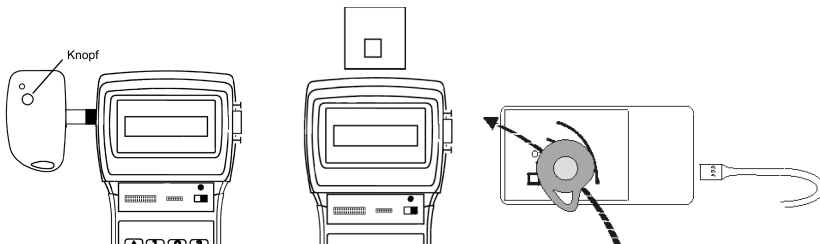
Wählen Sie die Anzahl, indem Sie die entsprechende Zahl auf der numerischen Tastatur drücken (zum Beispiel 1).

? Sender 1

Drücken Sie erneut **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Sender drücken 0001

Führen Sie den Sender in den Anschlußadapter für Sender (siehe Abb. S. 6, Nr. 9) ein und drücken Sie den Knopf des Senders oder führen Sie die Chipkarte in den Chipkartenstecker (siehe Abb. S. 6, Nr. 10) ein oder nähern Sie den Schlüssel an die Schnittstelle für Näherungsschlüssel.



Auf der Anzeige erscheint die Bestätigung des Vorganges

Speicherung

und...

0001 Vorgang Ok

Nachdem das Speichern von Sendern beendet wurde, kehrt der tragbare Programmierer auf die Position:

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Drücken Sie anschließend **Esc** um zu folgendem Menü zurückzukehren

REC Menü Editieren

Denken Sie daran die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

2.12 Kanal der Anlage ändern

Rufen Sie die Anlage auf, wie unter Punkt 2.1 dieses Kapitels angegeben.

Im Menü:

REC Menü Editieren

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Anlage.

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **C**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung in der die gewünschte Kanalnummer für die Anlage verlangt wird. Geben Sie die Nummer mit der numerischen Tastatur ein. Drücken Sie **Enter**.

Kanal? 1

Es erscheint die Meldung:

In Arbeit ...

und...

Vorgang OK

Anschließend erscheint auf der Anzeige:

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Drücken Sie **[Esc]** um zu folgendem Menü zurückzukehren:

REC Menü
Editieren

Sie können ebenfalls den Kanal jeder Position ändern, in dem Sie gleichzeitig die Tasten **[Cn]** und **[▲]** oder **[Cn]** und **[▼]**, drücken, wenn Sie sich auf folgender Bildschirmanzeige befinden:

Pos.	Code	SsEC
0002	262886	00G1

Denken Sie daran, die Anlage erneut auf die Speicherkarte und im Speichermodul zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

3. Anlagen erstellen

3.1 Anlage im tragbaren Programmierer erstellen und sie in der Empfangsanlage speichern

**3.1.1 Kode des Senders /
der Chipkarten / der Näherungsschlüssel benutzen**

**3.1.2 Senderkode im tragbaren Programmierer erstellen und
im Sender speichern**

3.2 Anlage im Empfängergerät erstellen und im tragbaren Programmierer speichern (Empfohlene Option)

ANMERKUNGEN

Alle Beispiele dieses Kapitels beziehen sich auf Sender. Wenn Sie Anlagen mit Chipkarten oder Näherungsschlüssel erstellen wollen, sind die zu folgenden Schritte ähnlich.

3.1 Anlage im tragbaren Programmierer erstellen und sie in der Empfangsanlage speichern

Wenn Sie eine Anlage im MANAGER+DCS erstellen wollen, um Sie anschließend in einen Empfänger einzugeben, bestehen zwei Möglichkeiten: Den in den Sendern bereits enthaltenen Kode anwenden oder die Codes auf dem MANAGER+DCS erstellen und sie anschließend auf den Sendern speichern.

Stellen Sie den Stromversorgungsschalter (siehe Abb. S. 6 Nr. 6) auf ON. Auf der Anzeige erscheint folgende Meldung und es ertönt ein langer Pfeifton.

MANAGER+DCS
Version 3.0XI

Danach fragt sie der tragbare Programmierer nach dem Paßwort. Es besteht aus 6 Ziffern. Wenn Sie weniger Ziffern eingeben interpretiert der tragbare Programmierer dies als falsches Paßwort. Das heißt, wenn Ihr Paßwort die Nummer 9 ist, müssen Sie 000009 wählen. Ab Werk lautet das Paßwort immer 000000.

Jedes Mal wenn Sie eine Zahl des Paßwortes eingeben erscheint auf dem Bildschirm das Zeichen * und es ertönt ein kurzer Pfeifton.

Paßwort

Nachdem Sie das richtige Paßwort eingegeben haben müssen sie dieses bestätigen, und zwar durch die Taste **Enter**. Wenn Sie sich geirrt haben, können Sie die Eingabe vor der Bestätigung löschen, und zwar durch die Taste **C**.

Wenn Sie ein falsches Paßwort eingeben erscheint auf der Anzeige folgende Meldung:

Kein Zugriff

Nachdem das Paßwort richtig eingegeben wurde, erscheint auf dem Bildschirm das *Hauptmenü/Sender*.

Hauptmenü
Sender

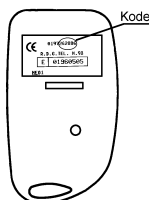
Sowohl das Hauptmenü als auch die restlichen Untermenüs sind rotierender Art, d.h. daß man zu den verschiedenen Optionen Zugang über die Pfeiltasten (▲) oder (▼) haben kann.

Um Ihnen die Suche der verschiedenen Menüoptionen zu vereinfachen, finden Sie im Abschnitt Menübaum, eine erklärende Zeichnung aller Menüs (S. 8 und 9).

Drücken Sie die Taste (▲) so oft wie nötig, bis auf der Anzeige die Art des Empfängerelements (Empfänger, Miniempfänger oder Maxiempfänger) erscheint, die Sie an der Anlage benutzen wollen.

3.1.1 Kode des Senders / der Chipkarten / der Näherungsschlüssel benutzen

Alle Sender, Chipkarten und Näherungsschlüssel haben einen Kode vorprogrammiert. In den Sendern wird der Kode auf dem Etikett der Rückseite des Senders und auf dem Beiblatt der Verpackung angegeben. Die Chipkarten haben ebenfalls einen Kode vorprogrammiert, aber dies ist an keiner Stelle angegeben. Um den entsprechenden Kode zu sehen, müssen sie den Befehl *Karte lesen* im tragbaren Programmierer benutzen. In den Näherungsschlüsseln wird der Kode auf dem Etikett auf der Rückseite der Verpackung angegeben.



Um die Anlage zu erstellen gehen Sie wie folgt vor:

Stellen Sie die Stromversorgung des Empfängergerätes (Mikro-Empfänger, Monokanal-Empfänger, Tafelempfängerkarte, Miniempfänger oder Maxiempfänger) ab und entnehmen Sie die entsprechende Speicherkarte (schlagen Sie bitte im Handbuch des Empfängergerätes nach).

Schließen Sie den Speichermodul an den entsprechenden Anschluß des MANAGER+DCS an (siehe Abb. S. 6, Nr. 3), den Senderadapter (9) an den Anschluß Nr. 8 und die Speicherkarte an den Anschluß Nr. 4, wenn es sich um einen Empfänger oder einen Miniempfänger handelt oder an Nr. 5 wenn es sich um einen Maxiempfänger handelt.

• **Empfängeranlage**

Wenn der Empfänger, den Sie benutzen wollen, ein Mikro-Empfänger, ein Monokanal-Empfänger oder eine Tafelempfängerkarte ist, müssen Sie mit den Tasten oder das Menü *Empfänger* wählen.

Hauptmenü
REC

Nach dem Wählen drücken Sie . Auf der Anzeige erscheint...

REC
1-126 2-500

Drücken Sie 1 oder 2 je nachdem welche Speicherart Sie benutzen wollen. Daraufhin erscheint das Menü

REC Menü
Editieren

Drücken Sie erneut und auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Pos. Code	SsEC
0001	

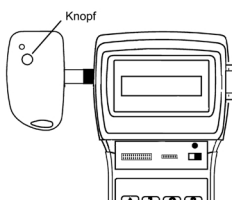
Drücken Sie gleichzeitig die Tasten und . Der tragbare Programmierer fragt Sie, wie viele Sender Sie eingeben wollen.

Anzahl Sender
0000

Wählen Sie die Anzahl, in dem sie die entsprechende Zahl auf der numerischen Tastatur wählen (zum Beispiel 3). Drücken Sie erneut . Auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Sender drücken
0001

Führen Sie den Sender in den Anschlußadapter für Sender (siehe Abb. S. 6, Nr. 9) ein und drücken sie jeglichen Knopf des Senders.



Auf der Anzeige erscheint die Bestätigung des Vorganges:

0001
Vorgang Ok

Wenn sie zweimal den gleichen Sender eingeben, erscheint die Meldung:

Repetierte Code

Nachdem Sie alle Sender eingegeben haben, erscheint auf der Anzeige die Position jedes Senders, der Kode, die Ersatznummer, der Status und der Kanal. Wenn Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **8** drücken, kann vom Status *G* auf *R* gewechselt werden.

Position	Kode	Status	Kanal
Pos.	Code	SsEC	
0002	262886	00G1	

S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Wir empfehlen Ihnen eine Kodereserve auf der Speicherkarte des Empfängers vorzunehmen, um Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel zu erstellen ohne sich an den Ort, an dem sich die Empfängeranlage befindet, begeben zu müssen.

Wenn Sie keine Änderung vorgenommen haben, drücken Sie **Esc** und Sie kehren in das *Empfänger Menü Editieren* zurück.

REC Menü
Editieren

Wenn Sie eine Änderung vorgenommen haben, drücken Sie die Taste **Esc** und der Programmierer wird Sie fragen, ob Sie die TM speichern wollen.

Mem. card prog.
1-Ja 2-Nein

Wenn Sie "Ja" antworten, folgen Sie den Anweisungen die nach und nach auf der Anzeige erscheinen und nachfolgend erklärt werden.

Wenn Sie "Nein" antworten, erscheint erneut das *Empfänger Menü Editieren*.

Obwohl Sie auf die Frage, ob Sie die TM speichern wollen, "Nein" geantwortet haben, können Sie die Anlage auf der Speicherkarte des Empfängers und dem Speichermodul speichern, wenn Sie den MANAGER+DCS nicht ausgeschaltet haben. In letzterem Falle würde die gesamte Information verloren gehen.

Suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

REC Menü
Mem. card prog.

Drücken Sie **Enter** und es erscheint:

Speichern?

Zur Bestätigung drücken Sie erneut **Enter**. Auf der Anzeige erscheint momentan:



In Arbeit ...

und...

Vorgang OK

Letztendlich erscheint erneut das Menü:



```
REC Menü
Editieren
```



Um eine Kopie der Anlage im Speichermodul zu speichern, suchen sie mit den Tasten  oder  das Menü:

```
REC Menü
Insta. Speichern
```

Drücken Sie **Enter** und es erscheint:

```
# Sektion
Sektion 0
```

Wählen Sie mit den Tasten  oder , die Nummer des Sektors auf dem Sie die Anlage speichern wollen. Wenn in diesem Sektor bereits eine Anlage gespeichert wurde, gibt Ihnen der tragbare Programmierer dieses auf der Anzeige an, und zwar durch die Abkürzungen *Rc* wenn es sich um eine Empfängeranlage handelt, *Mn* wenn es ein Miniempfänger ist und *Mx* im Falle eines Maxiempfängers. In einem Sektor mit der Abkürzung *Rc* können sie nur Empfängeranlagen speichern. Das gleiche gilt im Falle der Abkürzungen *Mn* und *Mx*.

Drücken Sie **Enter** um auf den Bildschirm zu gelangen, von dem aus Sie die Anlagennummer wählen können, auf der Sie die Anlage, die konfiguriert wird, speichern wollen. Diese Nummer kann mit den Tasten  oder  gewählt werden.

```
Sektion 0
Instal. 00
```

Wenn die Nummer besetzt ist, erscheint das Zeichen #. In diesem Fall müssen Sie entscheiden, ob Sie die bereits gespeicherte Anlage überschreiben oder eine andere Nummer wählen.

```
Sektion 0 Rc
Instal. 00 #
```

Drücken Sie anschließend **Enter** und es erscheinen momentan folgende Meldungen:

```
In Arbeit ...
```

und...

```
Vorgang OK
```



Dann kehrt er automatisch zum *Empfänger Menü/Editieren* zurück.

```
REC Menü
Editieren
```

Anschließend müssen Sie die Stromversorgung des tragbaren Programmierers abschalten, die Speicherkarte herausnehmen und sie richtig im Empfänger einlegen (denken Sie daran, daß dieser nicht am Stromnetz angeschlossen sein darf). Der Vorgang ist beendet.

Es ist sehr wichtig die Nummer der Anlage, den Sektor des Speichermoduls in dem sie gespeichert wurde, die Positionsnummer und den Code eines jeden Senders zu notieren, um anschließend eine korrekte Wartung der Anlage vornehmen zu können.

• **Miniempfänger Anlage**

Wenn die Art des Empfängerelements ein Miniempfänger ist, muß mit den Tasten  oder  das Menü *Miniempfänger* gewählt werden.

```
Hauptmenü
MINI-C
```

Nachdem es gewählt wurde, drücken Sie **Enter**. Auf dem Bildschirm erscheint das *Mini Empf. Menü/Editieren*.

```
MINI-C Menü
Editieren
```

Drücken Sie erneut **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Pos. Code	SsEC
0001	

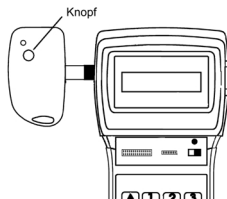
Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **5**. Der tragbare Programmierer fragt Sie, wie viele Sender Sie eingeben wollen.

Anzahl Sender
0000

Wählen Sie die Anzahl mit Hilfe der numerischen Tastatur (zum Beispiel 3). Drücken Sie erneut **Enter**. Auf dem Bildschirm erscheint die Meldung:

Sender drücken
0001

Führen Sie den Sender in den Anschlußadapter für Sender (siehe Abb. S.6 Nr. 9) ein und drücken Sie jeglichen Knopf des Senders.



Auf dem Bildschirm erscheint die Bestätigung des Vorganges:

0001
Vorgang Ok

Wenn Sie zweimal den gleichen Sender eingeben erscheint die Meldung:

Repetierte Code

Nachdem Sie alle Sender eingegeben haben, erscheint auf der Anzeige die Position eines jeden Senders, der Code, die Ersatznummer, der Status und der Kanal. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **Ctrl** und **8** kann der Status von *G* auf *R* gewechselt werden.

Position	Kode	Status	Kanal
Pos.	Code	SsEC	
0002	262886	00G1	

S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Wir empfehlen Ihnen eine Kodereserve auf der Speicherkarte der Miniempfänger vorzunehmen, damit Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel eingegeben werden können, ohne daß Sie sich an den Ort, an dem sich die Empfängeranlage befindet, begeben müssen. Für weitere Information schlagen Sie bitte im Kapitel Wartung der Anlagen nach.

Wenn Sie keine Änderung vorgenommen haben, drücken Sie **Esc** und Sie kehren in das *Mini Empf. Menü Editieren* zurück.

MINI-C Menü
Editieren

Wenn Sie eine Änderung vorgenommen haben, drücken Sie die Taste **Esc** und der Programmierer wird Sie fragen, ob Sie die TM speichern wollen.

Mem.card prog.
1-Ja 2-Nein

Wenn Sie "Ja" antworten, folgen Sie den Anweisungen die nach und nach auf der Anzeige erscheinen und nachfolgend erklärt werden.

Wenn Sie "Nein" antworten, erscheint erneut das *Mini Empf. Menü Editieren*.

Auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Neues Paßwort

Geben Sie hier das gewünschte Paßwort ein und drücken Sie anschließend **Enter**. Auf der Anzeige wird die Bestätigung des Paßwortes verlangt.

Paßwort wiedhl.

Um während der Erstellung einer Anlage das Paßwort zu ändern oder ein Paßwort zu vergeben müssen Sie folgende Schritte folgen:

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **1** (Innerhalb des *Mini Empf. Menü/Editieren*). Geben Sie das neue Paßwort ein und drücken Sie **Enter**. Bestätigen Sie das Paßwort indem Sie es erneut eingeben und **Enter** drücken.

Drücken Sie dann **Esc** um zu dem *Mini C. Menü/Editieren* zurückzukehren.

MINI-C Menü
Editieren

Obwohl Sie auf die Frage, ob Sie die TM speichern wollen, "Nein" geantwortet haben, können Sie die Anlage auf der Speicherkarte des Empfängers und dem Speichermodul speichern, wenn Sie den MANAGER+DCS nicht ausgeschaltet haben. In letzterem Falle würde die gesamte Information verloren gehen.

Suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

MINI-C Menü
Mem. card prog.

Drücken Sie **Enter**. Es erscheint:

Speichern?

Drücken Sie **Enter** und auf der Anzeige wird Sie eine Meldung nach dem Paßwort der Speicherkarte der Miniempfänger fragen.

Paßwort TM?

Geben Sie das Paßwort mit der Tastatur ein und drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die Ihnen das bereits gewählte Paßwort angibt.

Paßwort
inst. ???

Wenn Sie kein Paßwort eingegeben haben erscheinen auf dem Bildschirm drei Fragezeichen und Sie können die Speicherkarte nicht speichern bis Sie ein Paßwort eingegeben haben.

Daraufhin erscheint die Meldung

Paßwort ändern?
1-Ja 2-Nein

Wenn Sie das Paßwort nicht ändern wollen, drücken Sie **2** und der MANAGER+DCS wird die Daten Editieren.

Falls Sie es doch ändern wollen, drücken Sie **1** Auf dem Bildschirm erscheinen folgende Schritte:

Neues Paßwort

Geben Sie das neue Paßwort ein und drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung in der Sie gebeten werden, daß Paßwort zu wiederholen.

Paßwort wiedhl.

Geben Sie das Paßwort erneut ein und drücken Sie **Enter**. Der Programmierer fragt Sie, ob Sie das Paßwort speichern wollen.

Speichern?

Wir empfehlen Ihnen, die Paßwortnummer an einem sicheren Platz zu notieren, nie auf der Miniempfänger selbst.

Drücken Sie **Enter**

In Arbeit ...

und...

Vorgang OK

Schließlich gelangen Sie wieder in das Menü:

MINI-C Menü
Editieren

Um eine Kopie der Anlage im Speichermodul zu speichern suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

MINI-C Menü
Insta. Speichern

Drücken Sie **Enter** und es erscheint:

Sektion
Sektion 0

Suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼**, die Sektornummer in der Sie die Anlage speichern wollen. Wenn in dieser bereits eine Anlage gespeichert wurde, zeigt der tragbare Programmierer Ihnen dies auf der Anzeige an, und zwar mit den Abkürzungen *Rc* wenn es sich um eine Empfängeranlage handelt, *Mn* wenn es ein Miniempfänger ist und *Mx* im Falle eines Maxiempfängers.

Drücken Sie **Enter** um auf den Bildschirm zu gelangen von dem aus Sie die Anlagennummer wählen können auf der Sie die Anlage, die konfiguriert wird, speichern wollen. Diese Nummer kann mit den Tasten **▲** oder **▼** gewählt werden.

Sektion 0
Instal. 00

Wenn die Nummer bereits besetzt ist erscheint das Zeichen #. In diesem Fall müssen Sie entscheiden, ob Sie die bereits gespeicherte Anlage überschreiben oder eine andere Nummer wählen.

Sektion 0 Mn
Instal. 00 # 000

Drücken Sie danach **Enter** und es erscheinen momentan folgende Meldungen:

In Arbeit ...

und...

Vorgang OK



Dann kehrt er automatisch wieder zum *Mini Empf. Menü/ Editieren* zurück.

MINI-C Menü
Editieren


Anschließend müssen sie die Stromversorgung des tragbaren Programmierers abschalten, die Speicherkarte herausnehmen und sie richtig in den Empfänger einlegen (denken Sie daran, daß dieser nicht am Stromnetz angeschlossen sein darf). Der Vorgang ist somit beendet.

Es ist sehr wichtig die Nummer der Anlage, den Sektor des Speichermoduls in dem sie gespeichert wurde, die Position und den Kode eines jeden Senders zu notieren, um anschließend eine korrekte Wartung vornehmen zu können.


• **Maxiempfänger Anlage**

Wenn die Art des gewünschten Empfängerelementes ein Maxiempfänger ist, muß mit den Tasten  oder  das Menü *Maxi-C* gewählt werden.

Hauptmenü MAXI-C

Nach dem das Menü gewählt wurde, drücken Sie . Auf der Anzeige erscheint das *Maxiempf. Menü/Editieren*.


MAXI-C Menü Editieren

Drücken Sie erneut . Auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Pos. Code	SsEC
0001	

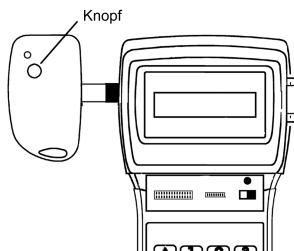
Drücken Sie gleichzeitig die Tasten  und . Der tragbare Programmierer fragt Sie, wie viele Sender Sie eingeben wollen.

? Sender 0000

Geben Sie die Anzahl an, indem Sie die Nummer auf der numerischen Tastatur wählen (zum Beispiel 3). Drücken Sie erneut . Auf der Anzeige erscheint folgende Meldung:

Sender drücken 0001

Führen Sie den Sender in den Anschlußadapter für Sender (siehe Abb. S. 6 Nr. 9) ein und drücken sie jeglichen Knopf des Senders.





Auf dem Bildschirm erscheint die Bestätigung des Vorganges:

0001 Vorgang Ok

Wenn Sie zweimal den gleichen Sender eingeben, erscheint die Meldung:

Repetierte Code

Nachdem Sie alle Sender eingegeben haben erscheint auf dem Bildschirm die Position aller Sender, der Kode, der Status und der Kanal. Durch gleichzeitiges drücken der Tasten  und  kann der Status von *G* auf *R* gewechselt werden.

Position Kode Status Kanal

Pos. Code	SsEC
0002 262886	00G1

S= Ersatznummer für Sender

s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Wir empfehlen Ihnen eine Kodereserve auf der Speicherkarte des Maxiempfängers vorzunehmen, damit Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel eingegeben werden können, ohne daß Sie sich an den Ort, an dem sich die Empfängeranlage befindet, begeben müssen. Für weitere Information schlagen Sie bitte im Kapitel Wartung der Anlagen nach.

Wenn Sie keine Änderung vorgenommen haben, drücken Sie **[Esc]** und Sie kehren in das *Maxiempf. Menü Editieren* zurück.

MAXI-C Menü
Editieren

Wenn Sie eine Änderung vorgenommen haben, drücken Sie die Taste **[Esc]** und der Programmierer wird Sie fragen, ob Sie die TM speichern wollen.

Mem.card prog.
1-Ja 2-Nein

Wenn Sie "Ja" antworten, folgen Sie den Anweisungen, die nach und nach auf der Anzeige erscheinen und nachfolgend erklärt werden.

Wenn Sie "Nein" antworten, erscheint erneut das *Maxiempf. Menü Editieren*.

Anschließend drücken Sie die Taste **[Esc]**. Auf dem Bildschirm erscheint die Meldung:

Neues Paßwort

Geben Sie hier das von Ihnen gewünschte Paßwort ein und drücken Sie anschließend **[Enter]**. Auf der Anzeige wird die Bestätigung des Paßwortes verlangt.

Paßwort wiedhl.

Um während der Erstellung einer Anlage das Paßwort zu ändern oder ein Paßwort zu vergeben, müssen folgende Schritte gefolgt werden:

Drücken Sie gleichzeitig **[Ctrl]** und **[1]** (Im *Maxiempf. Menü/Editieren*). Geben Sie das neue Paßwort ein und drücken Sie **[Enter]**. Bestätigen Sie das Paßwort indem Sie es erneut eingeben und dann **[Enter]** drücken.

Anschließend drücken Sie die Taste **[Esc]** um zum *Maxiempf. Menü/Editieren* zurückzugelangen.

MAXI-C Menü
Editieren

Obwohl Sie auf die Frage, ob Sie die TM speichern wollen, "Nein" geantwortet haben, können Sie die Anlage auf der Speicherkarte des Empfängers und dem Speichermodul speichern, wenn Sie den MANAGER+DCS nicht ausgeschaltet haben. In letzterem Falle würde die gesamte Information verloren gehen.

Suchen Sie mit den Tasten **[▲]** oder **[▼]** das Menü:

MINI-C Menü
Mem. card prog.

Drücken Sie **[Enter]** und es erscheint:

Speichern?

Drücken Sie **[Enter]** und auf der Anzeige wird Sie eine Meldung nach dem Paßwort der Speicherkarte des Maxiempfängers fragen.

Paßwort TM?

Geben Sie das Paßwort mit der Tastatur ein und drücken Sie **[Enter]**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die Ihnen die bereits gewählte Paßwortnummer angibt.

Paßwort
inst. ????

Wenn Sie kein Paßwort angegeben haben erscheinen auf dem Bildschirm vier Fragezeichen und die Speicherkarte kann nicht gespeichert werden bis ein Paßwort eingegeben wird.

Dann erscheint folgende Meldung

```
Paßwort ändern?
1-Ja 2-Nein
```

Wenn Sie das Paßwort nicht ändern wollen drücken Sie **2** und der MANAGER+DCS bearbeitet die Daten.

Wenn Sie es aber ändern wollen, drücken Sie **1**. Auf der Anzeige erscheinen folgende Schritte:

```
Neues Paßwort
```

Geben Sie das neue Paßwort ein und drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung, die verlangt, das Paßwort zu wiederholen.

```
Paßwort wiedhl.
```

Geben Sie erneut das Paßwort ein und drücken Sie **Enter**. Der Programmierer fragt Sie, ob Sie das Paßwort ändern wollen.

```
Speichern?
```

Wir empfehlen Ihnen die Nummer des Paßwortes an einem sicheren Platz zu notieren, nie auf dem Maxiempfänger selbst.

Drücken Sie **Enter**

```
In Arbeit ...
```

und...

```
Vorgang OK
```

Schließlich gelangen Sie wieder in das Menü:

```
MINI-C Menü
Editieren
```

Um eine Kopie der Anlage im Speichermodul aufzubewahren suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

```
MAXI-C Menü
Insta. Speichern
```

Drücken Sie **Enter** und es erscheint:

```
# Sektion
Sektion 0
```

Wählen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼**, die Nummer des Sektors auf dem Sie die Anlage speichern wollen. Wenn in diesem bereits eine Anlage gespeichert wurde, zeigt der tragbare Programmierer dies anhand der Abkürzungen *Rc* wenn es sich um eine Empfängeranlage handelt, *Mh* wenn es ein Miniempfänger ist und *Mx* im Falle eines Maxiempfängers.

Drücken Sie **Enter** um auf den Bildschirm zu gelangen von dem aus Sie die Anlagennummer wählen können in der Sie die Anlage, die konfiguriert wird, speichern können. Diese Nummer kann mit den Tasten **▲** oder **▼** gewählt werden.

```
Sektion 0
Instal. 00
```

Wenn die Nummer bereits besetzt ist erscheint das Zeichen #. In diesem Fall müssen Sie entscheiden ob Sie die bereits gespeicherte Anlage überschreiben oder eine andere Nummer wählen.

```
Sektion 0 Mx
Instal. 00 # 000
```

Drücken Sie dann **Enter** und es erscheinen momentan folgende Meldungen:

In Arbeit ...

und...

Vorgang OK

Dann gelangen Sie automatisch wieder in

MAXI-C Menü
Editieren

Anschließend müssen Sie die Stromversorgung des tragbaren Programmierers abschalten, die Speicherkarte herausnehmen und sie richtig in den Empfänger einlegen (denken Sie daran, daß er nicht an das Stromnetz angeschlossen sein darf). Der Vorgang ist beendet.

Es ist sehr wichtig die Nummer der Anlage, den Sektor des Speichermoduls in dem sie gespeichert wurde, die Position und den Code eines jeden Senders zu notieren, um anschließend eine korrekte Wartung vornehmen zu können.

3.1.2 Sendercode im tragbaren Programmierer erstellen und im Sender speichern

- **Empfängeranlage, Miniempfänger oder Maxiempfänger**

Sie müssen immer das entsprechende Menü für das benutzte Empfangselement wählen.

Wenn wir zum Beispiel als Empfänger einen Mikro-Empfänger, einen Monokanal-Empfänger oder eine Tafelempfängerkarte benutzen wollen, muß das Empfänger Menü gewählt werden.

Hauptmenü
REC

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint

REC
1-126 2-500

Drücken Sie 1 oder 2 je nachdem welche Speicherart Sie benutzen wollen. Nach der Auswahl drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint das Menü *Rec*.

REC Menü
Editieren

Drücken Sie erneut **Enter** und es erscheint die Meldung:

Pos. Code SsEC
0001

Drücken Sie nun gleichzeitig die Tasten **Cm** und **0**. Der tragbare Programmierer fragt Sie, wie viele Codes Sie reservieren wollen und wie sie reserviert werden sollen, sequentiell oder aleatorisch.

Reserve Code N.?
1-Seq.2-Zufallsg

Wenn Sie **2** drücken, fragt er sofort, wie viele Codes Sie reservieren wollen. Geben Sie die Anzahl mit der numerischen Tastatur an und drücken Sie **Enter**.

Reserve Code N.?
0000

Wenn Sie einen Miniempfänger oder Maxiempfänger Editieren wollen, schlagen sie im Absatz „Reservecodes“ unter Kapitel 6 (Allgemeine Funktionen) nach.

Dann fragt er Sie nach den zu benutzenden Kanal.

Kanal?
1

Geben Sie den Kanal mit der numerischen Tastatur ein und drücken Sie **Enter**. Es erscheint momentan

In Arbeit ...

und...

Vorgang OK

Nun wird auf der Anzeige die Position von allen Sendern, der Kode, die Ersatznummer, der Status und der Kanal gezeigt. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **Ch** und **8** kann von *G* auf *R* gewechselt werden.

Position Kode Status Kanal

Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1

S= Ersatznummer für Sender

s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Nun müssen Sie gleichzeitig die Tasten **Ch** und **4** drücken, um in den Sendern die erstellten Codes zu speichern.

Anzahl Sender
0000

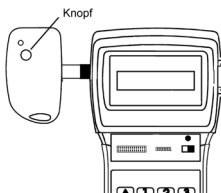
Wählen Sie die Anzahl durch Drücken der entsprechenden Nummer auf der numerischen Tastatur (zum Beispiel 1).

? Sender
1

Drücken Sie erneut **Enter**. Auf der Anzeige erscheint folgende Meldung:

Sender drücken
0001

Führen Sie den Sender in den Anschlußadapter für Sender (siehe Abb. S. 6 Nr. 9) ein und drücken Sie jeglichen Knopf des Senders.



Auf der Anzeige erscheint die Bestätigung des Vorganges:

Speicherung

und ...

0001
Vorgang Ok

Nachdem das Speichern von Sendern beendet wurde, kehrt der tragbare Programmierer auf die Position:

Pos. Code SsEC
0002 262886 00G1

Drücken Sie anschließend **Esc** um zum *Rec Menü/ Editieren* zurückzukehren.

REC Menü
Editieren

Nun müssen Sie die Anlage auf der Speicherkarte des Empfängers und im Speichermodule speichern, da sonst bei Abschalten des tragbaren Programmierers die gesamte Information verloren geht.

Suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

```
REC Menü
Mem. card prog.
```

Drücken Sie **Enter** und es erscheint:

```
Speichern?
```

Im Falle, daß die Anlage ein Miniempfänger oder ein Maxiempfänger ist, verlangt er nach dem Paßwort der Speicherkarte.

```
Paßwort TM?
```

Denken Sie daran, das ab Werk eingegebene Paßwort zu ändern. Schlagen Sie hierfür im Absatz „Paßwort eines Miniempfängers oder Maxiempfängers, die mit dem MANAGER+DCS erstellt wurde, ändern“ in Kapitel 5, nach.

Geben Sie das Paßwort mit der Tastatur ein und drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint eine Meldung mit dem Paßwort.

```
Neues Paßwort
```

Wir empfehlen Ihnen die Nummer des Paßwortes an einer sicheren Stelle zu notieren und nicht auf dem Miniempfänger selbst.

Drücken Sie **Enter** und es erscheint momentan:

```
In Arbeit ...
```

und...

```
Vorgang OK
```

Letztendlich gelangen Sie in das Menü:

```
REC Menü
Editieren
```

Um eine Kopie der Anlage im Speichermodule zu speichern, suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

```
REC Menü
Insta. Speichern
```

Drücken Sie **Enter** und es erscheint:

```
# Sektion
Sektion 0
```

Wählen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼**, die Nummer des Sektors auf dem Sie die Anlage speichern wollen. Wenn in diesem Sektor bereits eine Anlage gespeichert wurde, zeigt es ihnen der tragbare Programmierer auf der Anzeige durch die Abkürzungen *Rc* wenn es sich um eine Empfängeranlage handelt, *Mn* wenn es ein Miniempfänger ist und *Mx* im Falle eines Maxiempfängers.

Drücken Sie **Enter** um auf den Bildschirm zu gelangen von dem aus Sie die Anlagennummer wählen können auf der Sie die Anlage, die konfiguriert wird, speichern wollen. Diese Nummer kann mit den Tasten **▲** oder **▼** gewählt werden.

```
Sektion 0
Instal. 00
```

Wenn die Nummer bereits besetzt ist erscheint das Zeichen #. In diesem Fall müssen Sie entscheiden, ob Sie die bereits gespeicherte Anlage überschreiben oder eine andere Nummer wählen.

```
Sektion 0 Rc
Instal. 00 #
```


Drücken Sie anschließend **Enter** und es erscheinen momentan folgende Meldungen:

In Arbeit ...

und ...

Vorgang OK

Dann gelangen Sie automatisch wieder in:

Hauptmenü
Sender

Anschließend müssen Sie die Stromversorgung des tragbaren Programmierers abschalten, die Speicherkarte herausnehmen und sie richtig in den Empfänger einlegen (denken Sie daran, daß dieser vom Stromnetz getrennt sein muß). Der Vorgang ist beendet.

Es ist sehr wichtig die Nummer der Anlage, den Sektor des Speichermoduls in dem sie gespeichert wurde, die Position und den Code eines jeden Senders zu notieren, um anschließend eine korrekte Wartung vornehmen zu können.

3.2 Anlage im Empfängergerät erstellen und im tragbaren Programmierer speichern (Empfohlene Option)

Um eine Anlage in einem Empfängergerät zu erstellen, müssen Sie den Anweisungen, die jedem Modell beigelegt werden, folgen.

Nachdem die Programmierung im Empfängergerät vorgenommen wurde, schalten Sie die Stromversorgung ab und entfernen Sie die entsprechende Speicherkarte.

Stecken Sie die Speicherkarte in den entsprechenden Anschluß (siehe Abb. S. 6 Nr. 4 oder 5) des tragbaren Programmierers.

Stellen Sie den Stromversorgungsschalter (siehe Abb. S. 6 Nr. 6) auf ON. Auf der Anzeige erscheint folgende Meldung und es ertönt ein langer Pfeifton.

MANAGER+DCS
Version 3.0XI

Dann fragt Sie der tragbare Programmierer nach dem Paßwort. Dieses besteht aus 6 Ziffern. Wenn weniger Ziffern eingegeben werden, wird es vom tragbaren Programmierer als falsche Eingabe interpretiert, d.h., wenn Ihr Paßwort die Nummer 9 ist, müssen Sie 000009 eingeben. Das Paßwort ab Werk lautet immer 000000.

Jedes Mal wenn Sie eine Ziffer des Paßwortes eingeben, erscheint auf dem Bildschirm das Zeichen * und es ertönt ein kurzer Pfeifton.

Paßwort

Nachdem Sie das richtige Paßwort eingegeben haben, müssen Sie dieses bestätigen, und zwar durch die Taste **Enter**. Wenn Sie sich geirrt haben, können Sie die Eingabe vor der Bestätigung löschen, und zwar durch die Taste **(C)**.

Wenn Sie ein falsches Paßwort eingeben erscheint auf dem Bildschirm folgende Meldung:

Kein Zugriff

Nachdem das Paßwort richtig eingegeben wurde, erscheint auf dem Bildschirm das *Hauptmenü/Sender*.

Hauptmenü
Sender

Sowohl das Hauptmenü als auch die restlichen Untermenüs sind rotierender Art, d.h. daß man zu den verschiedenen Optionen Zugang über die Pfeiltasten (▲) oder (▼) haben kann.

Um Ihnen die Suche der verschiedenen Optionen zu vereinfachen, finden Sie im Abschnitt Menübaum (S. 8 und 9), eine erklärende Zeichnung aller Menüs.

Drücken Sie die Taste (▲) so oft wie nötig bis auf dem Bildschirm die Art des Empfangselementes (Empfänger, Miniempfänger oder Maxiempfänger), die Sie benutzen wollen, erscheint.

• **Empfängeranlage**

Wenn der Empfänger, den Sie benutzen wollen ein Mikro-Empfänger, ein Monokanal-Empfänger oder eine Tafelempfängerkarte ist, muß das Menü *Empfänger* gewählt werden.

Hauptmenü
REC

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint

REC
1-126 2-500

Drücken Sie 1 oder 2 je nachdem welche Speicherart Sie benutzen wollen. Nach der Auswahl drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint das *Empfänger Menü Editieren*.

REC Menü
Editieren

Suchen Sie mit den Tasten (▲) oder (▼) das Menü:

REC Menü
Mem. card lesen

Drücken Sie **Enter** und es erscheint...

Vorgang OK

Schließlich gelangen Sie in folgendes Menü zurück:

REC Menü
Editieren

Wir empfehlen Ihnen eine Kodierreserve auf der Speicherkarte des Empfängers vorzunehmen damit Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel eingegeben werden können, ohne daß Sie sich an den Ort, an dem sich die Empfängeranlage befindet, begeben müssen. Für weitere Information schlagen Sie bitte im Kapitel Wartung der Anlagen nach.

Um eine Kopie der Anlage auf dem Speichermodul aufzubewahren suchen Sie mit den Tasten (▲) oder (▼) folgendes Menü:

REC Menü
Insta. Speichern

Drücken Sie **Enter** und es erscheint...

Sektion
Sektion 0

Wählen Sie mit den Tasten (▲) oder (▼), die Nummer des Sektors auf dem Sie die Anlage speichern wollen. Wenn in diesem Sektor bereits eine Anlage gespeichert wurde, zeigt es Ihnen der tragbare Programmierer auf der Anzeige durch die Abkürzungen *Rc* wenn es sich um eine Empfängeranlage handelt, *Mn* wenn es ein Miniempfänger ist und *Mx* im Falle eines Maxiempfängers.

Drücken Sie **Enter** um auf den Bildschirm zu gelangen von dem aus Sie die Anlagennummer wählen können auf der Sie die Anlage, die konfiguriert wird, speichern wollen. Diese Nummer kann mit den Tasten **▲** oder **▼** gewählt werden.

Sektion	0
Instal.	00

Wenn die Nummer bereits besetzt ist erscheint das Zeichen #. In diesem Fall müssen Sie entscheiden, ob Sie die bereits gespeicherte Anlage überschreiben wollen oder eine andere Nummer wählen.

Sektion	0	Re
Instal.	00	#

Drücken Sie dann **Enter** und es erscheinen momentan folgende Meldungen:

In Arbeit ...

und...

Vorgang OK

Dann kehrt er automatisch wieder zum *Rec Menü/ Editieren* zurück.

REC Menü
Editieren

Anschließend müssen Sie die Stromversorgung des tragbaren Programmierers abschalten, die Speicherkarte herausnehmen und sie richtig in den Empfänger einlegen (denken sie daran, daß dieser vom Stromnetz getrennt sein muß). Der Vorgang ist beendet.

Es ist sehr wichtig die Nummer der Anlage und den Sektor des Speichermoduls in dem sie gespeichert wurde, die Position und den Code eines jeden Senders zu notieren, um anschließend eine korrekte Wartung vornehmen zu können.

• **Miniempfänger**

Wenn die Art des Empfangselements ein Miniempfänger ist, muß das Menü *Mini-C* gewählt werden.

Hauptmenü
MINI-C

Nachdem es gewählt wurde drücken Sie **Enter**. Auf dem Bildschirm erscheint das *Mini Empf. Menü/Editieren*.

MINI-C Menü
Editieren

Suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

Mini Empf. Menü
Mem. Card lesen

Drücken Sie **Enter** und auf dem Bildschirm erscheint eine Meldung, die Sie nach dem Paßwort der Speicherkarte des Miniempfängers fragt.

Paßwort TM?

Geben Sie das Paßwort mit der Tastatur ein und drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Vorgang OK

Schließlich kehren Sie zu folgendem Menü zurück:

MINI-C Menü
Editieren

Wir empfehlen Ihnen eine Koderreserve auf der Speicherkarte des Miniempfängers vorzunehmen damit Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel eingegeben werden können, ohne daß Sie sich an den Ort, an dem sich die Empfängeranlage befindet, begeben müssen. Für weitere Information schlagen Sie bitte im Kapitel Wartung der Anlagen nach.

Um eine Kopie der Anlage auf dem Speichermodul aufzubewahren, suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** folgendes Menü:

```
MINI-C Menü
Insta. Speichern
```

Drücken Sie **Enter** und es erscheint...

```
# Sektion
Sektion 0
```

Wählen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼**, die Nummer des Sektors auf dem Sie die Anlage speichern wollen. Wenn in diesem Sektor bereits eine Anlage gespeichert wurde, zeigt es Ihnen der tragbare Programmierer auf der Anzeige durch die Abkürzungen *Rc* wenn es sich um eine Empfängeranlage handelt, *Mn* wenn es ein Miniempfänger ist und *Mx* im Falle eines Maxiempfängers.

Drücken Sie **Enter** um auf den Bildschirm zu gelangen von dem aus Sie die Anlagennummer wählen können auf der Sie die Anlage, die konfiguriert wird, speichern wollen. Diese Nummer kann mit den Tasten **▲** oder **▼** gewählt werden.

```
Sektion 0
Instal. 00
```

Wenn die Nummer bereits besetzt ist erscheint das Zeichen #. In diesem Fall müssen Sie entscheiden, ob Sie die bereits gespeicherte Anlage überschreiben oder eine andere Nummer wählen.

```
Sektion 0 Rc
Instal. 00 #
```

Drücken Sie dann **Enter** und es erscheinen momentan folgende Meldungen :

```
In Arbeit ...
```

und...

```
Vorgang OK
```

Dann kehrt er automatisch zu folgendem Menü zurück

```
MINI-C Menü
Editieren
```

Anschließend müssen Sie die Stromversorgung des tragbaren Programmierers abschalten, die Speicherkarte herausnehmen und sie richtig in den Empfänger einlegen (denken Sie daran, daß dieser vom Stromnetz getrennt sein muß). Der Vorgang ist beendet.

Es ist sehr wichtig die Nummer der Anlage, den Sektor des Speichermoduls in dem sie gespeichert wurde, die Position und den Code eines jeden Senders zu notieren, um anschließend eine korrekte Wartung vornehmen zu können.

• **Maxiempfänger**

Wenn die Art des Empfängerelements, das Sie benutzen wollen ein Maxiempfänger ist, muß das Menü *Maxi-C* gewählt werden.

```
Hauptmenü
MAXI-C
```

Nach der Wahl, drücken Sie **Enter**. Auf dem Bildschirm erscheint das *Maxiemp. Menü/Editieren*.

```
MAXI-C Menü
Editieren
```

Suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** das Menü:

```
MINI-C Menü
Mem. card lesen
```

Drücken Sie **Enter** und auf der Anzeige erscheint eine Meldung die das Paßwort der Speicherkarte des Maxiempfängers verlangt.

Paßwort TM?

Geben Sie das Paßwort mit der Tastatur ein und drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Meldung:

Vorgang OK

Schließlich kehren Sie zu folgendem Menü zurück:

Maxiempf. Menü
Ergänzen

Wir empfehlen Ihnen eine Kodereserve auf der Speicherkarte des Maxiempfängers vorzunehmen damit Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel eingegeben werden können, ohne daß Sie sich an den Ort, an dem sich die Empfängeranlage befindet, begeben müssen. Für weitere Information schlagen Sie bitte im Kapitel Wartung der Anlagen nach.

Um eine Kopie der Anlage auf dem Speichermodul zu speichern, suchen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼** folgendes Menü:

Maxiempf. Menü
Inst. Speichern

Drücken Sie **Enter** und es erscheint

Sektion
Sektion 0

Wählen Sie mit den Tasten **▲** oder **▼**, die Nummer des Sektors auf dem Sie die Anlage speichern wollen. Wenn in diesem Sektor bereits eine Anlage gespeichert wurde, zeigt es Ihnen der tragbare Programmierer auf der Anzeige durch die Abkürzungen *Rc* wenn es sich um eine Empfängeranlage handelt, *Mn* wenn es ein Miniempfänger ist und *Mx* im Falle eines Maxiempfängers

Drücken Sie **Enter** um auf den Bildschirm zu gelangen von dem aus Sie die Anlagennummer wählen können auf der Sie die Anlage, die konfiguriert wird, speichern wollen. Diese Nummer kann mit den Tasten **▲** oder **▼** gewählt werden.

Sektion 0
Instal. 00

Wenn die Nummer bereits besetzt ist erscheint das Zeichen #. In diesem Fall müssen Sie entscheiden, ob Sie die bereits gespeicherte Anlage überschreiben oder eine andere Nummer wählen.

Sektion 0 Rc
Instal. 00 #

Drücken Sie dann **Enter** und es erscheinen momentan folgende Meldungen:

In Arbeit ...

Und...

Vorgang OK

Dann kehren Sie automatisch wieder zu folgendem Menü zurück

Maxiempf. Menü
Ergänzen

Anschließend müssen Sie die Stromversorgung des tragbaren Programmierers abschalten, die Speicherkarte herausnehmen und sie richtig in den Empfänger einlegen (denken sie daran, daß dieser vom Stromnetz getrennt sein muß). Der Vorgang ist beendet.

Es ist sehr wichtig die Nummer der Anlage, den Sektor des Speichermoduls in dem sie gespeichert wurde, die Position und den Code eines jeden Senders zu notieren, um anschließend eine korrekte Wartung durchführen zu können.

4. Anschluß an den PC

4.1 Anschlußsoftware

4.1.1 Mindestanforderungen an den PC

4.2 Anschlußschema

ANMERKUNGEN

Der tragbare Programmierer MANAGER+DCS kann an IBM/PC oder kompatible Computer angeschlossen werden, und zwar mit einem seriellen Kabel DB9/DB25 (Vaterteil - Mutterteil) RS-232 für den Anschluß an ein PC.

4.1 Anschlußsoftware

Das Softwarepaket mit dem man die Daten des MANAGER+DCS von dem PC aus bearbeiten kann, heißt SOFTMAN. Wenn Sie über dieses Programm verfügen wollen, müssen Sie es bei ihrem üblichen Händler bestellen.

4.1.1 Mindestanforderungen

- ☐ PC Pentium 133 MHZ.
- ☐ 16 MB RAM Speicher.
- ☐ 10 MB freier Speicherplatz auf der Festplatte.
- ☐ Eine freie RS232 Schnittstelle.
- ☐ Graphikkarte VGA (empfohlen 800 x 600).
- ☐ CD-ROM Einheit.
- ☐ Drucker (besonders empfohlen).

4.2 Anschlußschema

Führen Sie das breite Ende (25 Pins) des RS-232 Kabels in die serielle Schnittstelle ihres Computers ein und das schmale Ende (9 Pins) in den PC-Anschluß des tragbaren Programmierers MANAGER+DCS (siehe Abb. S. 6 Nr. 11).

Schalten Sie den MANAGER+DCS ein und geben Sie das Paßwort ein (denken Sie daran, daß das Paßwort ab Werk immer 000000 lautet). Drücken Sie dann gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **C**. Der tragbare Programmierer MANAGER+DCS ist dann an Ihr PC angeschlossen.

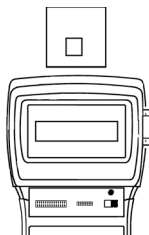
5. Allgemeine Funktionen

- 5.1 Anmerkungen**
- 5.2 Menü Sender Lesen**
- 5.3 Menü Chipkarte Lesen**
- 5.4 Menü Schlüssel Lesen**
- 5.5 Menü Sender Speichern**
- 5.6 Menü Chipkarte Speichern**
- 5.7 Menü Schlüssel Speichern**
- 5.8 Menü Sender Kopieren**
- 5.9 Menü Sender Ersetzen**
- 5.10 Menü Chipkarte Ersetzen**
- 5.11 Menü Schlüssel Ersetzen**
- 5.12 Direkte Funktionen um einen Sender, eine Chipkarte oder Näherungsschlüssel zu lesen oder speichern**
- 5.13 Empfängeranlage, Miniempfänger oder Maxiempfänger erstellen**
- 5.14 Speicherkarte der Anlage lesen**
- 5.15 Speicherkarte der Anlage speichern**
- 5.16 Anlage im Speichermodul speichern**
- 5.17 Anlage aus dem Speichermodul aufrufen**
- 5.18 Speicherkartenart ändern**
- 5.19 Speicherzugang schützen**
- 5.20 Speicherkarte im neuen/alten Format speichern**
- 5.21 PIN der Anlage eingeben**
- 5.22 Anlage aus dem Speichermodul löschen**
- 5.23 Speichermodul löschen**
- 5.24 Zugangspañwort des MANAGER+DCS ändern**
- 5.25 Sprache wechseln**
- 5.26 Konfiguration speichern**

ANMERKUNGEN

5.1 Anmerkungen

Um die mit einem (*) gekennzeichneten Funktionen, im Falle von Sendern durchführen zu können, muß der Adapter für den Anschluß an Sendern (siehe Abb. S. 6 Nr. 9) benutzt werden, der in dem Anschlußteil (siehe Abb. S.6 Nr. 8) dafür vorgesehen ist. Im Falle der intelligenten Karten muß der Schlitz für den Anschluß an intelligente Karten (siehe Abb. S. 6 Nr. 10) benutzt werden, wobei die Karte derart eingeführt werden muß, daß das Chip in unsere Richtung zeigt (Vorderteil der Karte) und in das untere Teil gelangt damit es die Kontakte am Eingang des Anschlusses berührt, wie auf der folgenden Zeichnung erklärt. Im Falle von Näherungsschlüsseln (siehe Abb. S. 7) benutzen Sie die dafür vorgesehene Schnittstelle.



5.2 Menü Sender Lesen (*)

Hiermit kann der Code eines Senders gelesen werden.

Zuerst muß das *Hauptmenü/Sender* gewählt werden.

Hauptmenü Sender

Drücken Sie danach **Enter** und auf der Anzeige erscheint *Menü Sender/Sender Lesen*.

Sender Menü Sender lesen

Drücken Sie nun **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung *Sender drücken*.

Sender drucken

An diesem Punkt muß der Sender angeschlossen und gedrückt werden.

5.3 Menü Chipkarte Lesen

Hiermit kann der Code einer Chipkarte gelesen werden.

Zuerst muß das *Hauptmenü/Chipkarte* gewählt werden.

Hauptmenü Chipkarte

Drücken Sie danach **Enter** und auf dem Bildschirm erscheint das Menü *Chipkarte Lesen*.

Chipkarten Menü Chipkarte lesen

Drücken Sie **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung *Insert Chipkarte*.

Insert Chipkarte

An diesem Punkt muß die Chipkarte eingelegt werden.

5.4 Menü Schlüssel lesen

Mit den Tasten  oder  müssen Sie *Hauptmenü/Prox.Schlüssel* wählen. Drücken Sie **Enter**.

Hauptmenü
Prox.Schlüssel

Auf dem Bildschirm erscheint folgende Meldung

Prox Schl. Menü
Schlüssel lesen

Drücken Sie **Enter**. Anschließend bittet Sie der Tragbare Programmierer, daß Sie den Schlüssel an die Schnittstelle nähern. Denken Sie daran, den Schlüssel an den serigrafierten Bereich mit einem Abstand unter 4 cm zu nähern.

Schlüssel nähern

Nachdem die Schnittstelle die richtige Lektüre vorgenommen hat, ertönt ein Pfeifton, der den Lesevorgang bestätigt. Auf dem Bildschirm erscheinen der Kode und der Schlüsselkanal.



s Code
X-XXXXXX X

5.5 Menü Sender prog. (*)

Hiermit kann ein Sender mit dem Kode gespeichert werden, den der Benutzer bereits mit der Tastatur eingegeben hat.

Zuerst muß das *Hauptmenü/Sender* gewählt werden.

Hauptmenü
Sender

Drücken Sie danach **Enter** suchen Sie mit den Tasten  oder  folgendes Menü:

Sender Menü
Sender prog.

Geben Sie den gewünschten Kode ein (sechs Ziffern).

Code eingeben
000000

Nachdem Sie es eingegeben haben, drücken Sie **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung *Sender drücken*.

Sender drucken



An diesem Punkt muß der Sender angeschlossen und gedrückt werden.

5.6 Menü Chipkarte prog.

Hiermit kann eine Chipkarte mit dem Kode, den der Benutzer bereits mit der Tastatur eingegeben hat, gespeichert werden.

Zuerst muß das *Hauptmenü/Chipkarte* gewählt werden.

Hauptmenü
Chipkarte

Drücken Sie danach **Enter** suchen Sie mit den Tasten  oder  folgendes Menü:

Chipkarten Menü
Chipkarte prog.

Geben Sie den gewünschten Kode ein (sechs Ziffern).




Code eingeben
000000

Drücken Sie **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung *Insert Chipkarte*.

Insert Chipkarte

An diesem Punkt muß die Chipkarte eingeführt werden.



5.7 Menü Schlüssel prog.

Mit den Tasten  oder  müssen Sie *Hauptmenü/Prog.Schlüssel* wählen. Drücken Sie .



Hauptmenü
Prox.Schlüssel

Auf dem Bildschirm erscheint die Meldung

Prox Schl. Menü
Schlüssel lesen

Mit den Tasten  oder  wählen Sie das Menü

Prox Schl. Menü
Schlüssel prog.

Drücken Sie die Taste . Auf dem Bildschirm wird nach dem Code verlangt. Geben Sie den entsprechenden Code anhand der numerischen Tastatur ein. Drücken Sie erneut die Taste  um den Code zu bestätigen.

Code eingeben
000000

Nun wird nach dem Kanal gefragt. Geben Sie die Kanalnummer ein und bestätigen Sie mit der Taste .

Kanal?
1

Anschließend bittet Sie der Tragbare Programmierer, den Schlüssel der Schnittstelle zu nähern. Denken Sie daran ihn an den serieglierten Bereich mit einem Abstand unter 4 cm zu nähern.

Schlüssel nähern

Nachdem die Schnittstelle eine korrekte Speicherung vorgenommen hat, ertönt ein kurzer Pfeifton der den Speichervorgang bestätigt. Auf dem Bildschirm erscheint folgende Meldung

Speicherung

und danach die visuelle Bestätigung des Vorganges.

Vorgang OK

Der Tragbare Programmierer MANAGER+DCS kehrt zum Menü zurück.


Prox Schl. Menü
Schlüssel lesen

5.8 Menü Sender Kopieren (*)


Wir empfehlen, diese Funktion nur um den Code von einem beschädigten Sender auf einen neuen Sender zu kopieren, zu benutzen.

Zuerst muß das *Hauptmenü/Sender* gewählt werden.


Hauptmenü
Sender

Drücken Sie danach . Auf der Anzeige erscheint das Menü *Sender Kopieren*.

Sender Menü
Sender kopieren

Drücken Sie . Schließen Sie den Sender, den Sie kopieren wollen an und drücken sie jeglichen Knopf desselben.

Sender drucken

Drücken Sie . Schließen Sie den neuen Sender an (auf dem Sie den Code kopieren wollen) und drücken Sie es.

Sender drucken

5.9 Menü Sender Ersetzen (*)

Mit dieser Funktion können Sie einen verlorenen oder abhanden gekommenen Sender löschen, und den gleichen Code benutzen ohne sich zur Anlage begeben zu müssen um den verlorenen Code im Empfänger zu löschen. Das heißt, es wird ein "Ersatz" für einen neuen Sender erstellt, wobei der Code und die "Ersatznummer" geändert werden. Diese "Ersatznummer" kann eine Zahl zwischen "0" und "7" sein (0 ist der erste ab Werk gelieferte Sender und 7 der letzte "Ersatz". Danach wird der Code in der Anlage als unbrauchbar betrachtet). Eine höhere Ersatznummer löscht die vorausgehende Nummer und wird automatisch aktualisiert, wenn der Code an den Empfänger gesendet wird.

Zuerst muß das *Menü Sender Ersetzen* gewählt werden.

Sender Menü
Ersetzen

Drücken Sie danach **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung *Code eingeben*.

Code eingeben
000000

Drücken Sie **Enter**. Geben Sie die gewünschte Ersatznummer ein.

Anzahl Ersatz
0

Drücken Sie erneut **Enter**. Schließen Sie den entsprechenden Sender an und drücken Sie jeglichen Knopf des Senders.

Sender drucken

Daraufhin erscheinen folgende
Meldungen

Speicherung

Vorgang OK

Wichtige Anmerkung zu dem Ersatzvorgang

Um die Ersatznummern besser zu nutzen empfehlen wir diese unter Kontrolle zu halten, was mit der beigelegten Karte vereinfacht wird. Wenn Sie beim Ersatz eine Nummer vergeben, die der vorherigen Nummer nicht unmittelbar folgt (z.B. die 4 wenn eigentlich die 3 vergeben werden könnte) verlieren Sie eine Ersatzmöglichkeit. Wenn aber dem Benutzer eine Nummer gegeben wird, die kleiner oder gleich der zu ersetzenden Nummer ist, wird der Vorgang nicht vollzogen werden können.

SECRET CODE:		<input type="text"/>	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
SUBSTITUTE:		<input type="text"/>	
		1 2 3 4 5 6 7	
BATTERY REPLACEMENT			

Zur Bearbeitung einer Anlage, sei es eine Empfängeranlage, ein Miniempfänger oder ein Maxiempfänger, müssen Sie auf die entsprechende Position gehen und die Taste **Enter** Folgen. Sie dann den Anweisungen des Abschnitts 5.9, 5.10 oder 5.11 je nachdem, ob es sich um Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel handelt.

5.10 Menü Karte Ersetzen

Mit dieser Funktion können Sie eine verlorene oder abhanden gekommene Chipkarte löschen, und den gleichen Code benutzen ohne sich zur Anlage begeben zu müssen um den verlorenen Code im Empfänger zu löschen. Das heißt, es wird ein "Ersatz" für eine Chipkarte erstellt, wobei der Code und die "Ersatznummer" geändert werden. Diese "Ersatznummer" kann eine Zahl zwischen "0" und "3" sein, weshalb eine Karte nur 3 Mal ersetzt werden kann. Eine höhere Ersatznummer löscht die vorausgehende Nummer und wird automatisch aktualisiert, wenn der Code an den Empfänger gesendet wird.

Zuerst muß das *Menü Chipkarte Ersetzen* gewählt werden.

Chipkarte Menü
Ersetzen

Drücken Sie danach **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung *Code eingeben*.

Code eingeben
000000

Drücken Sie **Enter**. Geben Sie die gewünschte Ersatznummer ein.

Anzahl Ersatz
0

Drücken Sie erneut **Enter**. Führen Sie die entsprechende Chipkarte ein.

Insert Chipkarte
0001

Darauffin erscheinen folgende Meldungen

Speicherung

Vorgang OK

5.11 Menü Schlüssel Ersetzen

Mit dieser Funktion können Sie einen verlorenen oder abhanden gekommenen Näherungsschlüssel löschen, und den gleichen Code benutzen ohne sich zur Anlage begeben zu müssen um den verlorenen Code im Empfänger zu löschen. Das heißt, es wird ein "Ersatz" für einen Näherungsschlüssel erstellt, wobei der Code und die "Ersatznummer" geändert werden. Diese "Ersatznummer" kann eine Zahl zwischen "0" und "3" sein, weshalb ein Schlüssel nur 3 Mal ersetzt werden kann. Eine höhere Ersatznummer löscht die vorausgehende Nummer und wird automatisch aktualisiert, wenn der Code an den Empfänger gesendet wird.

Zuerst muß das *Menü Näherungsschlüssel Ersetzen* gewählt werden.

Prox Schl. Menü
Ersetzen

Drücken Sie danach **Enter** und auf der Anzeige erscheint die Meldung *Code eingeben*.

Code eingeben
000000

Drücken Sie **Enter**. Geben Sie die gewünschte Ersatznummer ein.

Anzahl Ersatz
0

Drücken Sie erneut **Enter**. Nun wird der Kanal verlangt. Geben Sie die Kanalnummer und bestätigen Sie mit **Enter**.

Kanal?
1

Anschließend bittet Sie der Tragbare Programmierer, daß Sie den Schlüssel an die Schnittstelle nähern. Denken Sie daran, den Schlüssel an den serigrafierten Bereich mit einem Abstand unter 4 cm zu nähern.

Schlüssel nähern

Nachdem die Schnittstelle die richtige Speicherung vorgenommen hat, ertönt ein Pfeifton, der den Speichervorgang bestätigt. Auf dem Bildschirm erscheint die Meldung

Speicherung

Daraufhin erscheint auf dem Bildschirm die Bestätigung des Vorganges

Vorgang OK

5.12 Direkte Funktionen um einen Sender, eine Chipkarte oder einen Näherungsschlüssel zu lesen oder zu speichern (*)

Mit diesen Funktionen kann ein Sender oder eine Chipkarte schnell und ohne ein Menü wählen zu müssen, gelesen oder gespeichert werden.

5.12.1 Sender lesen

Drücken sie gleichzeitig **Ctrl** und **5**. Drücken Sie jeglichen Knopf des Senders. Auf der Anzeige erscheint der Kode des Senders. Drücken Sie **Enter** um die Funktion zu verlassen.

5.12.2 Chipkarte lesen

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **6**. Führen Sie die Chipkarte ein. Auf der Anzeige erscheint der Kode der Chipkarte. Um die Funktion zu verlassen drücken Sie **Enter**.

5.12.3 Näherungsschlüssel lesen

Um den Kode des Näherungsschlüssels zu lesen drücken Sie gleichzeitig **Ctrl**+**6** und folgen Sie den Anweisungen, die auf dem Bildschirm des MANAGER+DCS erscheinen.

5.12.4 Sender prog.

Drücken sie gleichzeitig **Ctrl** und **4**. Geben Sie den gewünschten Kode ein. Drücken Sie **Enter**. Drücken Sie jeglichen Knopf des Senders.

5.12.5 Chipkarte prog.

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **7**. Geben Sie den Kode ein. Drücken Sie **Enter**. Führen Sie die Chipkarte ein.

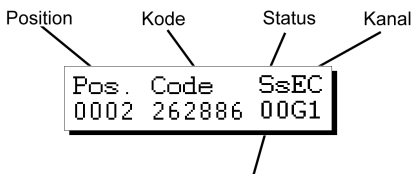
5.12.6 Näherungsschlüssel prog.

Um den Kode auf dem Näherungsschlüssel zu speichern drücken Sie gleichzeitig **Ctrl**+**7** und folgen Sie den Anweisungen, die auf dem Bildschirm des MANAGER+DCS erscheinen.

5.13 Empfängeranlage, Miniempfänger oder Maxiempfänger erstellen

Zuerst muß eines der folgenden Menüs gewählt werden: *Hauptmenü/Rec*, *Hauptmenü/Mini-C* oder *Hauptmenü/Maxi-C*.

Hiermit kann eine Anlage auf dem Speicher des MANAGER+DCS erstellt oder verändert werden. Auf der Anzeige erscheinen folgende Konzepte:



S= Ersatznummer für Sender
s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

Wählen Sie *Hauptmenü/Rec*,

Hauptmenü
REC

Hauptmenü/Mini-C...

Hauptmenü
MINI-C

...oder *Hauptmenü/Maxi-C*.

Hauptmenü
MAXI-C

Drücken Sie **Enter**. Wählen Sie *Editieren*

REC Menü
Editieren

Drücken Sie **Enter** und auf der Anzeige erscheint:

Pos.	Code	SsEC
0001		

5.13.1 Kode ändern

Hiermit kann der Kode einer bereits existierenden Anlage geändert werden.

Gehen Sie auf die gewünschte Position und drücken Sie **Enter**. Geben Sie den neuen Kode ein (sechsstellige Zahl, immer niedriger als die Nummer 524286). Drücken Sie **Enter**.

5.13.2 Neuen Kode erstellen

Hiermit kann der Anlage ein neuer Kode eingegeben werden.

Wenn es sich um einen Empfänger handelt drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **Enter**. Geben Sie einen sechsstelligen Kode ein und drücken Sie **Enter**. Wenn es sich um einen Miniempfänger oder einen Maxiempfänger handelt, gehen sie auf eine leere Position und drücken Sie nur **Enter**.

5.13.3 Kode löschen

Hiermit können einzelne Codes einer Anlage gelöscht werden.

Gehen Sie auf die gewünschte Position. Drücken Sie **C**.

Die Position ist nun leer.

5.13.4 Paßwort eines Miniempfängers oder Maxiempfängers, das mit dem MANAGER+DCS erstellt wurde, ändern

Um das Paßwort zu ändern, müssen folgende Schritte gefolgt werden:

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **1**. Geben Sie das neue Paßwort ein und drücken Sie **Enter**. Bestätigen Sie das Paßwort durch erneuter Eingabe und drücken Sie **Enter**.

5.13.5 Auf Position gehen

Hiermit kann direkt auf eine Position gegangen werden.

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **3**. Geben Sie direkt die Nummer, die der gewünschten Position entspricht, ein. Drücken Sie **Enter**.

5.13.6 „n“ Sender prog./„n“ Chipkarten prog./„n“ Schlüssel prog.

Hiermit können Codes einer Anlage auf n Sendern oder n Chipkarten gespeichert werden. Alle gespeicherten Positionen gehen automatisch auf Status **G** (gespeichert).

Gehen sie auf die Position von der aus Sie Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel speichern wollen.

Wenn es sich um Sender handelt...

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **4** um Sender zu speichern.

Schließen Sie nacheinander die Sender, die sie speichern wollen an und drücken Sie jeglichen Knopf derselben. Drücken Sie **Enter** nachdem sie die Vorgänge Abschließen und Knopfdruck eines jeden Senders beendet haben.

Wenn es sich um Chipkarten handelt...

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **7** um Chipkarten zu speichern.

Wählen Sie 1 wenn es sich um Karten und 2 wenn es sich um Schlüssel handelt. Geben Sie die Anzahl der Karten/Schlüssel, die Sie speichern wollen ein. Drücken Sie **Enter**.

Geben Sie nacheinander die Chipkarten oder Näherungsschlüssel, die Sie speichern wollen ein und drücken Sie **Enter** nach jeder Eingabe.

5.13.7 „n“ Sender lesen/„n“ Chipkarten lesen/„n“ Schlüssel lesen

Hiermit können Sie die Codes von n Sendern oder n Chipkarten lesen und diese auf einer Anlage speichern.

Alle gelesenen Positionen gehen automatisch auf Status **G** (gespeichert).

Gehen Sie auf eine freie Position von der aus Sie die Sender, Chipkarten oder Näherungsschlüssel lesen wollen (nur wenn es sich um einen Miniempfänger oder Maxiempfänger handelt).

Wenn es sich um Sender handelt...

Um Sender zu lesen drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **5**.

Geben sie die Anzahl an Sendern, die Sie lesen wollen ein und drücken Sie **Enter**.

Schließen Sie nacheinander die Sender, die gelesen werden müssen an und drücken Sie für jeden den entsprechenden Knopf für den Kanal, mit dem Sie arbeiten wollen.

Wenn es sich um Chipkarten handelt...

Um Chipkarten zu lesen drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **6**.

Wählen Sie 1 wenn es sich um Karten und 2 wenn es sich um Schlüssel handelt. Geben Sie die Anzahl der Karten/Schlüssel, die Sie lesen wollen ein. Drücken Sie **Enter**.

Geben Sie nacheinander die Chipkarten oder Näherungsschlüssel, die Sie lesen wollen ein und drücken Sie **Enter** nach jeder Eingabe.

5.13.8 Status ändern

Hiermit kann manuell der Status einer Position geändert werden.

Gehen Sie auf die gewünschte Position.

Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **8**. Sie wechseln automatisch auf den anderen Status.

5.13.9 Neue Anlage

Löscht die gesamte Anlage, die sich im Speicher des MANAGER+DCS befindet und erstellt eine neue.

Drücken Sie aus jeglicher Position der Anlage, gleichzeitig **Ctrl** und **9**. Bestätigen Sie den Vorgang mit **Enter**.

5.13.10 Reservekodes

Es können Reservekodes in einer Anlage gespeichert werden.

Alle Positionen erscheinen automatisch im Status **R** (reserviert).

Gehen Sie auf eine leere Position (nur wenn es sich um einen Miniempfänger oder Maxiempfänger handelt). Drücken Sie gleichzeitig **Ctrl** und **0**.

Wählen Sie ob Sie sequentielle oder aleatorische Codes wollen

1= sequentiell

2= aleatorisch

Drücken Sie **Enter**. Geben Sie die Anzahl an Reservekodes, die Sie erstellen wollen ein. Drücken Sie erneut **Enter**.

Im Falle, daß Sie sequentielle Codes gewählt haben, wird der MANAGER+DCS Sie um die Eingabe eines Anfangskodes fragen (6 Ziffern). Drücken Sie anschließend **Enter**.

Nur im Falle, daß die Anlage im Monokanal-Modus funktioniert, geben Sie die Nummer des Kanals, den Sie speichern wollen, ein und drücken Sie **Enter**.

Wenn es sich um einen Maxiempfänger handelt, wird Sie der MANAGER+DCS nach der Wahl des Zonen-Modus bitten. Wenn Sie es so wünschen, geben Sie die Kanäle ein, die die Positionen, die Sie erstellen, üblicherweise benutzen und drücken Sie **Enter**. Wenn Sie nicht im Zonen-Modus arbeiten wollen, drücken Sie direkt **Enter**.

5.13.11 Kanal ändern

Hiermit kann man den Kanal einer einzigen Position oder einer ganzen Anlage ändern.

- **Um den Kanal einer bestimmten Position zu ändern**

Gehen Sie auf die gewünschte Position. Drücken Sie gleichzeitig **Chl** und **▲** oder **▼** bis Sie auf die Nummer des gewünschten Kanals gelangen. Drücken Sie **Enter**.

- **Um den Kanal einer gesamten Anlage zu ändern**

Von irgendeiner Position aus, drücken Sie gleichzeitig **Chl** und **C**. Geben Sie den gewünschten Kanal ein und drücken Sie **Enter**.

5.13.12 Codes im Zonen-Modus konfigurieren

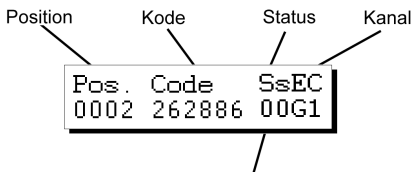
(Nur aus dem Menü Maxiempfänger)

Hiermit können individuell auf jeder Position die Kanäle, die im Zonen-Modus vergeben wurden, geändert werden.

Gehen Sie auf die gewünschte Position. Drücken Sie gleichzeitig **Chl** und **2**.

Wählen Sie oder stornieren Sie, mit der numerischen Tastatur, die Kanäle, die im Zonen-Modus vergeben wurden durch Eingabe des entsprechenden Kanals und drücken Sie **Enter**.

In diesen Fällen wird auf der Anzeige folgendes gezeigt:



S= Ersatznummer für Sender

s= Ersatznummer für Chipkarten oder Näherungsschlüssel.

5.14 SpeicherChipkarte der Anlage lesen

Den Zugang erhält man über:

Hauptmenü/Rec,

Hauptmenü
REC

Hauptmenü/Mini-C...

Hauptmenü
MINI-C

...oder Hauptmenü/Maxi-C.

Hauptmenü
MAXI-C

Hierdurch kann der Inhalt eines Empfängers, eines Miniempfängers oder eines Maxiempfängers in den Speicher des MANAGER+DCS übertragen werden.

Wählen Sie *Hauptmenü/Rec,*

Hauptmenü
REC

Hauptmenü/Mini-C...

Hauptmenü
MINI-C

...oder *Hauptmenü/Maxi-C*.

Hauptmenü
MAXI-C

Drücken Sie **Enter**. Wählen Sie *Mem. Card lesen*

REC Menü
Mem. card lesen

Drücken Sie **Enter**. Im Falle eines Miniempfängers oder Maxiempfängers geben Sie das Paßwort der Speicherkarte ein und drücken Sie **Enter**.

Um mit der aufgerufenen Anlage arbeiten zu können, wählen Sie *Editieren*. Drücken Sie **Enter**.

REC Menü
Editieren

5.15 Speicherkarte einer Anlage speichern

Im Menü *Editieren* einer Empfängeranlage, eines Miniempfängers oder eines Maxiempfängers, drücken Sie **▲** oder **▼**. Wählen Sie *Mem. Card prog.* Drücken Sie **Enter**.

REC Menü
Mem. card lesen

Bestätigen Sie den Vorgang durch erneutes Drücken von **Enter**. Wenn es sich um einen Miniempfänger oder einen Maxiempfänger handelt wird nach dem Paßwort der Speicherkarte gefragt. Nach Eingabe des Paßwortes drücken Sie **Enter**, dann erscheint auf der Anzeige das neue Paßwort. Wenn dies geschieht, müssen Sie erneut **Enter** drücken, um sie zu bestätigen.

5.16 Anlage im Speichermodul speichern

Es ist möglich eine Empfängeranlage, ein Miniempfänger oder Maxiempfänger von dem Speicher des MANAGER+DCS in das Modul zu speichern.

Die Kapazität des Moduls ist in sieben Sektoren eingeteilt (von Null bis Sechs). In jedem Sektor können nur Anlagen der gleichen Art vorhanden sein. Die erste Anlage, die in jedem Sektor gespeichert wird legt die Anlagenart fest, die anschließend dort gespeichert werden kann. Die Höchstanzahl an gespeicherten Anlagen ändert sich in Abhängigkeit des Typs:

32 Empfängeranlagen mit 126 Kodes

8 Empfängeranlagen mit 500 Kodes

16 Miniempfängeranlagen

2 Maxiempfängeranlagen

Die Abkürzungen

Rc Empfänger 126

R5 Empfänger 500

Mn Miniempfänger

Mx Maxiempfänger

zeigen die besetzten Sektoren an und jede besetzte Anlage wird durch das Symbol # angezeigt.

Im Menü *Editieren* einer Empfängeranlage, eines Miniempfängers oder eines Maxiempfängers, drücken Sie **Esc**.

REC Menü
Editieren

Wählen Sie *Inst. speichern*. Drücken Sie **Enter**.

REC Menü Insta. Speichern

Wählen Sie die Nummer des Sektors in dem Sie die Anlage speichern wollen und drücken Sie **Enter**.

Wählen Sie dann die Nummer der Anlage und drücken Sie erneut **Enter**.

5.17 Anlage aus dem Speichermodul aufrufen

Den Zugang erhält man über:

Hauptmenü/Rec,

Hauptmenü REC

Hauptmenü/Mini-C...

Hauptmenü MINI-C

...oder Hauptmenü/Maxi-C.

Hauptmenü MAXI-C

Hiermit kann eine Empfängeranlage, ein Miniempfänger oder ein Maxiempfänger von dem Modul in den Speicher des MANAGER+DCS übertragen werden.

Wählen Sie *Hauptmenü/Rec,*

Hauptmenü REC

Hauptmenü/Mini-C...

Hauptmenü MINI-C

...oder Hauptmenü/Maxi-C. Drücken Sie **Enter**.

Hauptmenü MAXI-C

Seleccione *Recuperar Instal.* y pulse **Enter**.

REC Menü Editieren

Wählen Sie die Nummer des Sektors in dem sich die Anlage befindet. Drücken Sie **Enter**.

Wählen Sie nun die Nummer der Anlage. Drücken Sie **Enter**.

Wählen Sie *Editieren* und drücken Sie **Enter** um in die aufgerufene Anlage zu gelangen.

REC Menü Editieren

5.18 Speicherkartenart ändern

Den Zugang erhält man über:

Hauptmenü/Mini-C...

Hauptmenü MINI-C

...oder Hauptmenü/Maxi-C

Hauptmenü MAXI-C

Hiermit kann der Inhalt des Speichers einer Anlage mit geringerer Kodekapazität in den Speicher einer Anlage mit größerer Kapazität übertragen werden. Zum Beispiel kann der Inhalt eines Empfängers auf einen Miniempfänger, oder von einem Miniempfänger auf einen Maxiempfänger übertragen werden.

Beispiel:

Um den nachfolgenden Vorgang festzulegen, gehen wir davon aus, daß das Ausgangsgerät ein Empfänger ist und das Zielgerät ein Miniempfänger ist.

Schließen Sie die Speicherkarte an das Gerät, das wir erweitern wollen (Empfänger) an den Anschluß für Speicherkarten (siehe S.6 Abb. Nr. 4) an.

Wählen Sie das Menü des Gerätes auf das wir den Inhalt des Ausgangsgerätes speichern wollen (in unserem Fall ein Miniempfänger: *Menü Mini-C*).

Wählen Sie *TM Art ändern* und drücken Sie **Enter**.

MINI-C Menü TM Art ändern

Wählen Sie *Editieren* und drücken Sie **Enter** um in die neue, erweiterte Anlage zu gelangen.

MINI-C Menü Editieren

5.19 Speicherzugang schützen

Hiermit kann in 126 oder 500 Empfängeranlagen die Radioprogrammierung von Sendern gesperrt werden.

Zuerst muß das *Hauptmenü Rec* gewählt werden.

Hauptmenü REC

Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige erscheint die Meldung

REC 1-126 2-500

Wählen Sie die Empfängerart und drücken Sie erneut **Enter**. Auf der Anzeige erscheint:

REC Menü Editieren

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten **Ctrl** und **2**. Auf der Anzeige erscheint die Option um die Radioprogrammierung zu sperren. Wenn Sie **1** drücken wird sie gesperrt und wenn Sie **2** drücken wird sie wieder freigegeben

Prog. Blockiert 1-Ja 2-Nein

5.20 Speicherkarte im neuen/alten Format speichern

Den Zugang erhält man über:

Hauptmenü Rec, Hauptmenü Mini-C oder Hauptmenü Maxi-C.

Hiermit können Sie jegliche Speicherkarte im neuen oder alten Format speichern. Wenn der MANAGER+DCS eine neue TM feststellt, wird er sie im neuen Format speichern und wenn er eine alte TM feststellt wird er sie im alten Format speichern.

Wenn der MANAGER+DCS erkennt, daß es sich um eine mit einem Empfänger automatisch umgestellte Speicherkarte handelt, wird er folgendes verlangen:

Mem. card prog. 1-Alt 2-Neu

Diese Funktion kann ebenfalls mit den Tasten **[Ctrl]** und **[9]** innerhalb des Menüs Empfänger, Miniempfänger oder Maxiempfänger vorgenommen werden.

5.21 PIN der Anlage eingeben

Die PIN der Anlage ist eine 4-stellige Zahl, die über den Tragbaren Programmierer in den ersten Sender, der im Empfänger gespeichert wird oder direkt auf die Speicherkarte eingegeben wird. Ab dem Zeitpunkt an, wird der Empfänger diese PIN in jedem Sender der diese PIN enthält erkennen. Die PIN wird durch Drücken der Taste, die sich auf der hinteren Seite des entsprechenden Senders befindet abgeben und der Empfänger programmiert sie daraufhin automatisch in seinem Speicher. Dies wird durch einen langen Piepton bestätigt.

5.21.1 PIN der Anlage in eine TM126 oder TM500 eingeben

Führen Sie die TM in den MANAGER+DCS ein und gehen Sie zu *Hauptmenü Rec.*

Hauptmenü
REC

Drücken Sie **[Enter]** und auf dem Bildschirm erscheint folgende Meldung

REC
1-126 2-500

Wählen Sie die Empfängerart aus und drücken Sie erneut **[Enter]**. Auf der Anzeige erscheint:

REC Menü
Editieren

Wählen Sie das Menü Empfänger PIN eingeben und drücken Sie **[Enter]**.

REC Menü
PIN Eingeben

Wenn die eingeführte TM eine alte TM ist, dann erscheint die Meldung:

TM Aktualisieren
1-Ja 2-Nein

Wenn Sie die Taste **[1]** drücken, erscheint auf der Anzeige

Neues PIN eingeb

Geben Sie die PIN ein und drücken Sie erneut **[Enter]**. Auf der Anzeige erscheint:

Vorgang OK

Wenn Sie die Taste **[2]** drücken, kehren Sie zu dem vorausgehenden Bildschirm zurück, da in alte Formate keine PIN eingetragen werden kann.

Neues PIN eingeb

Wenn die eingeführte TM neu ist, erscheint die Meldung:

Neues PIN eingeb

Geben Sie die PIN ein und drücken Sie erneut **[Enter]**. Auf der Anzeige erscheint:

Vorgang OK

5.21.2 PIN der Anlage in Sender eingeben

Zuerst das *Menü Sender PIN Anlage Eingeben* wählen.

Sender Menü
PIN hinzufügen

Drücken Sie **[Enter]** und auf der Anzeige erscheint

Neues PIN eingeb

Geben Sie die PIN ein und drücken Sie erneut **Enter**. Auf der Anzeige erscheint:

Sender drucken

Drücken Sie jeglichen Knopf des Senders. Daraufhin erscheint auf der Anzeige die Bestätigung des Vorganges.

Vorgang OK

5.22 Anlage aus dem Speichermodul löschen

Den Zugang erhält man über *Hauptmenü/Speichermodul*.

Hauptmenü
Speichermodul

Hiermit kann eine bestimmte Anlage aus dem Modul gelöscht werden.

Wählen Sie *Speichermodul* und drücken Sie **Enter**.

Hauptmenü
Speichermodul

Wählen Sie *Install löschen* und drücken Sie **Enter**.

Sp. Modul Menü
Install. löschen

Wählen Sie nun die Sektornummer in der sich die Anlage, die sie löschen wollen, befindet. Drücken Sie **Enter**.

Wählen Sie nun die Nummer, die der Anlage, die Sie löschen wollen entspricht. Drücken Sie **C**.

Löschen?

Bestätigen Sie den Vorgang durch erneutes Drücken der Taste **Enter**.

5.23 Speichermodul löschen

Den Zugang erhält man über *Hauptmenü/Speichermodul*

Hauptmenü
Speichermodul



LÖSCHT DEN GESAMTEN INHALT DES SPEICHERMODULS

Wählen Sie *Hauptmenü/Speichermodul*. Drücken Sie **Enter**.

Hauptmenü
Speichermodul

Wählen Sie *Sp.Modul löschen*. Drücken Sie **Enter**.

Sp. Modul Menü
Sp.Modul löschen

Bestätigen Sie den Vorgang durch erneutes Drücken der Taste **Enter**.

Löschen?

5.24 Zugangspañwort des MANAGER+DCS ändern

Den Zugang erhält man über *Hauptmenü/Konfiguration*.

Hauptmenü
Konfiguration

Hiermit kann das Zugangspañwort des MANAGER+DCS geändert werden.

Wählen Sie *Konfiguration*. Drücken Sie **Enter**.

Hauptmenü
Konfiguration

Wählen Sie *Paßwort Änd.* Drücken Sie **Enter**.

Konfig. Menü Paßwort ändern

Geben Sie die neue Kombination an (sechs Ziffern).

Bestätigen Sie das Paßwort durch erneutes Drücken der Taste **Enter**.

Wenn Sie das Paßwort des tragbaren Programmierers löschen wollen, gehen Sie in das *Konfig. Menü/Konfig. Speichern*, drücken Sie **Enter**

Konfig. Menü Konfig speichern

Drücken Sie nun gleichzeitig **Ctrl** und **C**, und geben Sie das derzeitige Paßwort ein. Drücken Sie **Enter**. Auf der Anzeige werden Sie gefragt, ob Sie das Paßwort weiterhin behalten wollen oder nicht.

Denken Sie daran, die Konfiguration zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.
--

5.25 Sprache wechseln

Den Zugang erhält man über *Hauptmenü/Konfiguration*.

Hauptmenü Konfiguration

Hiermit kann die Sprache der Meldungen auf der Anzeige des MANAGER+DCS gewechselt werden.

Wählen Sie *Hauptmenü/Konfiguration*. Drücken Sie **Enter**.

Hauptmenü Konfiguration

Wählen Sie *Sprache*. Drücken Sie **Enter**.

Konfig. Menü Sprache

Geben Sie die entsprechende Nummer für die Sprache ein.

Denken Sie daran die Konfiguration zu speichern, damit die Änderungen vollzogen werden.

5.26 Konfiguration speichern

Den Zugang erhält man über *Hauptmenü/Konfiguration*.

Hauptmenü Konfiguration

Hiermit kann sowohl die gewählte Konfiguration als auch die standardmäßige Konfiguration für den MANAGER+DCS gespeichert werden.

Definieren Sie die Konfigurationsparameter gemäß Ihren Wünschen.

Wählen Sie *Konfig Speichern*. Drücken Sie **Enter**.

Konfig. Menü Konfig speichern
